Ganhe 2 PS2 Basta ser criativo para levar o seu

www.europanet.com.br

EDITORA 15 ANOS EUROPA

playstation

Dicas & Truques para

1549

DICAS & TRUQUES

Ano 4 – Nº 42 Brasil R$ 4,90 Europa € 2,50

3 Detonados PS1

ITALIAN JOB

Com o nosso guia completo, você vira o poderoso chefão nesse game cheio de perseguições

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Debulhamos os quatro CDs da aventura mais longa do PlayStation

ROSWELL CONSPIRACIES:

Expulse os alienígenas e resolva os enigmas. Só aqui você encontra o roteiro com todos os passos

Lançamentos

PS1: Harry Potter e a Câmara Secreta • Stuart Little 2 • Digimon 3

PS2: O novo Metal Gear • Grand Theft Auto: Vice City • Tony Hawk's Pro Skater 4

9 771516 626008 42

Lara Croft

Vimos em primeira mão o melhor episódio de Tomb Raider e revelamos tudo para você:

- As curvas da nova Lara Croft
- Imagens inéditas da nova aventura
- A verdadeira história do game

Grátis Pôster gigante da nova Lara

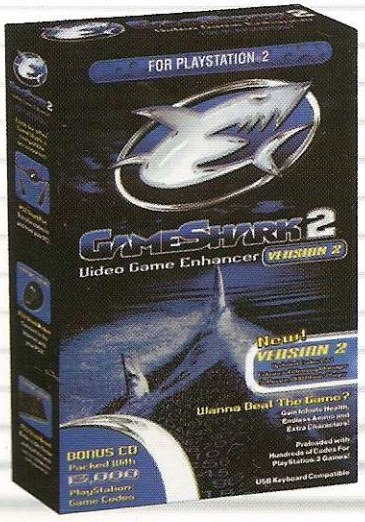
E3 2002

O Luiz, o Júlio e o Rodrigo foram à maior feira de games do planeta. Veja em 12 páginas tudo o que eles descobriram

• 50 jogos novos • As deliciosas garotas da E3 • O PlayStation 2 mais barato

supere todas as expectativas alcance suas metas detone todos

GAME OVER
NEM PENSAR



não importa onde, voce joga em qualque
acessórios para todos os consoles para você enfrent

Formas de Pagamento:
em até 6X - Aceitamos todos os cartões de crédito

s obstáculos atinja seus adversários e seja o vencedor

você é o numero 1

o resto corre para tentar chegar junto

Flash Memory 8mb

PowerPad

Cabo S-Video/AV

Playback

PlayLine Link Cable

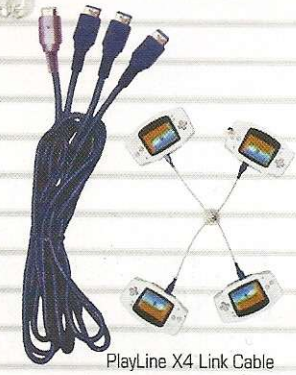
Mobile Monitor
para Game Cube

AC Adapter

Light Magnifier

GlowGuard

Dolby™ Digital Speaker System



PlayLine X4 Link Cable

Todos os jogos para PlayStation PSOne, PlayStation 2

Todos os jogos para Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance

Todos os jogos para X-Box

lugar do mundo
qualquer um em qualquer lugar

NC games

11 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

Resultado da Promoção Anterior

Resultado da Promoção Combate Mortal

A promoção da edição número 40 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 5.723 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase ousada e divertida contando como será o novo Mortal Kombat 5, que será lançado em breve para PS2. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho criativo com os personagens de Mortal Kombat, um dos jogos de luta mais violentos dos videogames. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Karina Shiramata, Alexandre Dias e José Junior.

DESENHOS

1º lugar

Fabrício Barbosa Ribeiro
Volta Redonda/RJ
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

COMO SERÁ O NOVO MORTAL KOMBAT 5, DO PS2?

Rogério Panini – Jaguaruína/SP
Frase: "A cada 'uppercut' a cabeçona do Welby aparecerá dizendo: Iuppy!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Prom Lara

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para encontrar a Lara Croft de carne e osso na próxima E3. A frase mais criativa e original será premiada. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de agosto (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria para encontrar a Lara Croft de carne e osso na próxima E3.
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que

ção Croft

Promoção 2

Faça um desenho criativo mostrando Lara Croft, a musa do novo Tomb Raider, que será lançado em novembro, em uma situação divertida, ousada e bastante arriscada. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 44, que estará nas bancas no dia 5 de setembro de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xérox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de agosto de 2002, junto com um desenho mostrando a nova Lara Croft em uma situação divertida, ousada e arriscada.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de agosto de 2002.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

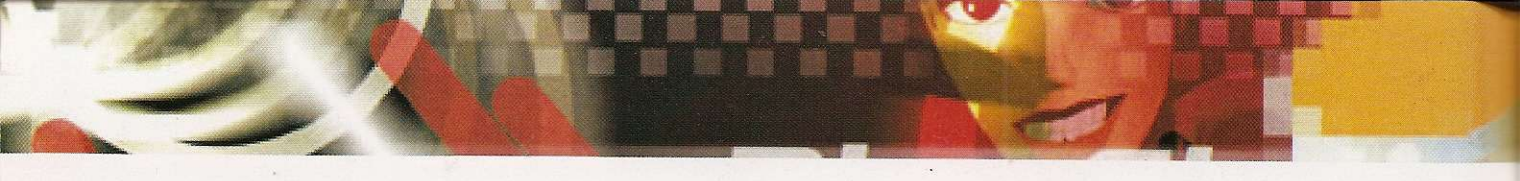
Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para encontrar Lara Croft na E3 do ano que vem? (11 palavras)

_____

_____



PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Karina Shiramata e José Jr.
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Alexandre Dias, Anderson de Albuquerque, Elisabete Bernardes, Felipe Azevedo, Ivan Volpe, Marcio Fernando de Lima, Rodolfo Mello e Rodrigo Galan

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpe

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Só não digo que esta é a edição perfeita porque mês que vem teremos de fazer outra. Mas é só de vez em quando que a gente pode colocar a Lara Croft na capa. Mais de vez em quando ainda é que colocamos um pôster com nossa heroina. E só uma vez por ano que acontece a maior feira de videogame do mundo, a E3, em Los Angeles, nos Estados Unidos. E como você, nosso querido leitor, tem dado o maior apoio comprando a revista, fizemos até uma extravagância: mandamos três pessoas à E3 2002. Isso para garantir que não iria escapar nenhum detalhe.

O "band leader", claro, foi o Luiz. O Júlio já foi se escalando, todo feliz por poder passear pelas ruas de Los Angeles como se fosse um desconhecido entre tantas outras celebridades (sim, Hollywood fica ao lado de LA). E o Rodrigo que, embora não seja da redação e sim da publicidade, garantia que era preciso ter alguma preocupação comercial, que carregava malas, enfim prometia qualquer coisa para ir também.

Enfim, nossos heróis partiram para a Terra do Tio Sam. E o Júlio, sempre ele, fez questão de brilhar o tempo todo. Imagine você que, ainda no avião, ele ficou de olho tão comprido no lanche de um desconhecido que estava ao lado que o cara até desistiu de comer e doou sua comida ao nosso faminto repórter. Já em terras americanas, o Luiz, cansado de ver o Júlio fazer bobagens, mandou o destemido viajante fazer tudo como ele, Luiz, fizesse. O Júlio então passou a funcionar como um sombra do Lu. Fazia o mesmo pedido de comida no restaurante, comprava tudo igualzinho e andava até um passo atrás para poder copiar tudo. E o Rodrigo que é o maior sacana, ficava tirando sarro dele o tempo todo.

Mas estas são apenas umas histórias de viagens. Na feira o Júlio se transformava no excelente repórter que sempre foi. Aliás, parabéns aos três. Você vai conferir nas 12 páginas da reportagem que eles trabalharam realmente duro. Mas agora, como esta edição está pronta e linda, já avisei que tudo isto pertence ao passado. A próxima vai ter que ser melhor ainda. É preciso começar a garantir a viagem do ano que vem...

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

8 CARTAS

10 NEWSTATION

14 ESPECIAL E3 2002

18 LARA CROFT: TOMB RAIDER

20 PREVIEWS E3

26 ITALIAN JOB – DETONADO

34 DANCE SEM PARAR

FEAR EFFECT 2 – DETONADO 36

NO ONE LIVES FOREVER 44

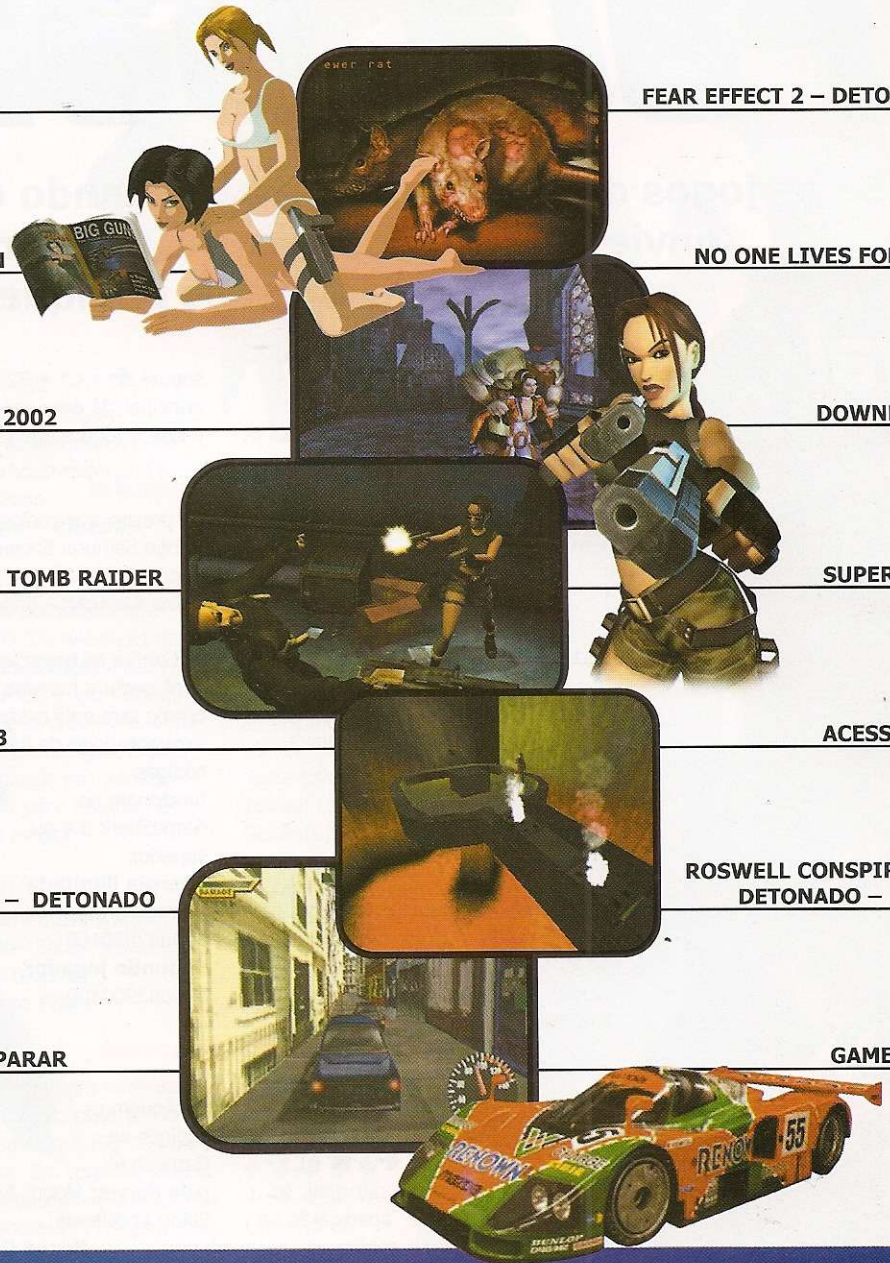
DOWNFORCE 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

ROSWELL CONSPIRACIES DETONADO – DICAS 52

GAMESHARK 60



Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

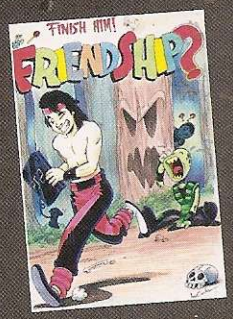
Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Se os jogos de PlayStation estão tirando o seu sono, envie suas dúvidas para a nossa redação e relaxe. Nós resolvemos qualquer questão

mural



José Carlos Soares Oliveira
São Paulo/SP

Erasmo Dias Veloso
Montes Claros/MG

Robson Menezes dos Santos
São Paulo/SP

O vigilante

Tenho o jogo Vigilante 8: Second Offense, mas nunca consegui todos os segredos do game. Vocês têm algum truque para me ajudar?
Fabrrício Sebastião A. Paulinelli
Iguatama/MG

■ É lógico que temos os melhores truques. Entre com os seguintes códigos na tela de Password e prepare-se para a diversão:
Assista os finais: LONG_MOVIE
Carro blindado: GO_RAMMING
Invencível: ELBICNIVNI ou AS SHOWN
Supertiro: RAPID_FIRE

Fighting Force

Vocês podem publicar as trapaças para abrir fases e conseguir munição infinita no jogo Fighting Force?
Róger Petretty Swarovsky
Rio Negrinho/SC

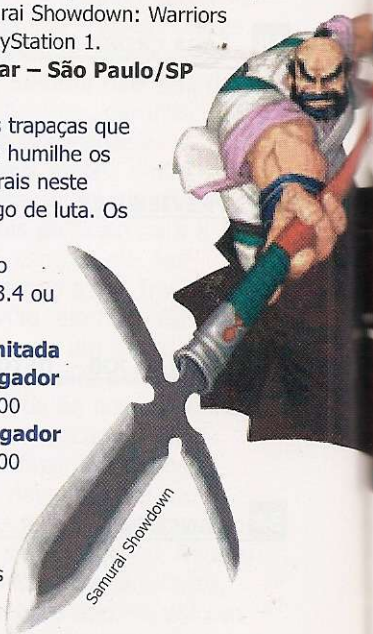
■ Você pediu e nós atendemos. Agora não tem mais desculpa para não debulhar o game. Para liberar um menu secreto, segure ← + ■ + L1 + L2 + R1 + R2 no menu principal. As palavras "Cheat Mode" aparecerão na tela. Entre no menu e confira as opções extras. Como alternativa, segure ← + L1 + R2 + ■ no menu principal. Já para conseguir vidas ilimitadas, pause o jogo e aperte →, ■, ▲, ■, ▲, ✖.

Fighting Force

Samurai

Eu preciso dos códigos de GameShark para o jogo Samurai Showdown: Warriors Rage, do PlayStation 1.
Jairo Alencar – São Paulo/SP

■ Confira as trapaças que você pediu e humilhe os outros samurais neste excelente jogo de luta. Os códigos funcionam no GameShark 3.4 ou superior.
Energia ilimitada
Primeiro jogador
800dd2580100
Segundo jogador
800dd2900100



Samurai Showdown

Harvest Moon

Publiquem os códigos de GameShark para Harvest Moon: Back To Nature. Estou encalhada...
Bruna Carijo de Oliveira
Mineiros/GO

■ Confira a seguir os principais truques que vão facilitar muito a sua vida. Os códigos são compatíveis com o GameShark 3,4 ou superior.
Máximo de dinheiro
80071a5ce0ff
80071a5e05f5
Tempo paralisado
80070cf80000
80070cfa0000

mural

Digimon

Luiz Douglas Thomi
Piracicaba/SP

Alexsander da Silva Osório
São Joaquim da Barra/SP

Chantal Wagner Kormin
Curitiba/PR

Alisson Borges da Costa
Belo Horizonte/MG

Zona livre no PS2

Gostaria de saber se existe algum acessório que abra a zona 4 de DVD no PS2 americano? Eu preciso rodar DVDs nacionais no meu console.

Ronaldo Silva Viena – Ribeirão Preto/SP

■ Sim, existem vários acessórios que permitem reproduzir DVDs nacionais no PS2 americano. O mais comum é o DVD Region X, que usa um CD e um Memory Card especial para liberar o console. Uma outra opção é o novo GameShark 2 que, além de permitir trapacear nos games, traz um software para você escolher a zona do DVD que vai assistir.

Soldados de elite

Olá pessoal. Me ajudem a avançar no jogo Spec Ops: Ranger Elite. Estou travadão e não consigo terminar o game.

Valter Batista Grosso Filho Pederneira/SP

■ Chega de sofrimento. Agora você vai aprender a ativar um modo especial do game. Entre com o password ROCKSTAR no lugar do seu nome. Em seguida, aperte Start para pausar o jogo e ative a opção de invencibilidade (Invulnerability). Agora é só apertar ← ou → para selecionar a missão (fase) que você quer detonar.

Marmelada no Digimon

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para o jogo Digimon 2. Não sei mais o que fazer...

Denilson A. Pereira – Ceilândia/DF

■ Com todos os itens necessários e bits no máximo, fica muito mais fácil fazer os seus monstrinhos digievoluírem. Use os códigos a seguir no GameShark 3.2 ou superior e aproveite.

Todos os itens no Server
5000ec020000
3005f3f60063

Máximo de bits
8005e628e0ff
8005e62a05f5

Megaman

Oi turma, tudo bem? Vocês têm os códigos para a versão americana de Megaman X5? Eu gosto muito deste game!

Jovael Lázaro Goiânia/GO

■ Aqui vai a dica mais quente para conseguir a armadura do X Buster para o Megaman: na tela de seleção de personagens, selecione "Megaman" e pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Um som do jogo confirmará a entrada do truque. Agora é só apertar ● para confirmar a escolha. Você vai começar o game com a super-roupa do jogo anterior, a armadura do Megaman X4.

Megaman

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Acompanhe as principais notícias que estão agitando o mundo PlayStation. Você confere títulos inéditos e um novo modo de destravamento para o PS2

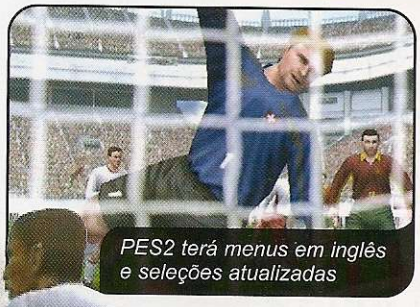
Winning Eleven 6 Europeu

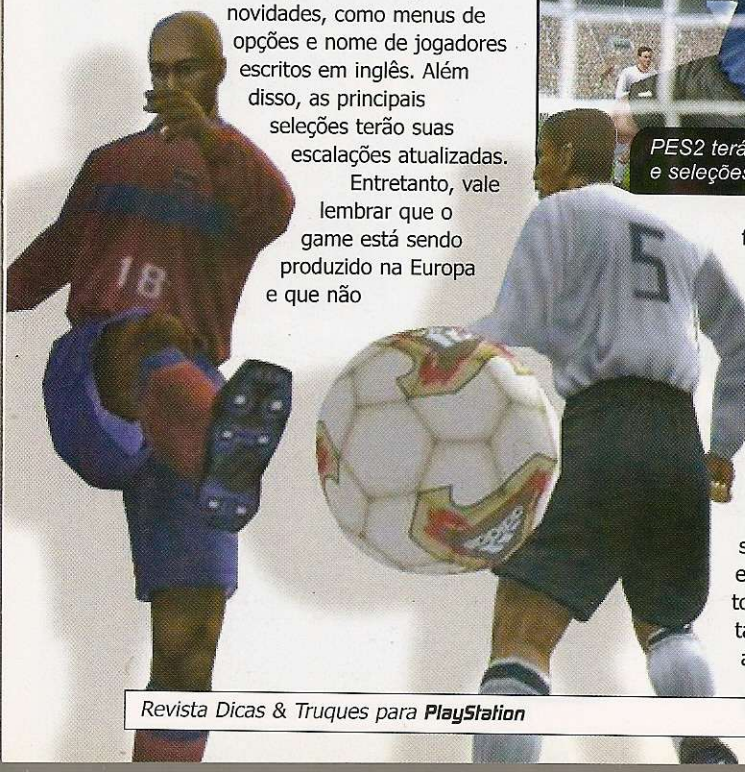
Se você achou que Winning Eleven 6 ficaria restrito à Terra do Sol Nascente, se enganou. A Konami já está preparando uma versão européia do jogo de futebol mais popular do mundo. Ela será exclusiva para PS2 e receberá o nome de Pro Evolution Soccer 2.

O game terá todos os ingredientes do sexto Winning Eleven e algumas novidades, como menus de opções e nome de jogadores escritos em inglês. Além disso, as principais seleções terão suas escalações atualizadas. Entretanto, vale lembrar que o game está sendo produzido na Europa e que não funcionará nos consoles americanos, a não ser que o videogame esteja destravado. Além disso, o sistema de cores utilizado no game é o PAL, que requer um conversor especial, caso o seu televisor seja incompatível. O título será lançado em outubro e vai arrasar. Resta agora torcer para que a Konami também crie uma versão americana.

Winning Eleven 6 terá uma versão européia

A jogabilidade será a mesma do melhor Winning Eleven


PES2 terá menus em inglês e seleções atualizadas



WE 6 EM PORTUGUÊS

Nada é impossível, principalmente no mundo virtual. Já existe uma versão "nacional" de Winning Eleven 6. Um grupo de hackers modificou o jogo japonês e traduziu os principais menus de opção, os nomes dos jogadores que estão na tela de substituições e até as opções extras. De original, só sobraram as mensagens que aparecem durante o jogo, como "Goal Kick", por exemplo. Apesar de o game parecer atraente à primeira vista, é bom ficar esperto, pois o título é gravado em CDs de baixa qualidade, que podem comprometer a vida útil do sistema ótico do PS2. Por isso, se você ama seu videogame, fuja destes jogos modificados.

ON

Destravamento perigoso

Atenção donos de PS2! Existe um novo tipo de destravamento de PS2 (uma alteração no console que torna possível rodar jogos de versões diferentes e CDs alternativos) que, apesar de estar sendo muito comentado nas assistências técnicas e na Internet, pode complicar a sua vida.

No processo em questão, o chip original do console é substituído por um chamado NEO 4, permitindo assim que você rode diferentes versões e mídias (CD-R e DVD-R) sem precisar de um disco de boot (GameShark ou DVD Region X). O problema é que a instalação deste chip obriga os tecnicos a fazerem mais 30 pontos de solda no videogame, o que altera bastante o seu funcionamento original.

Além disso, como o sistema ainda está em fase de testes, existe a possibilidade de alguns jogos não funcionarem. Por isso, se você não quer "ficar na mão", fique longe deste destravamento.

Megaman no PS2

O novo Megaman terá movimentos e gráficos em 3D

Um dos heróis mais antigos da produtora Capcom vai invadir o PS2. Megaman X7 já foi para o forno e será o primeiro título da nova geração do herói azulado.

O game promete surpreender os fãs da série, já que a produtora vai usar a mesma jogabilidade 2D dos jogos anteriores em um visual 3D. Além disso, haverá algumas fases especiais em que Megaman poderá se mover para todos os lados da tela. Tudo isso com inimigos gigantescos e bombas para todos os lados. Megaman X7 estréia até o final do ano

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX Square	2
2	Final Fantasy VII Square	3
3	Final Fantasy VIII Square	1
4	Chrono Cross Square	6
5	Final Fantasy Tatics Square	4
6	Yu-Gi-Oh! Forbidden Konami	*
7	Legend of Dragoon Sony	9
8	Arc the Lad Collection Working Designs	*
9	Dragon Warrior VII Enix	5
10	Resident Evil 3: Nemesis Capcom	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
JULHO		
The Mark of Kri	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Aventura
Stuart Little 2	PS1	Aventura
V.I.P.	PS2	Aventura
MLB 2003	PS2	Esporte
Sega Sports Tennis	PS2	Esporte
NHL FaceOff 2002	PS2	Esporte
Romance of the Three Kingdoms VII	PS2	Estratégia
Metropolismania	PS2	Simulação
Sky Gunner	PS2	Tiro
AGOSTO		
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Ação
SOCOM: U.S. Navy Seals	PS2	Ação
Auto Modellista	PS2	Corrida
Pro Race Driver	PS2	Corrida
Mat Hoffman's Pro BMX 2	PS2	Esporte
Street Hoops	PS2	Esporte
U.S. Open 2002	PS2	Estratégia
Pride FC	PS2	Luta
Chessmaster	PS2	Plataforma
Dino Stalker	PS2	Tiro
SETEMBRO		
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
Sky Cooper and the Thievius Raccoonus	PS2	Aventura
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
NFL GameDay 2003	PS2	Esporte
NBA ShootOut 2003	PS2	Esporte
Dynasty Tactics	PS2	Estratégia
Grandia Xtreme Enix	PS2	RPG
Legaia 2: Duel	PS2	RPG
Egg Mania: Eggstreme Madness	PS2	Quebra-cabeça
Ninja Assault	PS2	Tiro
TimeSplitters 2	PS2	Tiro
Turok: Evolution	PS2	Tiro
OUTUBRO		
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Ação
E.T. the Extra Terrestrial: Return to the Green Planet	PS2	Aventura
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Black & Bruised	PS2	Esporte
NBA Starting Five	PS2	Esporte
Evolution Skateboarding	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
Monopoly Party	PS2	Plataforma
Silent Scope 3	PS2	Tiro
NOVEMBRO		
Harry Potter and the Chamber of Secrets	PS1	Aventura
2º SEMESTRE		
BattleBots	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Burnout 2: Point of Impact	PS2	Corrida
Club Football	PS2	Esporte
Celebrity Deathmatch	PS2	Luta
Digimon World 3	PS1	RPG
.hack	PS2	RPG

Bugs no Final Fantasy XI

A Square já preparou um patch para corrigir o bug

O décimo primeiro episódio de Final Fantasy, que foi lançado em maio, no Japão, com exclusividade para PS2, está causando muita dor de cabeça nos jogadores. Tudo por causa de uma falha no PlayOnline, um recurso que permite às pessoas que moram no Japão jogar em rede. Para decepção dos jogadores, os servidores da rede da Square ficaram muito lentos e, toda vez que eles tentavam se conectar, uma mensagem de erro era exibida. Para resolver o problema, a produtora lançou um pacote de atualização que corrige os erros e incrementa alguns recursos do jogo.

Final Fantasy XI foi o primeiro game lançado com o PlayOnline, e também o primeiro jogo para PS2 a receber uma atualização para corrigir erros de comunicação.

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Veja a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.

1º

Final Fantasy 10
Square

Posição	Jogo	Produtora
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Medal of Honor Frontline	Electronic Arts
4	Metal Gear Solid 2	Konami
5	Way of the Samurai	BAM! Entertainment
6	Devil May Cry	Capcom
7	Gran Turismo 3 A-spec	Sony
8	Dynasty Warriors 3	Koei
9	Spider-Man: The Movie	Activision
10	WWF SmackDown!	THQ

Fonte GameFaqs.com

O preço do PlayStation 2 despencou!

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas durante o mês de junho e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone: **(0xx11) 3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	750,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	820,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	850,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	850,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	850,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	850,00
Pássaro's Games:	(0xx11) 229-8334	840,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	880,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	890,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	890,00
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	900,00
Planet Game:	(0xx15) 211-3582	909,00
Games Station:	(0xx13) 3273-2579	910,00
Alô Games:	(0xx11) 3935-5043	930,00
Eletromíl:	(0xx11) 3337-5557	940,00*

Loja	Telefone	Preço (R$)
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	950,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	950,00
Fong Games:	(0xx11) 3265-7075	971,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	989,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	999,00
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	999,00
Eros Games:	(0xx15) 521-4083	1.050,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.080,00
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.150,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.216,00
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.299,00 (4x)
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.350,00* (2x)
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.360,00 (3x)
Brinquedos Laura:	(0xx11) 251-2818	1.390,00 (5x)
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.700,00*

* Console modificado Fonte: As próprias lojas

TUDO em VÍDEO GAMES
Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE GAMES e ACESSÓRIOS
Consulte nosso catálogo eletrônico
www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

PS one

X Box

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

PlayStation 2

Veja também: GameCube

CONSULTE
formas de pagamento!
aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA

ou Financiamos em até 12 vezes*
* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

NETUNIA

Visite o nosso website:
www.netunia.com.br

TELEVENDAS

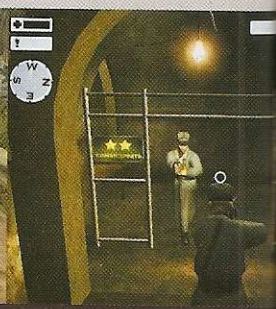
Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653 Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

PREPRINT
FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

Confira as imagens dos jogos que fizeram sucesso na E3 e veja quando eles serão lançados para PS2

→ Clock Tower 3 - Capcom - 2º Semestre

→ NFS Hot Persuit 2 - Electronic Arts - 2º Semestre



→ Hitman 2 - Eidos - 2º Semestre

E3 2002

ESPECIAL E3 2002

Novos jogos, belas modelos e a briga entre os consoles foram os destaques da maior feira de videogames do mundo

Por Julio Wecchi, Luiz Siqueira e Rodrigo Cunha
Enviados especiais à E3

Visitar a E3, a maior feira de videogames do mundo (ela acontece uma vez por ano em Los Angeles, nos Estados Unidos) é o sonho de qualquer gamemaníaco. E não é por acaso! Lá, os visitantes têm a chance de experimentar mais de 200 jogos inéditos, conferir novidades em grandes telões, encarar pilotos gringos e conhecer figuras famosas como o ator Bruce Campbell, que interpreta o personagem principal do filme Evil Dead (foi este filme que deu origem ao jogo de mesmo nome). Dá até para "pagar" um mico nos pequenos estandes em busca de brindes exclusivos.

É, a E3 é um sonho mesmo. E nas próximas páginas, você vai ver tudo o que rolou neste mundo de fantasia.

Lançamentos quentes

A feira deste ano aconteceu entre os dias 22 e 24 de maio. Os três fabricantes de consoles (Sony, Nintendo e Microsoft) e os principais produtores de jogos e acessórios montaram seus grandes estandes para chamar a atenção dos visitantes. E não faltaram novidades. No estande da Ubi Soft, por exemplo, os produtores apresentaram Rayman 3, para PS2, e colocaram o personagem de "carne e osso" para quem quisesse tirar fotos.

A Konami montou um telão que mostrou o novo Metal Gear

Já a Eidos trouxe a modelo que representa Lara Croft oficialmente para divulgar o sexto episódio de Tomb Raider. A gata real fazia poses sensuais, tirava

PRINCIPAIS LANÇAMENTOS

O PlayStation 2 foi o console que apresentou mais jogos na feira. Acompanhe a seguir os melhores lançamentos das produtoras que estavam pressentes na E3. Tem títulos do PS1 e do PS2:

	Sony	Eletronic Arts	Eidos	Konami
Lançamentos	Primal SOCOM: U.S. Navy SEALs Sly Cooper Wild Arms 3 MLB 2003 (PS1) Stuart Little 2 (PS1) NFL GameDay 2003 (PS1)	Medal of Honor Frontline James Bond 007: NightFire Madden NFL 2003 NBA LIVE 2003 F1 2002 Need For Speed Hot Persuit 2 The Simpsons Skateboarding	Fear Effect Inferno TimeSplitters 2 Hitman 2 Legaia 2 Duel Saga DX2: Invisible War	Contra Shattered Soldier Cy Girls Silent Scope 3 Suikoden 3 ZOE The 2nd Runner
Surpresa da E3	The Getaway War Of the Monster	The Sims Harry Potter and the Chamber of Secrets (PS1)	Lara Croft Tomb Raider The Angel of Darkness	Metal Gear Solid 2: Substance Silent Hill 3
O que mais esperar	Muitos jogos online de ação e esporte	Games realistas de esporte e aventuras de primeira linha	Mais Lara Croft e jogos de tiro em primeira pessoa	Jogos de ação com visual jamais visto no PlayStation

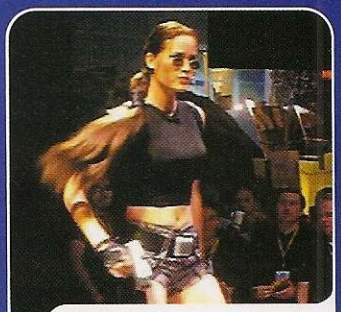
Turok Evolution - Acclaim - Setembro

Wild Arms 3 Battle - Sony - 2º Semestre

007 NightFire - Electronic Arts - 2º Semestre

AS GATAS DA FEIRA

Na E3, vale tudo para atrair a atenção do público. Por isso, além de apostar em bons jogos, as produtoras contratam modelos de tirar o fôlego para apresentá-los. O resulado foi uma infinidade de pessoas de queixo caído. Veja a seguir as principais gatas da E3:



A Lara de carne e osso estava no estande da Eidos

fotos com os fãs e arremessava camisetas para a galera. Foi uma loucura!

A Square apresentou poucos títulos, mas mostrou que está apostando muito em Kingdom Hearts, seu novo jogo de RPG. O game é resultado de uma parceria da produtora com a Disney Interactive e promete surpreender. Para a apresentação do jogo na feira, foi montada uma grande gruta com um telão que exibia animações do game. Apesar de todo o "confete", Kingdom Hearts atraiu um público menor que Final Fantasy 11, embora o segundo jogo tenha recebido menos destaque.

Wolverine's Revenge é um dos lançamentos mais quentes da E3

A Capcom montou um dos maiores estandes e apresentou pela primeira vez o vídeo do segundo Devil May Cry. O fabricante foi o único a colocar máquinas clássicas de fliperama que, na estréia da feira, ficaram lotadas de gente querendo disputar Street Fighter 2 e Alpha 3.

A dona do mundo

A poderosa Sony dominou a feira de ponta a ponta. O estande dedicado ao PlayStation trouxe as principais novidades para os dois consoles da empresa. Para PS1 tinha o novo game de Harry Potter, Digimon 3, C-12: Final Resistence e Stuart Little 2. Já para PS2, os principais destaques eram Lara Croft Tomb Raider, The Getaway e Stuntman. Além disso, a Sony foi a única a apresentar jogos online (SOCOM e Madden NFL 2003) para os visitantes testarem na feira.

Já o estande da Nintendo chamou a atenção com os jogos Mario Sunshine, Resident Evil 0, Mario Kart e Metroid Prime, todos para Gamecube. Tinha até uma máquina especial na qual os visitantes podiam fazer perguntas para um Mario virtual, que respondia normalmente.

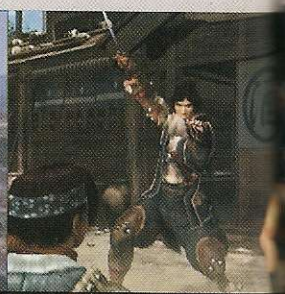
A Microsoft, por sua vez, trouxe muitos jogos e mostrou que quer mesmo

Capcom	Infogrames	Activision	Sega	Take 2
Onimusha 2 Clock Tower 3 Marvel Vs. Capcom 2 Dino Stalker JoJo's Bizarre Adventure	Men In Black 2: Alien Escape Terminator: Dawn of Fate Looney Tunes Space Race V-Rally 3 Transworld Surf	Tenchu 3 Wolferine's Revenge Kelly Slater's Pro Surfer Mat Hoffman's Pro BMX 2 Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2	Gungrave NBA 2K3 NHL 2K3 NFL 2K3 Bass Fishing Duel	Max Payne Midnight Club 2 Italian Job (PS1) Celebrity DeathMatch Conflict: Desert Storm
Devil May Cry 2 Red Dead Revolver	Superman: Shadow of Apokolips Stuntman	Tony Hawks Pro Skater 4 True Crime	Shinobi	Grand Theft Auto: Vice City SpecOps: Airborne Commando
Os melhores games de ação e muita porrada	Títulos variados de ação e aventura	Muitos títulos de esportes radicais e o melhor simulador de skate	Novos simuladores e dezenas de jogos de esporte	Títulos politicamente incorretos e games de guerra

continua

→ Tenchu 3 - Activision - 2º Semestre

→ True Crime - Activision - 2º Semestre



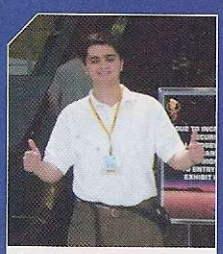
→ Onimusha 2 - Capcom - Agosto

bater de frente com o PS2. A empresa apresentou títulos de peso, como Tony Hawk's 4, o novo Metal Gear e Unreal Chamionship. Porém, os tão prometidos jogos online não foram demonstrados. O máximo que os visitantes puderam fazer foi se divertir com o modo multiplayer de alguns games. Além disso, a maior parte dos jogos destacados pela Microsoft também estavam disponíves para PS2. Confira agora os principais lançamentos e as imagens dos jogos que agitaram a E3.

Nossa equipe na E3

Julio Wecchi foi "obrigado" a jogar centenas de jogos

Luiz Siqueira venceu um dos pilotos do Madden NFL 2003



Rodrigo Cunha ficou perdido com tantos jogos e gatas

OS MELHORES JOGOS

PlayStation 2

1 . . . . .Metal Gear Solid 2: Substance
2 . . . . .Lara Croft Tomb Raider The Angel Of Darkness
3 . . . . .Tony Hawk's Pro Skater 4
4 . . . . .Silent Hill 3
5 . . . . .SOCOM: U.S. Navy Seal

PlayStation 1

1 . . . . .Harry Potter 2
2 . . . . .Stuart Little 2
3 . . . . .Digimon 3
4 . . . . .C-12: Final Resistence
5 . . . . .NFL Gameday 2003

A GUERRA DOS CONSOLES

A E3 2002 mostrou que Sony, Microsoft e Nintendo estão travando uma verdadeira guerra para definir qual console vai dominar o mercado. Segundo a Sony, o PS2 já venceu a disputa, pois vendeu 30 milhões de unidades em todo o mundo, tem o maior número de jogos e é o único a contar com um recurso que permite disputar partidas online (apenas no Japão).

Mas para a Microsoft, a guerra continua aberta. Além de atacar com um poderoso jogo de marketing, a empresa está entrando na onda online, embora não tenha apresentado este recurso na feira. O Xbox já vendeu cerca de oito milhões de unidades, um pouco mais que o Gamecube, da Nintendo.

Já o Gamecube foi o console que apresentou o menor número de jogos na feira, embora eles tivessem os melhores gráficos. Os recursos online do console não foram demonstrados.

Console	PlayStation 2	Gamecube	Xbox
Fabricante	Sony	Nintendo	Microsoft
Data de Lançamento	04/03/2000 (Japão)	14/09/2001 (Japão)	15/11/2001 (Estados Unidos)
Preço do Console nos EUA	US$ 199,99	US$ 149,99	US$ 199,99
Preço Médio do Console no Brasil	R$ 950,00	R$ 900,00	R$ 1.100,00
Os Games de destaque da feira	- Metal Gear Solid 2: Substance - Final Fantasy 11 - GTA Vice City - Tony Hawk's Pro Skater 4 - True Crime - Mortal Kombat 5 - Devil May Cry 2 - Onimusha 2 - Lara Croft Tomb Raider - Silent Hill 3 - The Getaway - Stuntman - SOCOM	- Mario Sunshine - Resident Evil 0 - Mario Kart - Mario Party 4 - Animal Crossing - Tony Hawk's Pro Skater 4 - Aquaman - Capcom vs. SNK 2: EO - Colin McRae Rally 3 - Disney's Mickey Party - Metroid Prime - Star Wars: Bounty Hunter	- Metal Gear Solid 2: Substance - Unreal Championship - Tony Hawk's Pro Skater 4 - Mortal Kombat 5 - Panzer Dragoon Orta - NFL Fever 2003 - Knights of the Old Republic - Blinx
Diversão online	Sim, mas requer acessório	Sim, mas requer acessório	Sim, nativo de fábrica
Jogos disponíveis até o Natal (número aproximado)	400	150	180
Na Internet	www.playstation.com	www.nintendo.com	www.xbox.com

→ Dino Stalker 2 - Capcom - 2º Semestre

→ JoJo's Bizarre - Capcom - 2º Semestre

→ Marvel vs. Capcom 2 - Capcom - 2º Semestre

Os jogos alucinantes da E3

Confira a seguir os 25 jogos que se destacaram na feira e muito em breve estarão na sua casa:

Legaia 2: Duel Saga
Eidos – 2º Semestre

TimeSplitters 2
Eidos – 2º Semestre

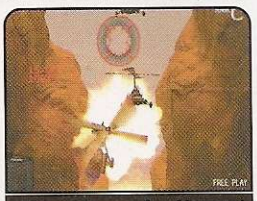
Stuntman 2 – Infogrames
2º Semestre

Run Like Hell – Interplay
2º Semestre

Contra Shattered Soldier
Konami – Novembro

Cy Girls – Konami
1º Semestre de 2003

Silent Hill 3 – Konami
1º Semestre de 2003



Silent Scope 3 – Konami
2º Semestre 2003

Suikoden 3 – Konami
Novembro

ZOE 2 – Konami
1º Semestre de 2003

Gungrave – Sega
2º Semestre

Shinobi – Sega
2º Semestre

Primal – Sony
1º Semestre de 2003

Sly Cooper – Sony
2º Semestre

SOCOM U.S. Navy Seals
Sony – Agosto

Way Of The Monsters
Sony – 2º Semestre

Kingdom Hearts – Square
2º Semestre

Red Faction 2 – THQ
2º Semestre

Summoner 2 – THQ
Setembro

Barbarian – Titus
2º Semestre

Robocop – Titus
2º Semestre

Rayman 3 – Ubi Soft
2º Semestre

Jurassic Park 2
Universal – 2º Semestre

The Scorpion King
Universal – 2º Semestre

The Thing 2
Universal – 2º Semestre

Lara Croft Tomb Raider:

Angel of Darkness

Lara está demais! Ela ganhou novo visual, movimentos mais realistas e agora interage com outros personagens

Agora é definitivo. O sexto episódio de Tomb Raider finalmente teve seu nome oficial anunciado. A Eidos informou que o game, que inicialmente havia sido chamado Tomb Raider: The Next Generation, chegará às lojas com o nome Lara Croft Tomb Raider: Angel of Darkness.

Lara Croft terá várias armas, acessórios e itens

O jogo, que será lançado para PS2, ainda está em fase de finalização. Mas as primeiras imagens exibidas na E3 impressionaram nossa equipe. A abertura é espetacular e jogabilidade bem acima da média.

Lara poligonada

Lara foi redesenhada e ganhou novas curvas e roupas. O pessoal da Eidos caprichou nos detalhes e o resultado é impressionante. Para que você tenha uma idéia, agora ela tem 5.000 polígonos em seu corpinho, 4.500 a mais que no quinto episódio (Tomb Raider 5: Chronicles), e conta com 180 quadros de animação, setes vezes mais que no game anterior. Um verdadeiro recorde!

Babe nos novos ângulos de câmera do game

Além disso, conforme o ambiente, o corpo de Lara interage com a iluminação e o reflexo dos cenários. O resultado são movimentos mais naturais, sem trancos ou aquela sensação de quadro a quadro.

Lara ganhou um novo visual e curvas ainda mais sensuais

A heroína poderá conversar com outros personagens

pois em todos os outros games Lara segue um objetivo linear pré-determinado pelo computador. Outra novidade é que agora a heroína pode escalar superfícies e estátuas para cortar caminho e descobrir salas secretas.

Mas as inovações não param por aí. Em algumas fases, surge um novo personagem jogável: Kurtis Trent. Trata-se de um jovem aventureiro tão corajoso quanto Lara. O detalhe é que ele é bem mais forte que a heroína, embora um pouco mais lento. Por isso, prepare-se para aprender novos comandos. Lara Croft Tomb Raider: Angel of Darkness estréia em novembro e vai detonar.

A VERDADEIRA HISTÓRIA

Tudo começa quando Lara viaja para Paris para investigar uma série de estranhos assassinatos. A heroína descobre que as mortes estão relacionadas com ao grupo de seguidores de um sinistro alquimista do passado, e que cinco pinturas do século XIV têm uma forte influência sobre os assassinos.

Mais adiante, a senhorita Croft é injustamente responsabilizada pela morte de Von Croy, seu mentor e professor de arqueologia. Assim, para provar sua inocência e sanidade, nossa musa precisa escapar das autoridades e dos seguidores do alquimista.

Ela invade o museu do Louvre, em Paris, para pesquisar sobre as pinturas que influenciaram os assassinos. Mas o que era para ser uma simples "visita cultural", acaba se transformando em uma trama do além.

Como você pôde perceber, a cada jogo nossa musa fica mais próxima do real. Resta ver onde isso vai terminar.

Mas não foi apenas o corpo de Lara que mudou. Os quebra-cabeças do jogo também estarão mais complexos. Para vencê-los, Lara vai precisar usar toda sua habilidade, velocidade e dar saltos e giros alucinantes. Por isto, prepare-se para queimar o tutano e suar muito a camisa para vencer os desafios.

Outra novidade é que, dependendo da fase e da situação, a heroína terá mais de uma forma de resolver os enigmas e avançar no jogo.

O estande da musa foi um dos mais visitados da E3

Nova jogabilidade

Agora, Lara poderá interagir com outros personagens e até pedir auxílio se necessário (será que ela precisa?). Dependendo das suas ações ou das frases escolhidas durante o diálogo, a história pode seguir um caminho diferente, mais ou menos como acontece nos jogos de RPG. Este recurso é inédito,

Ficha Técnica **Produtor:** Eidos

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma PS2

PREVIEW

ESPECIAL E3 2002

É lançamento que não acaba mais! Confira com exclusividade os detalhes dos principais jogos de PlayStation 1 e 2 que brilharam na E3 2002

Metal Gear Solid 2: Substance

Neste Metal Gear, Snake vai encarar centenas de missões virtuais e até uma pista de skate

Solid Snake vai levar reféns de um lugar a outro

As tomadas de câmeras terão ângulos mais ousados

O herói veste um smoking para confundir os inimigos

Snake "Hawk" terá momentos de diversão sobre um skate

Em breve você vai conferir o melhor Metal Gear de todos os tempos. E vai ficar boquiaberto com as novidades que a Konami está preparando. Metal Gear Solid 2: Substance terá uma série de ingredientes inéditos como novos modos de jogo, centenas de missões virtuais (VR Missions) e situações nunca vistas em um jogo de ação. Além disso, vários personagens como ninjas e belas mulheres entrarão em cena para você controlar.

Para que você tenha uma idéia, a Konami exibiu imagens inéditas em um telão da E3 que mostravam Snake salvando reféns, andando de skate e até trocando de roupa (o personagem vestiu um clássico smoking). MGS2S será lançado em novembro deste ano e com certeza vai arrasar.

Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma PS2

Tony Hawk's Pro Skater 4

O quarto episódio de Tony Hawk's promete apavorar nas rampas e halfs

O visual será mais detalhado que o dos jogos anteriores

Tony Hawk e novos skatistas famosos estarão presentes

O Modo Career terá novos ingredientes e desafios

O jogo de skate mais popular do planeta está prestes a ganhar uma versão com novos desafios e skatistas. Tony Hawk's Pro Skater 4 ainda está em fase de desenvolvimento, mas foi apresentado na E3. A versão incompleta disponível para testes apresentava visual melhorado e movimentos muito parecidos com os do terceiro episódio. Entretanto, o Modo Career foi parcialmente modificado. Agora o jogador começa como um skatista amador e precisa encarar vários desafios até se tornar um profissional. Cada personagem tem um objetivo diferente, como vencer um campeonato ou realizar manobras. O título, que deverá contar com recursos online, será lançado até dezembro.

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: Não divulgado • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma PS2

Auto Modellista

Este simulador terá recursos online e um visual exclusivo

Babe nas imagens. Este visual é inédito em um simulador

Vários carros de montadoras japonesas já foram confirmados

Os gráficos são muito parecidos com os de um desenho animado

Uma corrida diferente, com gráficos ousados e inéditos. É nisto que a Capcom está apostando para desenvolver seu próximo simulador automobilístico. Auto Modellista será um jogo de carros alucinante para PS2 que permitirá disputas multiplayers com jogadores de qualquer parte do mundo. Além disso, ele trará uma série de máquinas reais na tela de seleção, como Nissan Skyline GT-R, Toyota Celica, Subaru Impreza, Honda S2000 e Mitsubishi Lancer Evolution VII. O game está sendo produzido com um visual que lembra bastante o de um desenho animado e deverá ser lançado ainda no segundo semestre deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre – Japão • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 8 (iLink) • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma PS2

Devil May Cry 2

Dante está de volta e, desta vez, terá poderes que você nem imagina

Dante vai encarar uma estranha cidade "abandonada"

O nosso herói terá novos poderes e habilidades

O visual supera de longe o episódio anterior

Cenários sinistros, demônios e criaturas do além surgindo de locais impossíveis. Tudo isso, você conferiu em Devil May Cry, um dos jogos de ação mais populares do PS2. Mas os sustos não acabaram. A Capcom já anunciou o segundo episódio do game que promete arrasar com personagens ainda mais bizarros. Devil May Cry 2 será exclusivo para PS2 e se passará em uma cidade "quase abandonada", cheia de prédios gigantes e enigmas do outro mundo. Mais uma vez você assumirá o papel de Dante, uma mistura de homem e demônio, que agora contará com novos poderes. DMC2 chega no segundo semestre. no Japão.

Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Japão • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma PS2

Grand Theft Auto: Vice City

O jogo mais polêmico do planeta terá uma seqüência explosiva e politicamente incorreta

Se você curtiu GTA 3, prepare-se para a bomba. A produtora Rockstar Games, antiga DMA, já está trabalhando em mais um episódio da série mais polêmica do mundo dos games. Batizado de Grand Theft Auto: Vice City, o título será lançado somente para PS2 e terá uma série de novidades que deixarão os fãs malucos. Uma delas será a volta da motocicleta (o veículo aparece nos dois primeiros episódios de GTA), que você poderá roubar para voar baixo nas ruas da cidade. Além disso, novos veículos como trens e helicópteros poderão ser "tomados por empréstimo". Tudo isso em uma cidade muito parecida com Miami, nos EUA. GTA: Vice City está previsto para outubro.

O título acabou se sair do papel e vai arrasar no PS2

Ficha Técnica

Produtor: Rockstar Games

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.rockstargames.com

Plataforma PS2

The Getaway

Este novo game promete bater de frente com GTA e Driver

Não é abertura. Este visual faz parte do game

Serão cerca de 40 quilômetros quadrados para você explorar

Seu "herói" deverá roubar carros e ajudar criminosos

Um dos títulos mais caros da Sony está prestes a chegar. The Getaway está sendo desenvolvido há aproximadamente três anos e promete trazer uma jogabilidade nova usando ingredientes que já fazem sucesso no atual GTA 3. Será mais uma exclusividade para os felizardos donos de PS2.

O game conta a história de um bandido que é manipulado por uma perigosa organização criminosa. Para não se dar mal, o personagem deve cumprir uma série de delitos, como roubar carros, por exemplo. Tudo para sobreviver e salvar sua família. O detalhe é que as cidades do jogo somam cerca de 40 quilômetros quadrados de área, bem mais que o de costume em jogos de PS2. The Getaway estréia em novembro deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma PS2

The Lord OF The Rings: The Two Towers

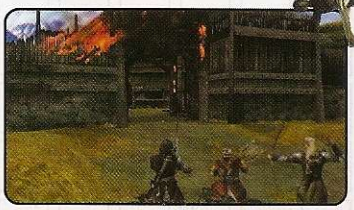
O Senhor dos Anéis estréia no PS2 junto com o segundo filme

Os cenários serão inspirados no segundo "O Senhor dos Anéis"

Seu herói lutará com Orcs e monstros

Se você é fã de carteirinha de O Senhor dos Anéis, vai ficar doido com o próximo game da Electronic Arts. The Lord Of The Rings: The Two Towers será lançado praticamente junto com o segundo filme da série, que no Brasil será chamado de "O Senhor dos Anéis: As Duas Torres". Para você ter uma idéia da fidelidade do game ao filme, a produtora intercalou cenas do jogo com cenas do filme em sua apresentação na E3. É animal!

No jogo, você poderá escolher três heróis diferentes: Aragom, Legolas e Gimli. Os personagens terão que encarar 16 missões com centenas de Orcs, monstros gigantes e inimigos bruxos. O título será lançado em dezembro.



Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma PS2

Harry Potter and the Chamber of Secrets

O segundo Harry Potter já tem data marcada para estrear no PS1

O pequeno mago vai encarar fases inspiradas no filme

Quem gostou do jogo Harry Poter e a Pedra Filosofal já pode se preparar para mais uma aventura com o pequeno bruxo. A Electronic Arts mostrou na E3 uma versão beta de Harry Potter and the Chamber of the Secretes que, mesmo incompleta, arrasou.

O game será inspirado no segundo livro da série e, assim como o livro, apresentará novos personagens e desafios. A jogabilidade é muito parecida com a do título anterior, porém os controles parecem mais sensíveis e intuitivos. Isso quer dizer que você pode esperar uma diversão ainda maior. O game estréia em novembro deste ano nos Estados Unidos, junto com o filme de mesmo nome (no Brasil ele será chamado de Harry Potter e a Câmara Secretar) e promete arrasar.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma PS1

Stuart Little 2

O simpático Stuart chega ao PS1 junto com o filme

Em todas as fases, o herói vai interagir com outros animais

O título terá 12 minigames secretos e divertidos

O ratinho Stuart Little escapou dos cinemas e promete muito em breve invadir o mundo dos games. O jogo Stuart Little 2, inspirado no filme de mesmo nome, está praticamente pronto e deve estrear no dia 16 de julho nos Estados Unidos.

Você vai assumir o papel do pequeno Stuart e terá que encarar sete grandes fases distribuídas em vários ambientes. Tudo isso com cenários coloridos, em 3D, e uma jogabilidade extremamente simples.

Além destes desafios, o game apresentará 12 mini games especiais que serão liberados conforme o desempenho do jogador. Isto deve aumentar ainda mais a diversão, principalmente para quem costuma devorar os game em poucos dias.

Ficha Técnica

Produtor: Sony

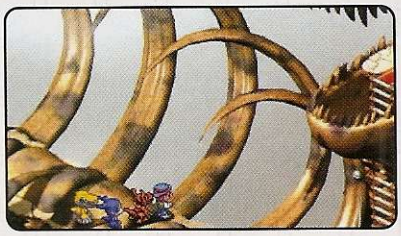
Previsão de Lançamento: Julho - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma PS1

Digimon World 3

O RPG mais "digievoluído" do mundo será exclusivo para PS1



O terceiro episódio dos monstrinhos digitais está chegando ao PS1. Isso mesmo, Digimon World 3 está quase saindo do forno e será o melhor RPG da série da Bandai. O título terá nada menos que 240 Digimons diferentes, todos retirados dos desenhos animados.

Desta vez, você assumirá os papéis de Junior, um garoto de 12 anos, e seus amigos Teddy e Ivy. No game, eles enfrentarão um jogo chamado Digimon Online e viajarão para o mundo digital, onde vão encarar muitas batalhas e surpresas. Por algum motivo, as crianças ficarão presas naquele mundo e sua missão será ajudá-las a achar o caminho de volta para o mundo real. O jogo estréia neste segundo semestre.

As batalhas serão parecidas com as do segundo game

240 Digimons diferentes estarão neste terceiro episódio

Ficha Técnica

Produtor: Bandai

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** RPG

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.bandaigames.com

Plataforma **PS1**

- Trabalhamos com todos os jogos e acessórios
- Assistência técnica

CASTOR GAMES.COM

Aceitamos todos os cartões

Visite nosso site www.castorgames.com
Fone: 6671-8072 / 6674-2355
E-mail: contato@castorgames.com

The Italian

Ajude um bandido maluco e enfrentar a perigosa máfia italiana. É só seguir este roteiro exclusivo

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Felipe Azevedo

Se você curtiu GTA, não deixe de experimentar este jogo alucinante. The Italian Job, que foi lançado para PS1, traz uma jogabilidade empolgante e situações politicamente incorretas parecidas com as do jogo Driver. O título simula perseguições sobre quatro rodas em várias cidades da Europa, todas com muitos tiros. A jogabilidade é excepcional e uma boa dose de humor suaviza as atitudes desaconselháveis dos heróis.

Vida em risco

Tudo começou quando Charlie Croker, um presidiário de uma penitenciária de Londres (Inglaterra), foi solto e começou a elaborar planos sujos para ficar milionário rapidamente e viver sem precisar trabalhar. Para colocar seu plano em prática, o herói se uniu a outras três pessoas (Bill, Lorna e William), formando assim uma organização criminosa.

Com o objetivo de desafiar tanto a poderosa máfia italiana quanto as autoridades locais, o grupo decide roubar quatro milhões de dólares em barras de ouro. Só que a tarefa não será nada fácil. Além de enfrentar perseguições alucinantes, o bando terá que usar toda a sua malícia para sair de enrascadas que quase sempre acabam em situações engraçadas.

CONTROLES

✖	Acelerar
▲	Freio de mão
■	Freio
R1	Buzina
Start	Pausar/Opções

FILME CLÁSSICO

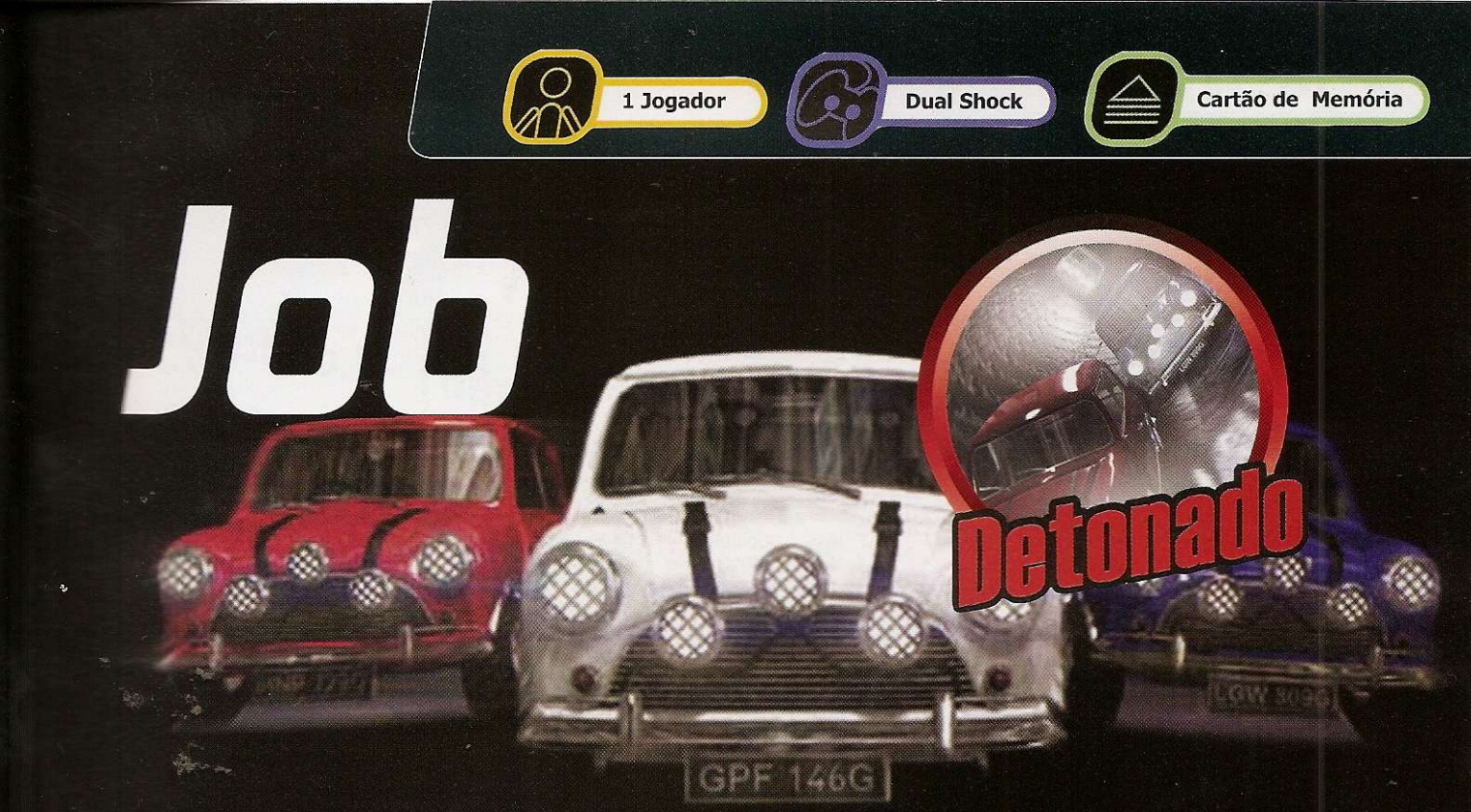
A história do game The Italian Job foi inspirada no filme inglês de mesmo nome (no Brasil ele foi chamado de Um Golpe à Italiana), que foi produzido há 33 anos. Ele conta a história do bandido Charlie (interpretado pelo ator Michael Caine) que consegue roubar um carregamento de ouro em um congestionamento nas ruas de Turim. O jogo apresenta os mesmos ingredientes, inclusive as cidades e personagens. Se você ficou curioso para conhecer o filme, não se preocupe. Graças a seu grande sucesso (ele foi considerado uma inovação na época), ele pode ser encontrado sem muita dificuldade em locadoras especializadas em clássicos do cinema.

Você controla os quatro integrantes, mas não pode escolher com quem quer jogar em cada etapa, já que a seleção é automática. No início, o seu objetivo é realizar uma série de favores para chantagistas e mafiosos, como transportar pessoas, seguir vítimas e ajudar gangues a cometer algum tipo de delito. Mais adiante, você deve fugir como um louco da polícia e garantir a sua liberdade. Mas em todas as missões você lutará contra um inimigo adicional: o tempo.

Na maior parte das missões, você permanece dentro do carro e deve dirigir como um louco pelas ruas de Londres (Inglaterra), Turim (Itália) e nos Alpes Suíços. Os veículos também variam, indo de pequenos carros a ônibus e máquinas velozes como o Shelby Cobra e a Lamborguini.

Agora, acompanhe na página ao lado as dicas e trapaças especiais que separamos. Elas com certeza vão facilitar bastante a sua vida na hora de encarar o roteiro das próximas páginas.

Job



Segredos

Modo Challenge e carro Lamborghini
Termine o modo The Italian Job.

Corrida secreta em London
No modo Free Ride, em London, você pode tirar um racha. Partindo do ponto inicial, você deve seguir o caminho: esquerda, direita, esquerda, direita, esquerda, direita. Siga em frente até encontrar uma árvore e vire diagonalmente à direita, entrando em um parque. Saia pelo lado esquerdo e continue até encontrar um carro vermelho que o desafiará.

Pista secreta em Turim
Em Turim, no modo Free Ride, existe um circuito secreto. Partindo do ponto inicial da fase, faça o seguinte: gire 180 graus e siga em frente até ver uma estátua. Continue andando pela rua e fique atento ao lado esquerdo. Entre no estacionamento e continue até o final. Você encontrará uma rampa. Use-a para pular e encontrar a pista secreta, onde você poderá participar de uma corrida contra o tempo.

Nesta aventura maluca, você pilota carros e ônibus

Desafio secreto em Turim
No modo Free Ride, em Turim, há um jogo secreto bastante divertido. Partindo do ponto inicial da fase, gire o veículo 180 graus e siga em frente até ver uma estátua (o procedimento é igual ao seguido na dica anterior). Entre à esquerda e continue até encontrar o estacionamento subterrâneo. Corra para lá e destrua todos os cones em 35 segundos.

Entregador de pizzas
Complete o desafio anterior e fique atento. Um homem aparecerá e pedirá que você faça um serviço extra. Seu personagem deverá entregar oito pizzas em apenas três minutos e 45 segundos.
Siga a seta e mostre que seu herói também é um bom entregador.

Veículo miniatura
Entregue todas as pizzas da dica anterior e vá até o esconderijo para encontrar um veículo miniatura.

DICAS OBRIGATÓRIAS

Confira os macetes essenciais que vão facilitar muito a sua vida durante o game.

1 – Na fase London, não vacile. Permaneça no lado esquerdo da pista para não bater de frente com os outros carros. Fique atento, pois na Inglaterra, a "mão" é invertida.

2 – A melhor maneira de despistar os policiais é acelerando muito e fazendo ziguezagues entre os carros. Outra alternativa é correr na contramão para causar grandes acidentes com as viaturas policiais.

3 – Siga o caminho indicado no mapa, mesmo que ele não coincida com o sentido da seta que aparece na tela. Assim, você vai poupar tempo e dor de cabeça.

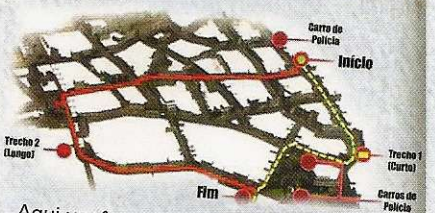
MAPAS

Para se dar bem no game, é preciso muita habilidade, reflexos rápidos e velocidade nas curvas. Entretanto, você deve ficar atento também às setas de indicação e às sinalizações que aparecem na tela, pois na maioria das fases, seu piloto deve "viajar" de um lugar para outro escapando das autoridades que surgem no caminho. Por isso é muito importante tomar rotas alternativas e entrar em vielas para despistar os inimigos. Para não se perder, confira a seguir os melhores mapas que separamos. Eles apresentam os principais pontos e o traçado ideal que você deve fazer.

Missão 1 - London

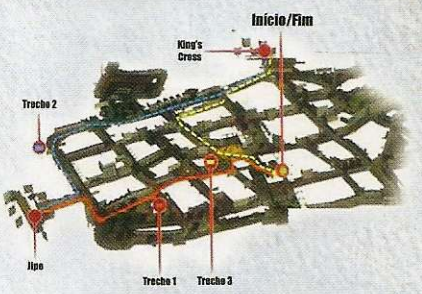
Não arrume encrenca com a polícia local. Faça o traçado apresentado no mapa e acelere o mais rápido possível.

Missão 3 - London



Aqui você começa uma perseguição. Observe o mapa acima e confira o ponto de destino

Missão 4 - London



Seu motorista pára o carro três vezes, conforme indicam os pontos acima. No final, volte ao esconderijo

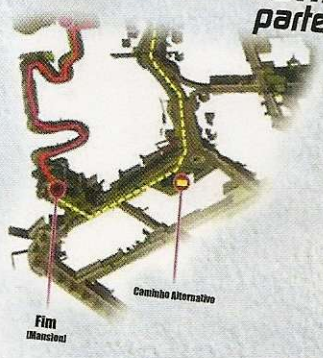
Missão 6 - London

Faça o caminho acima e tome cuidado com os policiais na hora de voltar

Missão 1 - Turin

É essencial conhecer alguns lugares importantes. Confira no mapa acima os principais pontos e memorize-os

Missão 4 - Turin parte2

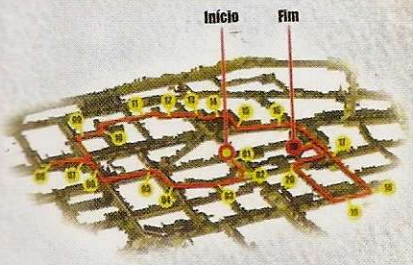


Esta parte de Turim tem duas rotas. Cada uma leva a um ponto diferente

lissão 3 - Turin

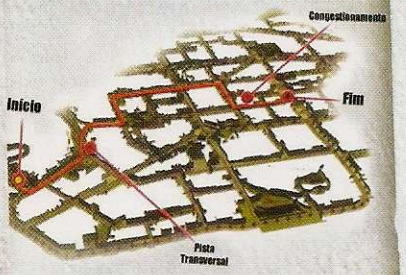
Quando você pegar a bicicleta, siga para a estação de energia e faça caminhos alternativos para não ser pego

Missão 4 - Turin



Existem 20 câmeras que podem atrapalhar o plano de sua gangue. Elas são representadas pelos pontos amarelos no mapa. Fique atento a elas e desative-as.

Missão 5 - Turin



Siga a rota indicada e não tente furar os bloqueios, ou seu "herói" será perseguido pelos policiais. Em alguns momentos, você terá que fazer caminhos alternativos

Missão 2 SwissAlps

Esta última missão não tem nenhum segredo. Fique atento apenas ao local onde está o carro dos mafiosos e evite sair da pista. O trajeto é bastante acidentado

PERSEGUIÇÃO IMPLACÁVEL

LONDON

MISSÃO 1
The Ambassador's Car
Limite de tempo: 1 minuto e 50 segundos
Esta é a missão mais fácil do jogo. Aproveite-a para aprender os comandos. Você controla Charlie e, assim que sair da cadeia, encontrará Lorna. Ela lhe entregará um carro roubado para que você vá até seu esconderijo. O problema é que este carro pertence ao embaixador do Paquistão, o que acabará causando muitos problemas com a polícia local. Fuja rapidamente e evite bater em obstáculos e nos outros carros.

MISSÃO 2
Meet Camp Freddie
Limite de tempo: 1 minuto e 5 segundos

Apesar de o objetivo ser diferente do da missão anterior, você pode usar a mesma estratégia: fugir como um louco. Encontre-se com Camp Freddie em frente à estação King's Cross. Sua maior dificuldade aqui será o tempo. Por isso, seja rápido e acelere tudo que puder. Só não se esqueça de reduzir na

Use os becos estreitos para cortar caminho

hora de fazer as curvas. Para facilitar a sua vida, utilize os becos e pequenas passagens para cortar caminho.

MISSÃO 3
Peaches for Peaches
Limite de tempo: 2 minutos
O professor Simon Peach é uma peça importante para o bom andamento do plano. O velho é muito experiente e sabe

Pegue estas "gatinhas" e tome cuidado com os tiras

tudo sobre computadores. Entretanto, em troca dos ensinamentos, costuma fazer alguns pedidos comprometedores. E o fato de ele estar internado não fez com que seu comportamento mudasse.

TRAPAÇAS

Para liberar modos e segredos sem fazer força, use as senhas exclusivas que separamos para você. Os comandos devem ser selecionados no menu principal do game. O som de aplausos confirmará a entrada dos truques

Modo Cheat
▲, ●, ▲, ●, ▲, ■, ▲, ■

Todas as missões para o Modo The Italian Job
●, ●, ▲, ■, ■

Todos os desafios para o Modo Challenge
■, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ●

Todas missões para o Modo Checkpoint
●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ■, ●

Todas missões para o Modo Destructor
▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●

Todas as missões para o Modo Free Ride
■, ▲, ■, ●, ●, ●, ▲, ●

Por isto, você terá que levar duas "gatinhas" até ele, para conseguir negociar. Fique esperto, pois logo no início da missão você será perseguido por alguns policiais. Acompanhe as indicações no mapa para ver onde você deve chegar. Tome muito cuidado para não ser preso e vire rapidamente em pequenas ruas e passagens para despistar as autoridades.

MISSÃO 4
Special Delivery
Limites de tempo: primeira parada – 45 segundos, segunda parada – 1 minuto e 10 segundos e terceira parada – 50 segundos.
Esta missão resume-se a roubar um jipe

que está prestes a sair do país a bordo de um trem. Você tem apenas duas chances para realizar esta façanha, já que o trem faz só duas paradas antes de deixar o país. Portanto, será necessário pisar fundo e ser muito rápido. Para facilitar o serviço, a melhor opção é seguir diretamente para a segunda parada. Desta forma, você ganhará tempo e evitará os policiais, que podem complicar a sua vida. No final, não volte ao esconderijo pelo mesmo caminho, pois algumas autoridades surgirão para atrapalhar seu personagem.

MISSÃO 5
Skilful Bill
Limite de tempo: não há limite
Agora você controla Bill, que acabou de sair da prisão e precisa provar para Charlie que é bom no volante. Você deve perseguir e acertar Charlie até que ele pare o carro. Não há limite de tempo para concluir esta missão, mas é preciso finalizá-la antes que Charlie volte ao esconderijo, ou você falhará. O objetivo é bastante simples, mas vai exigir muita habilidade.

MISSÃO 6
Prison Pals
Limite de tempo: 2 minutos e 20 segundos
Prove que você é ousado e consegue alcançar todos os seus objetivos enfrentando uma missão suicida. O último e mais importante membro da sua "turma" está preso e você terá que invadir a penitenciária para resgatá-lo. Para isso, pegue seu jipe e use-o para arrombar os portões da prisão e chegar até a cela do seu companheiro. Duas dicas são fundamentais para o seu sucesso:

1 – Não permaneça muito tempo na prisão, ou você também será preso

2 – Tome cuidado ao voltar para o esconderijo, pois vários bloqueios policiais o aguardam pelo caminho

MISSÃO 7
Keeping It Up
Limite de tempo: 2 minutos e 20 segundos
Lorna, a única mulher da gangue, também deve provar que sabe dirigir quando for preciso. E você vai ajudá-la em mais uma missão perigosa. O objetivo da garota é acompanhar Dave, outro integrante da gangue, e não perdê-lo de vista durante todo o percurso. Apesar de parecer curto, o tempo é suficiente para concluir a missão. Seja rápido e não bata nos outros veículos.

MISSÃO 8
Big William's Ride
Limite de tempo: 1 minuto e 30 segundos

O motivo que fez com que William fosse escolhido para levar um carregamento de explosivos dentro de um ônibus executivo é fácil de entender. William é o integrante menos importante para a gangue e o único com habilidade para guiar veículos de grande porte. Você precisa ajudá-lo a guiar o ônibus sem que nenhuma bomba exploda. Tome muito cuidado para não danificar o ônibus ou os explosivos, pois se alguma coisa der errado, nosso amigo não ficará vivo para contar a história. Para facilitar, fique de olho na indicação no canto esquerdo da tela.

TURIM

MISSÃO 1
Torino Tours
Limite de tempo: 8 minutos
Esta missão não poderia ser mais simples. Ao chegar a Turim, você precisará conhecer a cidade e identificar alguns locais importantes, que farão

parte do seu plano no futuro. A única coisa que pode atrapalhá-lo é o limite de tempo. Sendo assim procure dar uma volta geral pela cidade e memorizar onde fica cada coisa.

MISSÃO 2
Mafia Mania
Limite de tempo: 1 minuto e 25 segundos
Lorna não é mais necessária em Turim. Portanto, o melhor a fazer é despachá-la de avião

Lorna está salva. Agora é a sua vez de se safar

para longe. Assim que você chegar ao aeroporto e deixar a mulher, dois carros de mafiosos se aproximarão. Você terá duas alternativas para voltar para o esconderijo:

1 – Escapar pelo túnel à esquerda do aeroporto e seguir por toda cidade despistando os inimigos. É a alternativa mais complicada, pois é preciso muita velocidade e malícia para enganar as autoridades.

2 – Seguir para o lado oposto do aeroporto e fazer uma "manobra ousada". Esta opção é a mais eficaz, mas também requer muita habilidade do motorista.

Se você escolher a segunda opção, prepare-se. Corra para o lado oposto do aeroporto e veja um monte de terra em forma de rampa. Acelere bastante, para aumentar sua velocidade, e passe sobre esta rampa. Você pulará por cima da grade e aterrissará em uma pequena estrada. Ela o levará diretamente para o esconderijo, sem

Use este atalho e diga adeus aos mafiosos

maiores complicações.

MISSÃO 3
Traffic Tape Caper
Limite de tempo: 7 minutos

Agora você controla Charlie e precisa ajudar três companheiros a sabotar o centro de controle de tráfego de Turim. Enquanto os três se preparam para a invasão, sua missão é providenciar um blecaute para facilitar o serviço. Para isso, você precisa pegar uma bicicleta que fica no estacionamento subterrâneo da cidade. Monte na "magrela" e siga para a estação de energia. Charlie fará o serviço sujo automaticamente. Em seguida, corra para resgatar seus companheiros no centro de controle de tráfego. Vários carros de polícia surgirão no caminho. Cabe a você se livrar de todos eles e voltar ao esconderijo sem nenhum arranhão. Seja rápido e não marque bobeira.

Encontre a bicicleta e vá para a estação de energia

MISSÃO 4
Interference
Limite de tempo: 7 minutos

Ao longo da rota de fuga, existem 20 câmeras que podem atrapalhar o plano de sua gangue. Seu dever nesta missão é desativá-las uma a uma. Para complicar ainda mais a sua vida, a seta de indicação só mostra a localização das câmeras quando você está próximo a elas. Por isso, acompanhe os detalhes do mapa e tome cuidado para não passar batido por nenhuma câmera. Além disso, você precisa correr o máximo que puder e ficar de olho no tempo.

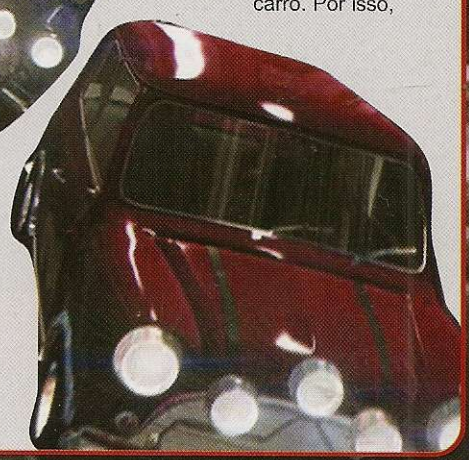
Muitos carros do game são inspirados em veículos da década de 60

MISSÃO 5
Convoy
Limite de tempo: 1 minuto e 55 segundos
Chegou o momento do grande assalto. O carro forte que carrega as barras de ouro está na cidade e cabe a você estar no lugar certo, na hora certa para interceptá-lo e roubar a fortuna. Fique atento, pois, por medida de segurança, bloqueios policiais foram armados em

Nesta parte você encara uma perseguição nervosa

toda a cidade. Siga a rota que está indicada no mapa e não tente, em hipótese alguma, ultrapassar os bloqueios, pois seu personagem será perseguido imediatamente. Devido à sabotagem ao centro de controle de tráfego, contestionamentos se formaram em várias partes da cidade. Infelizmente, isto pode atrapalhar a sua investida em alguns momentos. Tenha paciência e haja na hora certa, sempre respeitando as limitações de tempo do jogo.

MISSÃO 6
The Getaway
Limite de tempo: 6 minutos e 45 segundos
Esta é a missão mais alucinante de todo o jogo. Sua fuga será frenética e sem paradas. É velocidade e adrenalina do começo ao fim. Você terá que se preocupar em acompanhar seus companheiros, despistar a polícia e não destruir seu carro. Por isso,



Detonado

tome muito cuidado para não bater de bobeira. O limite de tempo não será problema, pois os seis minutos disponíveis são suficientes para esta missão alucinante. Fique sempre atrás de seus "amigos".

SWISS ALPS

MISSÃO 1
Red, White and Blue
Limite de tempo: 4 minutos

Não respire aliviado ainda, pois a fuga iniciada na missão anterior não acabou. Para sair de Turim sem chamar a atenção das autoridades, será preciso se livrar dos veículos usados na fuga, ou melhor, escondê-los no ônibus da gangue. O detalhe é que esta operação deverá ser feita enquanto o ônibus estiver em movimento. Você terá que se aproximar do ônibus, mantendo a velocidade e a distância necessárias por cinco segundos. Uma tarefa aparentemente simples, mas nada fácil, já que exige muita precisão. A partir do segundo carro, a missão fica um pouco mais complicada, pois William, o motorista do ônibus, acelera e freia repentinamente.

MISSÃO 2
Home Free
Limite de tempo: 3 minutos

Chegou o momento de fechar todas as missões do game. Não vai ser nada fácil. Você terá que provar suas habilidades e reflexos. Seu personagem tem três minutos para descer uma serra dirigindo um ônibus de viagem. E tudo isso em alta velocidade. O veículo está carregando alguns integrantes do seu grupo e muito dinheiro. Você terá que levar o ônibus até a fronteira antes que seja tarde demais. Tome cuidado para não sair da pista nos locais sem proteções laterais. Quando você encontrar o carro da máfia, acerte-o e faça-o cair no penhasco. Caso contrário, a fuga falhará. Após resgatar o restante da gangue, fique atento às rochas que caem das montanhas. Mantenha-se firme e forte no volante até concluir a última missão do game. Agora, é só curtir as cenas de encerramento, para ter a certeza de que o crime não compensa.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Rockstar Games • **NA INTERNET:** www.rockstargames.com

Ponto Forte: Missões suicidas e muito realismo. A jogabilidade é no estilo do jogo Driver.

Ponto Fraco: O visual é muito pobre e a trilha sonora repetitiva.

Diversão: 9

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL
7,5

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

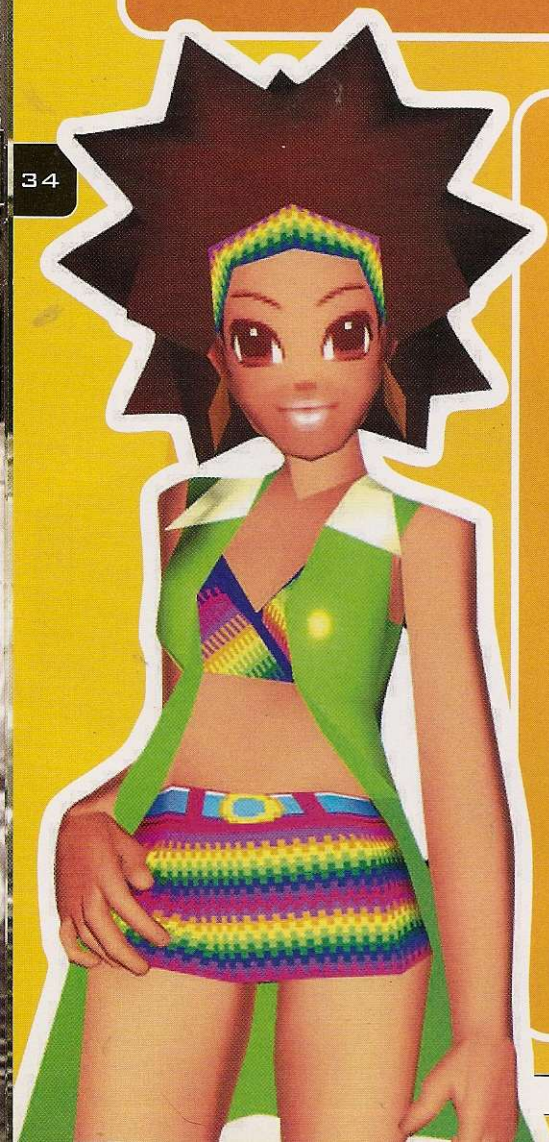
RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

Dance Sem P

Não perca o ritmo. Acompanhe os detalhes dos dois melhores jogos de dança do PlayStation e confira dicas para arrasar

DANCE DANCE REVOLUTION

Todos os jogos da série DDR têm a mesma jogabilidade. O seu objetivo é pressionar os botões indicados na tela na hora certa. A velocidade dos comandos é definida pelo jogo, que acompanha o ritmo da música. Para jogar, você pode usar o controle Dual Shock ou um tapete especial. A segunda opção é bem mais divertida, pois nela você dança de verdade.



DANCE DANCE REVOLUTION KONAMIX

Mais uma vez a Konami surpreendeu os fanáticos pela série Dance Dance Revolution lançando uma versão especial. Dance Dance Revolution Konamix já está disponível para PS1 e traz alguns componentes inéditos que não vão deixar ninguém parado. O título apresenta mais de 40 canções diferentes, sendo que algumas foram criadas especialmente para este game e outras retiradas de versões anteriores da série.

Outra novidade é que este é o primeiro game a trazer o Modo Workout. Este sistema obriga o jogador a usar as mãos para dançar no tapete, aumentando ainda mais a diversão, além de contar as calorias perdidas em cada estágio. Entretanto, se você não tem um tapete e joga somente no controle Dual Shock, não sentirá nenhuma diferença. Acompanhe a seguir as dicas que separamos e veja como acessar as canções secretas.

FESTA NA SUA CASA

Homem e mulher no modo Solo – Para controlar um personagem homem, segure → e aperte ✖, ou jogue com o primeiro controle. Já para controlar uma mulher, segure ← e aperte ✖, ou jogue com o segundo controle.

Modo Link – Escolha o Modo Game ou Solo e pressione ←, ← ou →, →.

Opções secretas – Quando você

São mais de 40 canções, algumas tiradas de outros jogos

No modo Workout é preciso usar os pés e as mãos para dançar

arar

escolher uma música e selecionar o nível desejado, aperte Start. Um pequeno menu surgirá no lado esquerdo da tela. Aperte ← ou → para escolher uma das opções: Flat, Little, Stealth, Hidden, Sudden, Shuffle, Right, Mirror e Left.

Finais alternativos – Escolha a música "All Music Mode", na tela de opções. Durante o game, complete todos os estágios para conferir um final diferente.

Músicas Secretas – Para liberar novas canções, vença cinco estágios com o ranking "C" ou superior no Modo Arcade ou Solo. Toda vez que você debulhar cinco músicas (mesmo que você perca alguns estágios), novas canções entram em cena. Veja a seguir as 20 músicas secretas do jogo:

1 . . . . . .Absolute
2 . . . . . .AM-3P 303 Bass Mix tkz
3 . . . . . .Can't Stop Fallin' in Love
4 . . . . . .Dive
5 . . . . . .Drop Out
6 . . . . . .DXY!
7 . . . . . .Do It Right
8 . . . . . .Genom Screams
9 . . . . . .Healing Vision
10 . . . . . .Holic
11 . . . . . .Leading Cyber
12 . . . . . .La Senorita Virtual
13 . . . . . .Let the Beat Hit Em'
14 . . . . . .Matsuri JAPAN
15 . . . . . .Orion 78
16 . . . . . .Paranoia Rebirth
17 . . . . . .R3
18 . . . . . .Superstar
19 . . . . . .Trip Machine
20 . . . . . .Era (Nostal Mix)

Alguns dançarinos foram adicionados e outros ganharam um novo visual

CONTROLES

●, → . . . . . .Seta à direita
■, ← . . . . . .Seta à esquerda
▲, ↑ . . . . . .Seta para cima
✖, ↓ . . . . . .Seta para baixo
Start . . . . . .Pausar/Opções

Ficha Técnica PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

Ponto Forte: Novas canções e Modo Workout.

Ponto Fraco: O jogo é muito parecido com o DDR 5th Mix.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **9,0**

DANCE DANCE REVOLUTION 6TH MIX

São três níveis de dificuldade em cada modo de jogo

CONTROLES

●, → . . . . . .Seta à direita
■, ← . . . . . .Seta à esquerda
▲, ↑ . . . . . .Seta para cima
✖, ↓ . . . . . .Seta para baixo
Start . . . . . .Pausar/Opções

Dance Revolution 6th Mix foi o primeiro episódio da série dançante lançado para PS2. Ele é uma excelente adaptação do jogo original, que foi lançado nos arcades, e conta com 40 músicas na tela de seleção, todas inéditas. Há inclusive alguns remixes de músicas famosas como Lovin' You e Highs Off You.

Como o game é uma seqüência de DDR 5th Mix, que havia sido lançado para os arcades e para o PS1, ele apresenta modos praticamente idênticos aos de seu antecessor. As diferenças estão nos pequenos detalhes, como a opção para editar os passos logo que você seleciona a música. Agora, saia do aquecimento e detone o game em sua pista particular com as nossas dicas.

DICAS DA PISTA

Músicas secretas – Para liberar duas músicas secretas é preciso vencer um determinado número de estágios no Modo Arcade. Confira abaixo quantos estágios são necessários para liberar os novos sons:
20 estágios: "So In Love"
40 estágios: "Kind Lady"

Estágio Max 300 – Alcance o centésimo estágio para liberar este novo jogo no Modo Arcade, ou obtenha o ranking AA no Modo Heavy.

Modo Candy – Vença o Modo Max 300 (é preciso antes executar a dica anterior) com ranking AA ou superior. Um Modo secreto chamado Candy será liberado para você se divertir.

Ficha Técnica PRODUTOR: Konami • NA INTERNET: www.konami.com

Ponto Forte: Novas músicas e modos. É o melhor DDR da atualidade.

Ponto Fraco: O fundo de tela embaralha a vista e requer configuração personalizada.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,5**

fear effect 2

RETRO HELIX

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson de Albuquerque

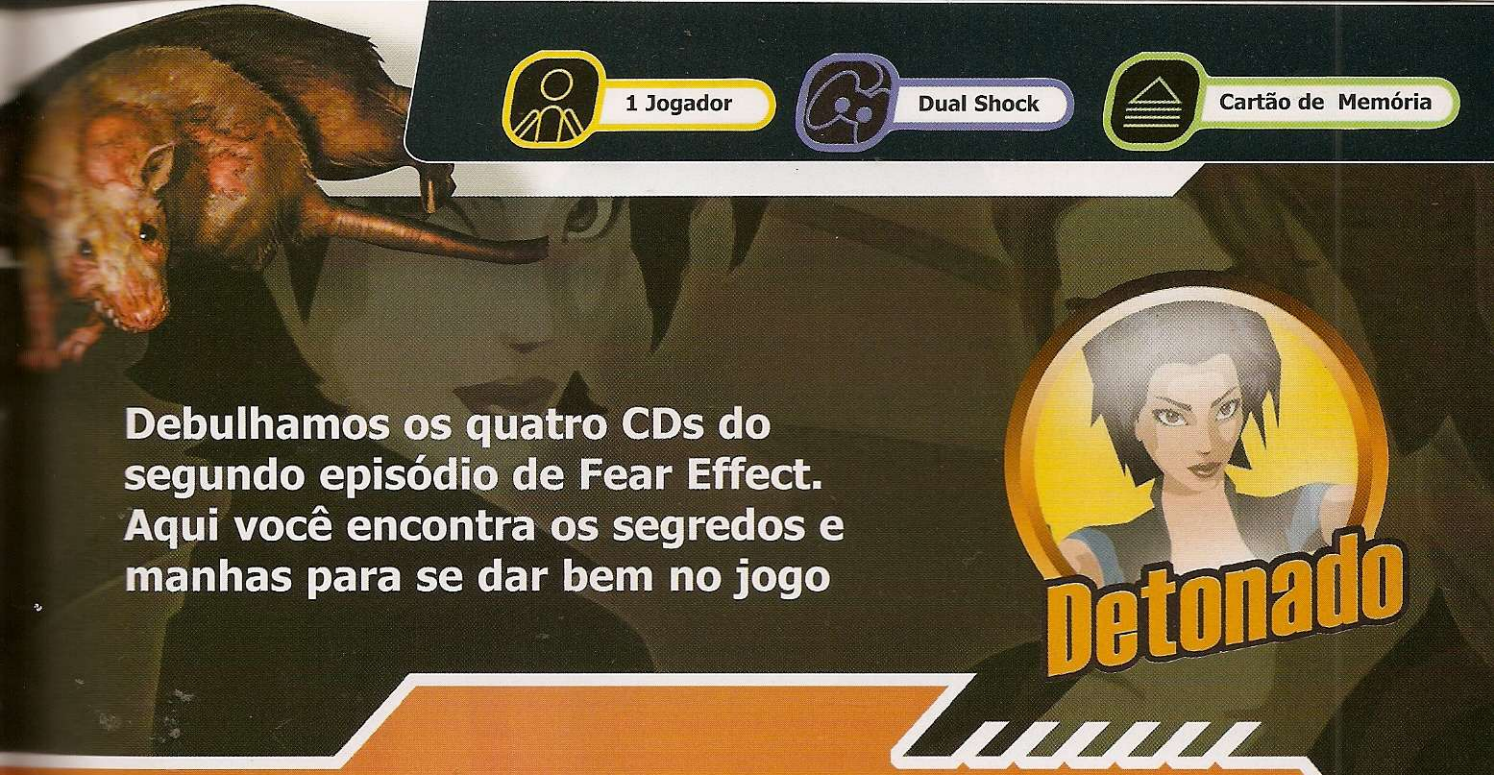
Mercenários, equipamentos futuristas e fantasmas. Esta mistura fantástica é apenas uma amostra do que você encontra em Fear Effect 2: Retro Helix. Considerado um dos melhores jogos de ação que a Eidos já produziu para PlayStation 1, ele tem como principais ingredientes a violência exagerada, cenas picantes entre as heroínas e uma história bastante original.

Inocentes são cobaias de uma experiência sinistra

Mercenários

Você assume o papel de quatro heróis. A personagem principal continua sendo Hana Tsu Vachel, a bela assassina mestiça que marcou presença no primeiro jogo. A segunda gata é Rain Qin, uma loira de tirar o fôlego que deve descobrir estranhos segredos sobre a própria família. O terceiro herói é Royce Glass, um ex-soldado especialista em explosivos, e o último Jacob "Deke" Decourt, um mercenário grandalhão que não perde uma briga. Ao contrário do que acontece em muitos games, você

Hana voltou com novos aliados para encarar terroristas e aberrações



1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Detonado

Debulhamos os quatro CDs do segundo episódio de Fear Effect. Aqui você encontra os segredos e manhas para se dar bem no jogo

não pode escolher com qual herói vai jogar, já que um personagem diferente é apresentado em cada missão. O detalhe é que eles têm características diferentes e interagem entre si, apresentando traições e surpresas. Acompanhe agora o roteiro exclusivo que separamos para você ver o melhor final do game.

Se você não seguir nosso roteiro, vai acabar assim

As animações são assustadoras e misteriosas

CONTROLES

■, ● . . . . . .Armas e itens
▲ . . . . . .Ação/Usar item
✖ . . . . . .Chutar/Usar arma
R1 . . . . . .Correr
R2 . . . . . .Abaixar/Andar devagar
L1 . . . . . .Giro de 180°
L2 + direcional . . . . . .Cambalhota
L3 (analógico) . . . . .Movimentação
Start . . . . . .Pausar/Opções

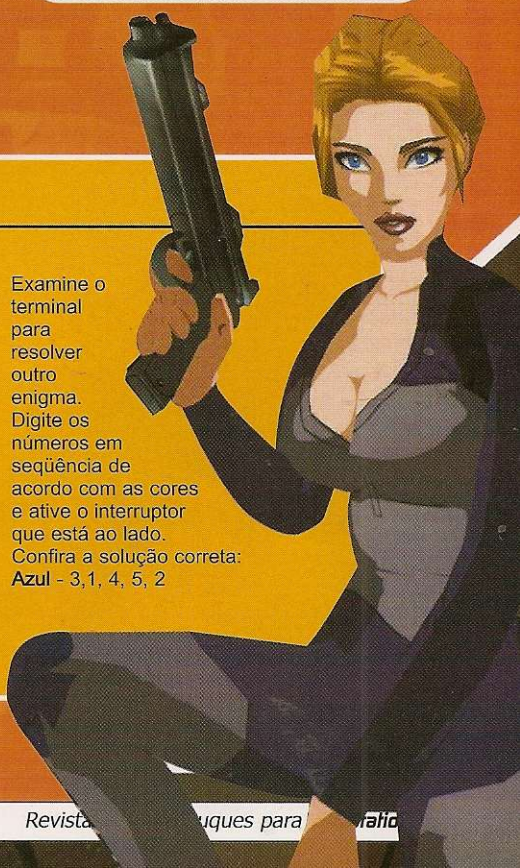
TRAMA DIABÓLICA

MISSÃO 1: AQUADUTO

HANA
Siga Rain até a sala com quatro portas. Entre na porta da esquerda e ande até o final. Destrua os dois fixers e pegue o emp (pulso eletromagnético) que fica ao lado direito da porta. Do lado esquerdo, pegue o medal hook. Volte para a rampa e entre na primeira porta à direita. Use a medal hook na grade e apanhe a yellow keycard. Volte até a porta em que você pegou o emp e use a yellow keycard para entrar. Desça a escada e ative o gerador. Retorne para o local onde Rain está. Após a animação, volte até o gerador e ative-o novamente.

RAIN
Atravesse com cuidado a sala de gás. Desça as escadas e passe pela sala que tem paredes que se movem. Quando você estiver na grande sala, destrua os fixers e não atire nos humanos. Siga para a porta vermelha (ela fica à esquerda) e depois para a porta à direita. Use o flash disc no computador e resolva o quebra-cabeça. Você tem três minutos para decifrar o enigma. Confira abaixo a solução para abrir as duas portas iniciais:
80 - 1, 2, 3, 4, c, d
86 - 1, 2, 3, 4, a, d
Volte para a grande sala e vá para a porta à direita. Entre na primeira porta e siga para a penúltima passagem do corredor.

Examine o terminal para resolver outro enigma. Digite os números em seqüência de acordo com as cores e ative o interruptor que está ao lado. Confira a solução correta:
Azul - 3,1, 4, 5, 2



Amarelo - 4, 5,1, 2, 3
Vermelho - 2, 3, 4, 5, 1
O gerador será ativado. Siga para o terminal ao lado e entre com a seqüência: 2, 5,10,13, -1. A sala com a água será esvaziada.

HANA
Siga em frente e veja um videotape no chão. Dê alguns passos e, quando a porta se abrir, corra de volta ao Save para evitar os ratos. Feito isto, pegue o videotape A. Siga em frente e entre na sala à direita. Pegue a fixer piston e retorne ao corredor. Na próxima encruzilhada, vá para cima e resolva outro quebra-cabeça. Empilhe os blocos que estão nas colunas para acabar com o gás que impede a sua passagem. Coloque 5, 4, 3 e 2 nas colunas, no sentido da esquerda para a direita. Feito isso, siga pelo corredor.

RAIN
Retorne à sala maior e enfrente o chefão. Desvie do ataque inimigo e use o assault rifle até que o inimigo caia. Quando o chefe não estiver mais se mexendo, vá até ele, examine-o e confira a surpresa.

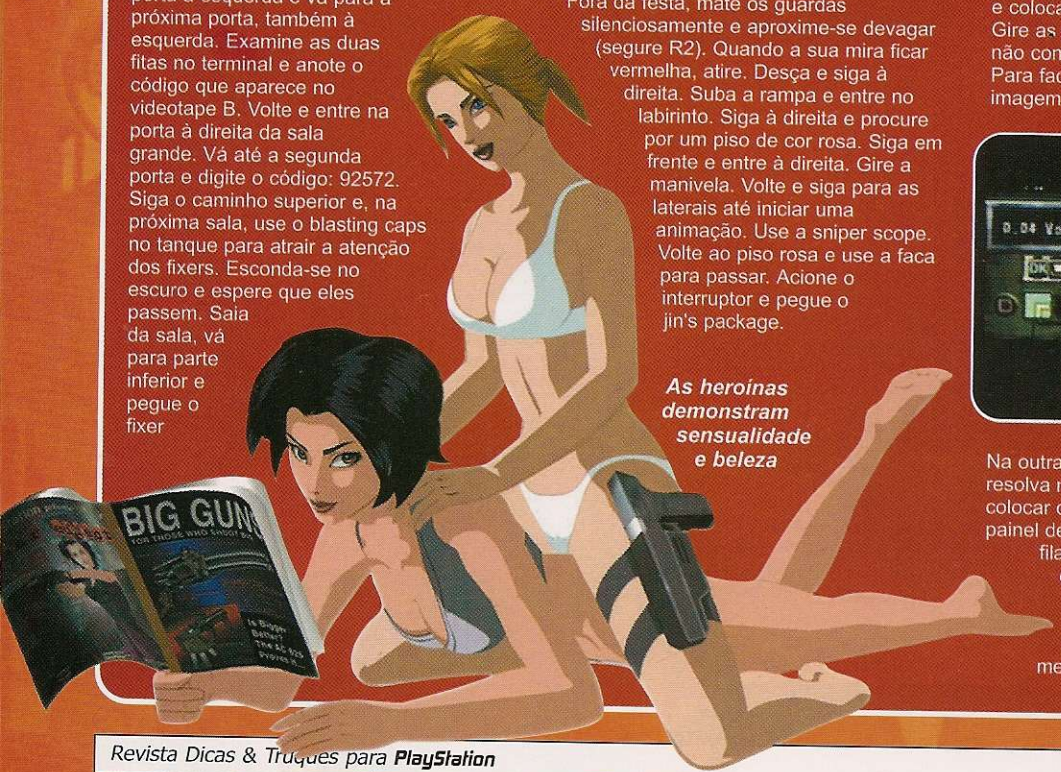
HANA
Suba as escadas que estão ao lado do homem caído e pegue o machine cog. Siga à esquerda e entre na porta à direita, na intersecção dos caminhos. Pegue o fixer head key no fixer quebrado e corra até a próxima porta. Desça as escadas e passe novamente pelas paredes movediças. Entre na sala grande e destrua todos os fixers que estão no caminho, para encontrar o videotape B. Entre na porta à esquerda e vá para a próxima porta, também à esquerda. Examine as duas fitas no terminal e anote o código que aparece no videotape B. Volte e entre na porta à direita da sala grande. Vá até a segunda porta e digite o código: 92572. Siga o caminho superior e, na próxima sala, use o blasting caps no tanque para atrair a atenção dos fixers. Esconda-se no escuro e espere que eles passem. Saia da sala, vá para parte inferior e pegue o fixer chip. Volte para a sala grande e use o machine cog nas engrenagens que ficam no meio da sala. Procure a parede com engrenagens. Volte para aquela intersecção do início da fase e entre na porta do fundo. Destrua o fixer e pegue a fixer batery. Volte para o corredor em que a porta se mexeu sozinha quando você estava com Rain. Examine o fixer no final do corredor e use o fixer head key. Coloque os quatro itens para fazer o fixer funcionar. Passe pela porta e desça as escadas. Examine Rain e enfrente o chefe. Atire nele para empurrá-lo para a água pelo menos três vezes.

Use este item no fixer e coloque as peças restantes

Após salvar Rain, corra para as duas portas douradas que ficam no corredor e desative as bombas (pressione ▲). Você tem apenas dois minutos para fazer isso. As portas são vizinhas. Encontre Rain novamente e corra pelo corredor, para não ser pego pela explosão gerada pelo chefe.

MISSÃO 2 - FESTA PERIGOSA

RAIN
Fora da festa, mate os guardas silenciosamente e aproxime-se devagar (segure R2). Quando a sua mira ficar vermelha, atire. Desça e siga à direita. Suba a rampa e entre no labirinto. Siga à direita e procure por um piso de cor rosa. Siga em frente e entre à direita. Gire a manivela. Volte e siga para as laterais até iniciar uma animação. Use a sniper scope. Volte ao piso rosa e use a faca para passar. Acione o interruptor e pegue o jin's package.



As heroínas demonstram sensualidade e beleza

HANA
Na festa, não se aproxime dos agentes de smoking preto, pois eles têm detectores de metais. Siga para escada rolante à esquerda e suba. Vá ao banheiro feminino. O Save está lá. Saia e vá para o outro lado. Procure por Tom, que está perto da rampa. Depois da conversa, ande um pouco e volte a falar com ele, para receber o item filled glass.
Suba a rampa e siga para o lado onde há pessoas dançando. Converse com um senhor e ganhe a gold vip bracelet. Vá ao tapete vermelho e use o gold vip bracelet para entrar na área vip. Siga para o lado esquerdo e use o filled glass no homem que está vestindo um casaco branco. Receba o hair sample e volte para a entrada vip.

RAIN
Suba a rampa e volte para o início da fase. Procure por uma escada com uma porta e use o maintenance keycard lá. Pegue a arc taser e vá para a outra porta. Use o flash disc no terminal para ativar o próximo quebra-cabeça. Agora, você deve modificar o símbolo da direita para que ele fique igual ao da esquerda. As seqüências são aleatórias. Confira as soluções abaixo:
1° forma - ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
2° forma - ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←
3° forma - ↓, →, ↑, ←, ↓, ↑, ↓, ↑
4° forma - ↓, ↑, ←, ↓, nulo, ↓, →, ↑
5° forma - ↓, ←, →, ↓, nulo, ←, nulo, →
6° forma - ←, ↓, →, ↑, nulo, ↓, ←, ↑
Entre na sala aberta e examine o terminal. Para resolver este outro quebra-cabeça, Rain deve diminuir a voltagem para "0.0" e colocar as peças ligando os filamentos. Gire as peças para os encaixes que você não conseguir encontrar (use ■ e ▲). Para facilitar, altere o sistema conforme a imagem abaixo:

Para resolver este enigma, deixe a tensão em zero

Na outra sala, examine os monitores e resolva mais um enigma. Aqui, você deve colocar os filamentos de acordo com o painel de baixo. Você só poderá mover os filamentos descarregados (sem energia). Observe os pequenos raios nos conectores. Para desativar um filamento, será necessário retirar o fusível de mesma cor (acima e abaixo) e

colocar o filamento na posição correta (como mostra o painel inferior). Após a animação, examine a outra porta. O local está cheio de inimigos. Volte para a sala anterior e mate o guarda. Pegue o bridge control card e retorne ao local onde você pegou o jin's package. Use a bridge control card no outro painel e siga pelo novo caminho. Na festa, suba para o segundo andar e procure o banheiro masculino, que estava protegido por um agente. Passe rápido pelos agentes e examine o senhor. Pegue a elevator keycard e siga em direção ao elevador (ele fica do outro lado do andar, perto do banheiro feminino). Use o elevator keycard.

HANA
Siga para o elevador e fale com Rain. Vá até a câmera e use o dress. Acompanhe a animação.

MISSÃO 3
OS ANDARES 80º E 86º

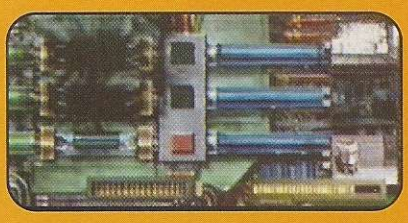
HANA
Suba as escadas sem parar até assumir o papel da outra heroína.

RAIN
Entre na porta à direita, mate o guarda e pegue a biohazard keycard. Volte e siga em frente até o elevador. Vá pela ponte. Use o biohazard keycard na porta e entre na próxima sala à esquerda.
Troque de roupa e volte ao elevador. Entre na porta à esquerda e use o vídeo room keycard para entrar na porta do corredor. Siga até um local com vários monitores e digite a senha **836745**. Corra para o outro lado da sala e resolva mais um quebra-cabeça. Você deve colocar a bola vermelha no mesmo local onde está a verde, seguindo sempre o caminho das setas. Nesta parte, você vai precisar de um pouco de habilidade. Ative o robô e examine novamente os monitores. Em um destes equipamentos, aparecerá a senha da porta à direita do elevador. Surgirá também a solução de um futuro quebra-cabeça no monitor azul. Preste muita atenção. Siga para o corredor do lado direito do elevador e use a senha **4615207** na última porta. Use o baypass keycard na outra porta e o flash disc no computador. Surgirá um enigma. Coloque os caracteres nas posições indicadas abaixo:

4 - 1º coluna x 3º linha
2 - 2º coluna x 5º linha
B - 3º coluna x 6º linha
3 - 4º coluna x 2º linha
D - 5º coluna x 6º linha
A - 6º coluna x 4º linha

HANA
Localize o terminal do outro lado da sala e destrua-o. Seja rápido, pois você só tem 30 segundos para fazer isso. Pegue o dispersion canister e observe o monitor em vermelho. Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui mais tarde. Agora, mate o guarda que está na outra sala e pegue o security keycard. Siga em frente e entre na sala, no final do corredor. Examine a caixa de fusíveis e coloque o fusível no conector superior. Volte ao local onde você pegou o security keycard e entre na porta à direita. Passe pelo corredor. Use o arc taser contra os robôs. Na outra sala tem um Save e um emp. Mais adiante, entre na porta à direita e use o hair sample para receber o genetic id card. Volte para a sala de fusíveis e entre na porta à esquerda. Vá até o final do corredor vermelho e use o genetic id card na porta. Assim que você entrar, use o dispersion canister para enxergar os feixes de laser. Tome cuidado e passe no tempo certo.

RAIN
Volte uma sala e examine o terminal à direita, para poder ajudar Hana.



HANA
Retorne para a caixa de fusíveis e coloque o fusível no conector inferior. Volte para a sala que tem os lasers e entre no outro aposento. No lado esquerdo tem uma porta. Abra a geladeira que tem o emp e pegue o centrifugue tube. Use este item na máquina branca, na mesma sala. Agora, volte novamente para a caixa de fusíveis e coloque o fusível no centro. Volte para a sala onde você destruiu o painel e procure o terminal. Use o purified tube. Você receberá os seguintes itens: nudeus blot t, cell blot c, blood blot a e gland blot g. Agora procure os quatro computadores com o monitor colorido e use os itens anteriores para ganhar: cytosina disk, thymine disk, adenosine disk e o guanine disk. Após pegar todos os componentes, vá até a sala onde você achou o centrifugue tube e entre no outro aposento, perto da geladeira. Corra até o computador que fica no final da sala e use o DNA code disk. Mais um quebra-cabeça entrará em cena. Hana deve combinar o DNA com um grupo de cores (vermelha com amarela e verde com azul). Use os botões ■ e ▲ para alterar as estruturas que formam o DNA. Preste muita atenção, pois existem três ramificações que devem ser combinadas desta mesma forma. No final, Hana consegue o DNA virus.

RAIN
Volte para a sala que fica em frente ao elevador e siga pelo corredor. Entre em mais uma sala e continue em frente. Pressione o botão vermelho e entre na outra sala. Procure a cientista de roupa verde e acesse mais uma sala.

Guarde sua arma e encontre este cientista

Use o blasting caps para ativar o alarme de segurança do prédio. Volte e destrua todos os inimigos. Prepare-se para encarar o chefe que está no elevador. Atire nele com sua heroína abaixada e desvie dos mísseis. Seja rápido e tome cuidado para não vacilar.

MISSÃO 4 - CIDADE DO DESERTO

DEKE
Mate o oficial e pegue o genetic marker. Na cidade abandonada, detone os zumbis e pegue a machine key. Saia da sala e vá para a rua. Procure por outra sala que tem um Save e um diesel fuel. Volte para a rua e procure um grande veículo, à esquerda. Use o diesel e suba no veículo. Use a

machine key. Mate os zumbis e pegue a elevator lock key. Atire nas portas trancadas e use a chave para entrar no elevador. Entre em qualquer uma das passagens ao lado da porta com os dragões e pegue o cranks. Use-o na sala vermelha, na amarela e vice-versa. Atravesse a porta, salve o jogo e entre na porta que fica no final da rampa. Você encontrará fantasmas que não podem ser destruídos. Apenas corra para a outra passagem.

HANA
Volte ao elevador e pegue o archaeology key. Vasculhe as outras salas e encontre o mirror segment. Volte ao elevador e entre na mesma porta em que Deke entrou anteriormente com o mirror segment. Siga todo o caminho de madeira.

DEKE
Entre na outra porta e passe pelo corredor até Hana aparecer.

GLASS
Use o Mech para destruir todos os zumbis e as paredes.

Destrua os zumbis e as paredes para abrir caminho

HANA
Siga Deke e suba a escada. Seja rápido.

RAIN
Dê a volta pelo caminho de madeira até encontrar Deke.

GLASS
Suba pelo elevador e vá para a rua encontrar um velho. Ele lhe dará o storage room key e o peach. Volte para as salas e procure pelo aposento que ainda não foi aberto. Pegue a dinamite e use-a do lado direito do Mech. Fique longe e siga o caminho que Hana fez. Agora, enfrente os zumbis e suba as escadas.

MISSÃO 5
TUMBA DAS RAINHAS BURIAL

HANA
Desça e entre na porta. Atravesse a próxima porta com destaque azul e pegue a munição para a escopeta. Saia do local e siga o caminho. Na grande sala circular, desça a escada e encontre o fantasma. Receba os itens hair pin, gold bullion, moon coin e sun coin. Volte e examine a parede do lado direito.

Aperte lua, o sol e depois o botão abaixo. Siga a parede no sentido do início da fase. Você encontrará uma escada. Seja rápido, pois você tem apenas 30 segundos para alcançar a porta. Destrua o samurai de pedra e pegue o terra cotta key. Volte para a grande sala circular e use a terra cotta key para abrir a porta vermelha, do lado direito. Vá até o fundo da sala e encontre o fantasma novamente. Hana será enviada para um sonho. Dê a gold bullion ao velho para receber o butterfly coin e o in room key. Entre no quarto usando o in room key e vá até o espelho que fica do outro lado da cama para sair do sonho. De volta à realidade, coloque o butterfly coin na parede e aperte a borboleta e a lua para abrir outra porta (ela está logo no início da sala). Corra em direção a ela e seja muito rápido, pois você tem apenas 30 segundos. Quando tiver entrado, siga o caminho de madeira até o final e entre na porta à esquerda, para pegar o dig key. Vá para a outra porta e use o dig key para abrir caminho. Destrua as estátuas para conseguir o wood planks. Siga para a outra porta (ela não o deixa entrar) e use o woods planks. Encontre o fantasma mais uma vez e embarque em outro sonho. Converse com o casal de velhos para conseguir o astronomy key. Use a chave para entrar na casa ao lado, feche a janela da esquerda e abra a da direita. Observe a estátua. Saia da casa e veja alguns fantasmas passando. Siga-os e examine poço. Pegue os remains e volte para a casa. Altere as janelas novamente e entregue os remains ao casal. Você receberá o lily coin. Hana vai retornar ao mundo real e deverá examinar mais uma vez aquela parede com os desenhos. Agora, aperte os símbolos da borboleta, da flor e da lua. Corra para a sala com uma piscina e desvie dos inimigos. Você tem apenas 40 segundos para entrar e encarar mais um chefão. Desvie dos mísseis do inimigo e use o assault rifle para atirar apenas no homem com cabeça de touro. Após matá-lo, entre no buraco que aparece, ache o fantasma e embarque no último sonho. Siga para o lado esquerdo e pegue o clay pot. Corra para a esquerda e acerte o tambor para convocar o juiz. Retorne para o local onde o fantasma apareceu, coloque as bandagens nas estátuas negras e volte até o juiz. Use o clay pot nele e ganhe o bull coin. Retorne aos desenhos e ative todos os botões. Suba na plataforma que aparece e desça para o nível inferior. Depois que Rain fugir, Deke se transformará em um monstro de pedra. Desvie de seus tiros e equipe-se novamente com o assault rifle. Atire sempre que ele se transformar em humano. Repita este procedimento até acabar com o inimigo e receba a empero´s plake.

GLASS
Siga sempre em frente e destrua todos os samurais de pedra. Na última sala, desvie dos raios do imperador até que Hana apareça. Passe pelo desenho à esquerda para encarar um desafio. Glass terá que derrotar um deus das estratégias em um jogo de pegar a bandeira. São quatro tabuleiros. O segredo aqui é mandar os seus soldados médios destruírem os pequenos do inimigo e mandar o mais fortes tentarem pegar a bandeira. A parte mais difícil é o último tabuleiro, no qual você deve enganar o deus evitando enfrentar todos os soldados inimigos. Quando você vencer os quatro tabuleiros, salve o jogo e entre no outro quadro. Passe com cuidado pelo fogo e, quando aparecer o

monstro de pedra, não pare de correr. Assim que despistar o inimigo, use o caminho de baixo para passar pela parte que está desmoronando. Não pare de correr. O monstro de pedra aparecerá novamente e estará mais rápido. Quando você conseguir escapar do inimigo, corra sem medo para o rodamoinho dourado.

HANA
Entre no quadro à esquerda e prepare-se para um dos quebra-cabeças mais difíceis do game. Nesta parte, as peças podem ser movidas direto para um único lado. O seu objetivo é colocar todos os quadros coloridos na base que fica abaixo do tabuleiro. Confira a solução do quebra-cabeça:

1 – Verde para cima
2 – Amarelo e laranja à direita
3 – Azul claro à esquerda
4 – Amarelo e azul para baixo
5 – Verde à esquerda
6 – Blocos cinzas para a mesma linha do roxo e o roxo à esquerda
7 – Azul à esquerda
8 – Vermelho à direita
9 – Verde para baixo
10 – Vermelho para baixo
11 – Vermelho à esquerda
12 – Verde à direita
13 – Roxo para baixo
14 – Vermelho para baixo
15 – Verde para baixo
16 – Azul para cima
17 – Verde à esquerda
18 – Marrom para baixo
19 – Marrom à esquerda
20 – Marrom e laranja para baixo
21 – Verde para baixo
22 – Cinza para cima do azul escuro
23 – Azul para baixo

Quando Hana entrar no outro quadro, passará pelo mesmo trajeto que Glass encarou no caminho das pedras. Mais adiante, pule o rodamoinho dourado. Após a animação, os heróis estarão no barco do imperador. Siga para o trono e use o emperor's plaque. Vá para a parte inicial do barco e use o mercury vial.

Nesta parte, não se esqueça de recolher os dois bridge tiles

MISSÃO 6 - ILHA DOS OITO IMORTAIS

HANA
Entre no palácio e pegue os dois bridge tiles que estão nas portas (dois de cada lado). Use os itens no lago e atravesse a ponte que aparece. Conversando com a velha, receba o dragon plaque e o tiger plaque. Volte e converse com o rapaz. Receba o chinese fan e o digging tool. Entre na porta à esquerda e use o símbolo vermelho como teleporter. Na próxima tela, pegue o empty gourd e vá para o símbolo azul. Procure o símbolo branco para ir até a caverna. Use a digging toll e pegue o rock salt. Volte ao símbolo azul e use o rock salt na máquina (nas docas) para que o sal mate as serpentes. Hana pegará o water cristal e a digging toll se quebrará. Procure pela sala com água (é o mesmo local onde você pegou as bridge tiles) e ative o pequeno moinho para purificar a água. Use o empy gourd na água para receber o fresh water gourd. Vá para a sala dourada e use o fresh water gourd no piso para poder andar. Corra para o fundo da sala e pegue o empy goblet e o gold cristal. Volte para o local onde estavam as serpentes e use o empy goblet na água, para conseguir o fresh water goblet. Agora, corra para o local onde você pegou o empy gourd e use o fresh water goblet em cima do piso branco. Em meio às chamas, surgirá um fogo diferente. Vá até ele e pegue a fire cristal. Corra para o local onde você pegou o empy gourd. A urna estará acesa. Use o empy goblet e o broken diggind tool. Vá para a caverna novamente e use o digging tool. Assim que Hana cavar o buraco, use o fire cristal, o water cristal e o gold cristal. Depois jogue o fresh water gourd. Uma árvore nascerá e você ganhará o diamond. Retorne para o corredor principal do palácio e vá até o final dele. Para finalizar, use o diamond na última porta.

Cuidado para não se perder nas curvas de Hana. Ela tem uma difícil missão

MISSÃO 7 - AFEGANISTÃO

GLASS
Mate os soldados e pegue o gate key. Na outra sala, desvie do mech e use o gate key na porta. Mate os soldados, siga até o fim e corra para o lado direito. Assim que o mech aparecer, atire imediatamente nos tanques de combustível, para que a explosão os destrua.

Guarde bem este local, pois você terá que voltar aqui

Suba as escadas e mate os soldados. Use o grappling hook para atravessar de um prédio para outro. Mate os outros soldados e salte para o próximo edifício. Aproxime-se do ventilador central (você deve usar os cantos do cenário e andar com muito cuidado) e aperte ▲. Pegue o C4 e salve o jogo. Entre no mech para enfrentar mais um inimigo. Quando aparecer o helicóptero, pressione R1 e corra o máximo que puder. No instante em que mech for destruído, corra para o canhão desviando dos tiros.

Destrua o mech inimigo e corra quando o helicóptero surgir

Mate os soldados e pegue o utility key. Procure a escotilha e use a utility key para entrar. Ache o crowbar e abra a outra escotilha. Você está de volta ao início da fase. Siga para o local onde o mech foi destruído e use o utility key para entrar na última porta. Desça as escadas e passe com cuidado pelo chão eletrocutado. Observe o sincronismo dos obstáculos e passe com cuidado. Use o gate key na porta. Detone o soldado e use o emp para paralisar o mech por alguns segundos. Abra as portas com a gate key. Procure a tela com a luz vermelha. Encontre uma

Detonado

porta no fundo e use o crowbar. Guarde a arma e examine as camas para ganhar o blood sample.

Guarde as suas armas e examine as camas

Após a cena, pegue a arma antes do outro soldado. Glass será transportado para a ilha dos oito imortais. Limpe a área para alcançar a porta principal.

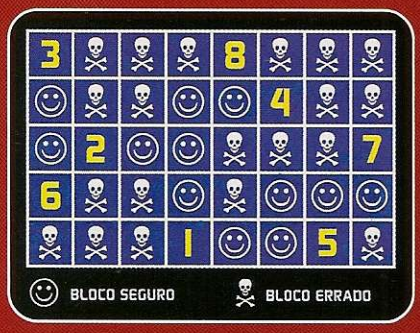
MISSÃO 8 - TORRE DOS IMORTAIS

HANA
Use o bell para que um dos imortais apareça para ajudar o seu personagem. Você deve ativar os botões de acordo com os comandos que aparecem na tela. Cada vez que você acertar, um novo botão surgirá.

A partir daqui, você deve encontrar os oito imortais

GLASS
Use a phoenix na entrada para fazer outro imortal aparecer. Aqui, o quebra-cabeça é uma corrida disputada com dados. O seu objetivo é chegar em primeiro lugar. Não tem segredo.

HANA
Use o chinese fan para que outro imortal apareça para ajudar Hana a resolver o quebra-cabeça. Sua missão nesta parte é pisar nos símbolos corretos. Além disso, você precisa seguir uma determinada seqüência, repetindo os oitos blocos obrigatórios mostrados abaixo:



O DESAFIO FINAL

GLASS & HANA
Nesta parte, o jogo alterna os heróis Glass e Hana. Com o personagem Glass, use o paper doll e equipe-se com a arma que tem mais munição, pois você vai encarar um monstrão do inferno. Para facilitar a sua vida, use a Rocket Launcher 480 e atire o máximo que puder no grandalhão. Tome muito cuidado quando o inimigo se teletransportar, pois ele ataca rapidamente. Mais adiante, com Hana, use o mirror para entrar na porta. Prepare-se para detonar mais uma criatura demoníaca. A tática para derrotar o inimigo é simples: evite ser atingido e fuja de seus ataques pelas laterais. Quando ele estiver aparecendo (após o o teletransporte), acerte-o sem dó. Seja rápido, pois você poderá atingi-lo duas vezes. Com Glass, use o bravery medal na porta e equipe-se com o assault rifle para encarar mais um chefão. Desvie dos ataques do inimigo rolando e atire no bicho sem parar. Mais adiante, quando você estiver com Hana, use o hair pin na porta. Surgirão duas opções na tela: a primeira é Rain e a segunda os pais de Rain. Escolha a primeira, caso você não queira encarar dois monstros do inferno. Com Glass, use o peach na entrada e encare o último quebra-cabeça do jogo. Esta parte é superfácil, pois existem vários caminhos liberados para você passar. Apenas tome cuidado com os blocos pois eles podem machucar o seu herói (embora eles não possam matá-lo). Agora, você terá que fazer uma escolha de tirar o fôlego. Você deve acertar a malvada Mist ou a clone de Rain (aquela que não está segurando o flash disk). A primeira opção libera o melhor desfecho do game, o final bom. Já a segunda opção, vai liberar o final trágico do game, no qual todos os heróis morrem. Escolha a primeira e encare o pior monstro da série Fear Effect, a união mirabolante de Mist e sua mãe Rachel Kazra. O inimigo usa apenas três tipos de ataque: raio de luz, bolas de mercúrio e labaredas de fogo. Durante o primeiro ataque, fuja para os lados da tela e acerte o inimigo até que ele desapareça. Já no segundo, espere o monstro atacar e atire o máximo que puder. Para facilitar, fique de frente para o inimigo. No terceiro estágio, fuja das chamas sempre que possível e, quando o chefão parar de atacar, aproxime-se do inimigo.

Não tenha dó. Depois de destruir a criatura, chegue perto do corpo e examine-o. Use o DNA virus e acompanhe a destruição da mãe e da irmã de Rain. Assista os vídeos finais e comemore.

Os sonhos e lembranças das heroínas revelam fatos surpreendentes

Ficha Técnica

PRODUTOR: Eidos • NA INTERNET: www.eidos.com

Ponto Forte: Excelente visual, história original e trilha sonora envolvente.

Ponto Fraco: Em alguns cenários, os personagens ficam muito longe do campo de visão.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **9,5**

AACD

McCANN

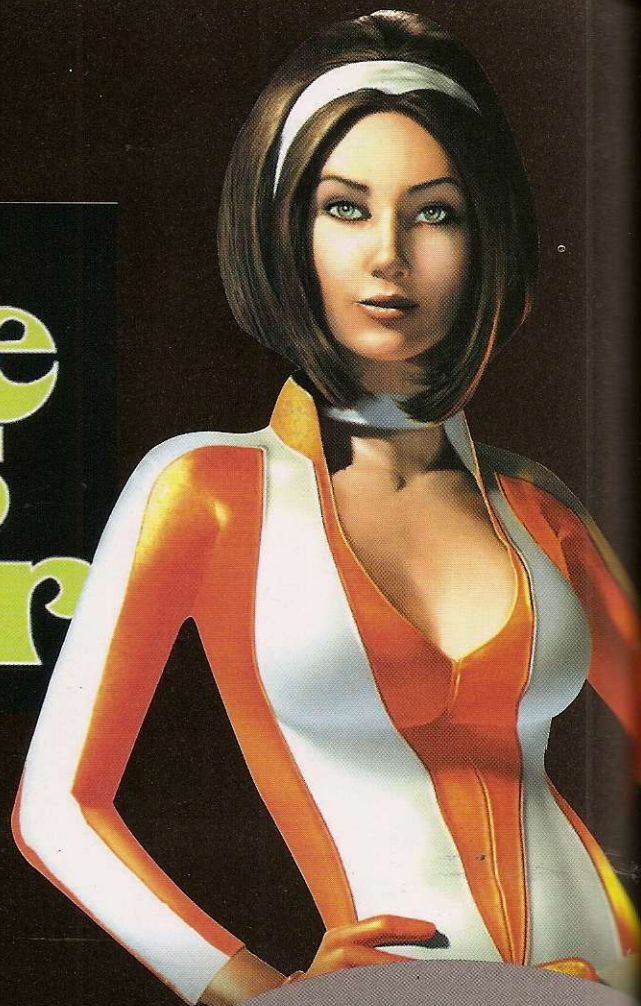
Há 2.000 anos as pessoas deixam os cartões de Natal para a última hora. É mais que tempo de mudar isso.

PRÉ-NATAL-AACD

Só existe uma coisa tão antiga quanto o Natal: deixar para comprar os presentes e cartões de Natal na última hora. Este ano, faça diferente. Encomende já os brindes e cartões de Natal da A.A.C.D. e pague só em dezembro. Assim você ajuda no tratamento de milhares de crianças e a A.A.C.D. tem tempo de sobra para personalizar seus brindes e cartões com toda a qualidade. Marque ainda hoje uma visita de um dos nossos promotores. O seu Natal vai ser muito mais feliz.

Tel. (11) 5521-6000 • Fax (11) 5524-1616 • www.aacd.org.br

No One Lives Forever



Assuma o papel de uma agente de tirar o fôlego e acabe com uma organização criminosa

Você controla Cate Archer, uma agente supersensual

Se você curtiu 007 The World Is Not Enough, vai ficar maluco com este novo game do PS2. No One Lives Forever, que em português significa "ninguém vive para sempre", é uma versão especial do jogo de mesmo nome que foi lançado há aproximadamente dois anos para PC.

O título traz uma aventura em primeira pessoa na qual você deve resolver pequenos quebra-cabeças, conversar com vários personagens e detonar uma infinidade de vilões. É tiro para todo lado!

Bela e mortal

Você assume o papel da bela Cate Archer, uma agente especial que trabalha para o Serviço Secreto Britânico. Sua missão é descobrir os segredos de uma perigosa organização terrorista chamada H.A.R.M. e acabar com seus integrantes, inclusive os perigosos chefões.

Para enfrentar tantos inimigos a heroína conta com uma grande variedade de armas e itens típicos de James Bond, como metralhadoras, pistolas, rifles com mira telescópica, sensores e até uma presilha de cabelo que permite abrir cadeados e grandes portas de segurança. São várias as missões que você precisa enfrentar, cada uma com um grupo de objetivos pré-definidos. As

As fases se passam em vários ambientes, como este castelo inglês

Seja rápido nos controles, pois os inimigos são traiçoeiros

PASSOS INICIAIS

1 – Logo de cara, não perca tempo. Fale com a recepcionista e entre pela porta à esquerda. Siga sempre em frente, passe pelo corredor e vire à direita, perto da porta trancada. Você está na Briefing Room. Converse com os dois homens e preste atenção no que eles dizem.

2 – Pronto, você cumpriu a primeira parte do seu objetivo. Agora, volte pelo corredor e siga pelo caminho da esquerda. Desça pelo outro corredor até o final. Entre no elevador e prepare-se. Ouça atentamente os guardas e entre pela porta à direita. Pegue o corredor à direita, vá até o fim e entre na porta mais próxima (aquela com o interruptor verde).

3 – Fique atento nesta parte, pois a sua missão é proteger um embaixador. Você está na janela de um prédio e deve acertar todos os inimigos que surgem. Cuidado para não matar os inocentes. No começo os terroristas aparecem nos telhados. Mas depois, eles começam a surgir perto do embaixador.

4 – Quando o inocente começar a caminhar para o lado de fora, aproveite para pegar a munição extra e os outros itens que estão atrás de você. Seja rápido e mate todos os atiradores. Feito isso, saia do local e pegue o envelope secreto que fica na parte externa, sobre a barreira de proteção.

5 – Vá para o andar inferior (use as escadas) e aproxime-se da porta marrom. Pegue o envelope que está no chão. Use o barrete para abrir a porta e corra até ao quarto 12. Pegue a munição que está no chão e aproxime-se da janela. Aqui, você precisa mais uma vez proteger o embaixador.

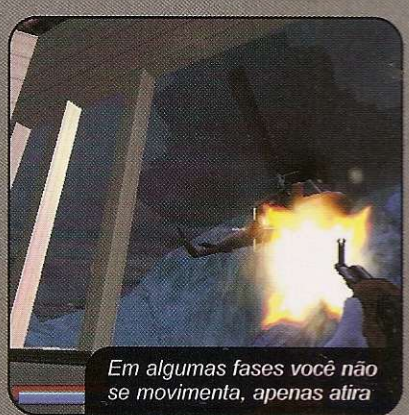
6 – Fique atento ao inimigo que aparece atrás do carro azul, pois ele é muito rápido e você tem apenas alguns segundos para detoná-lo. Em seguida, mate os demais inimigos. Não vacile, pois os terroristas são bastante rápidos e aparecem em vários lugares. Depois de muitos tiros certeiros, a missão é encerrada e o status do seu desempenho é exibido na tela. Agora é com você!

Sua missão é descobrir os segredos de uma organização terrorista

fases se passam em lugares bem diferentes, como cidades orientais, no espaço, e até nas profundezas dos oceanos.

A movimentação do game lembra muito a de Unreal Tournament, outro jogo em primeira pessoa que foi lançado para o PlayStation 2. Você usa os dois comandos analógicos do controle Dual Shock 2 e os botões direcionais para selecionar armas e itens. Já os comandos superiores servem para atirar e fazer movimentos especiais.

Agora, confira as dicas especiais que separamos para você acabar com todos os terroristas da primeira parte do game.



Em algumas fases você não se movimenta, apenas atira

O jogo conta com um número incrível de animações

A metralhadora de médio alcance é ideal para combater grupos inimigos

A jogabilidade é muito parecida com a de Unreal Tournament

CONTROLES

- ● . . . . . Mostrar missões
- ✖ . . . . . Ação
- ↑ ↓ . . . . . Itens
- ← → . . . . . Armas
- L1 . . . . . Saltar
- R1 . . . . . Atirar
- L2 . . . . . Abaixar
- R2 . . . . . Recarregar arma
- R3, L3 . . . . . Movimentação/Mira
- Select . . . . . Pausar/Opções
- Start . . . . Pausar/Mostrar missões

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sierra • **NA INTERNET:** www.sierra.com

Ponto Forte: Visual realista e movimentação precisa.

Ponto Fraco: O jogo demora para carregar. Requer paciência, principalmente no início.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **7,0**

Downforce

Acelere forte nesta corrida futurista, cheia de acidentes alucinantes

Imagine uma corrida em que os carros têm aceleração exagerada, a velocidade final é absurda e você consegue dirigir quase sem perder estabilidade. Parece impossível? Pois é exatamente isto que você encontra no jogo Downforce, um dos novos lançamentos para PS2.

De longe, ele parece um simulador de Fórmula 1. Mas só de longe! As máquinas apresentam motores fictícios alimentados por combustíveis nada comuns, como o hidrogênio, por exemplo. E o medo da espionagem industrial é tão grande que alguns veículos nem sequer apresentam ficha técnica. Tudo para garantir os segredos das equipes.

Voe baixo

Ao todo são 14 veículos para você escolher, sendo que quatro só são liberados conforme você vai conquistando vitórias. Cada carro tem um design diferente e os pilotos representam países variados. Tem até um brasileiro chamado Armondo pilotando um carro verde e amarelo.

Downforce traz 21 pistas espalhadas pelo mundo, todas criadas especialmente para o game. Você vai encarar curvas fechadas e traçados nada convencionais. O detalhe é que não há como sair da pista, pois todos os circuitos são fechados com barreiras de proteção. Confira agora as dicas que separamos e divirta-se.

Quando você acaba a corrida, um replay de toda a prova é exibido

São 14 veículos controlados por pilotos de nacionalidades diferentes

CONTROLES

●	Marcha ré
■	Freio
▲	Câmera
✖	Acelerador
L1, R1	Câmbio manual
L2	Câmera lateral
R2	Câmera contrária
Start	Pausar/Opções

Nas batidas, o carro é totalmente destruído. Mas o piloto sai inteiro

2 Jogadores | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

O ângulo da câmera muda nas batidas, aumentando a emoção

O game conta com 21 pistas, todas fictícias

DICAS TURBINADAS

Curvas certas – Para se dar bem nas curvas e não destruir o seu veículo, preste muita atenção nas placas de aviso que aparecem na tela. Elas informam a direção e a acentuação das curvas. Além disso, procure dar toques curtos no freio, para evitar que o veículo bata no muro de proteção.

Mesmo quando você está em alta velocidade, o carro fica colado no chão.

Ultrapassagens – Na hora de ultrapassar não perca tempo esperando a chegada da reta. Parece absurdo, mas às vezes é mais fácil fazer a manobra nas curvas. Mas lembre-se de usar os freios na hora certa, para evitar que o adversário recupere a posição.

Para os feras – Se você já detonou o Modo Championship, experimente o Trial. Neste modo, você larga na última posição e tem apenas uma volta para ultrapassar todos os adversários. Mas este não é seu único desafio. Como a corrida é contra o relógio, você precisa passar nos chekpoints antes que seja tarde demais. É preciso ser fera pra superar o desafio.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Titus • NA INTERNET: www.titusgames.com

Ponto Forte: Gráficos excelentes e ângulos de câmera exclusivos nas batidas.

Ponto Fraco: O grau de simulação está muito longe da realidade.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **8,0**

MISTER BROS GAMES

"AQUI ONDE TUDO ACONTECE PRIMEIRO"

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!

WWW.MISTERBROS.COM.BR

FONE: (011) 283-5254

SharkPort

Este acessório conecta o PS2 ao PC, permitindo que você obtenha dicas e códigos de GameShark da Internet

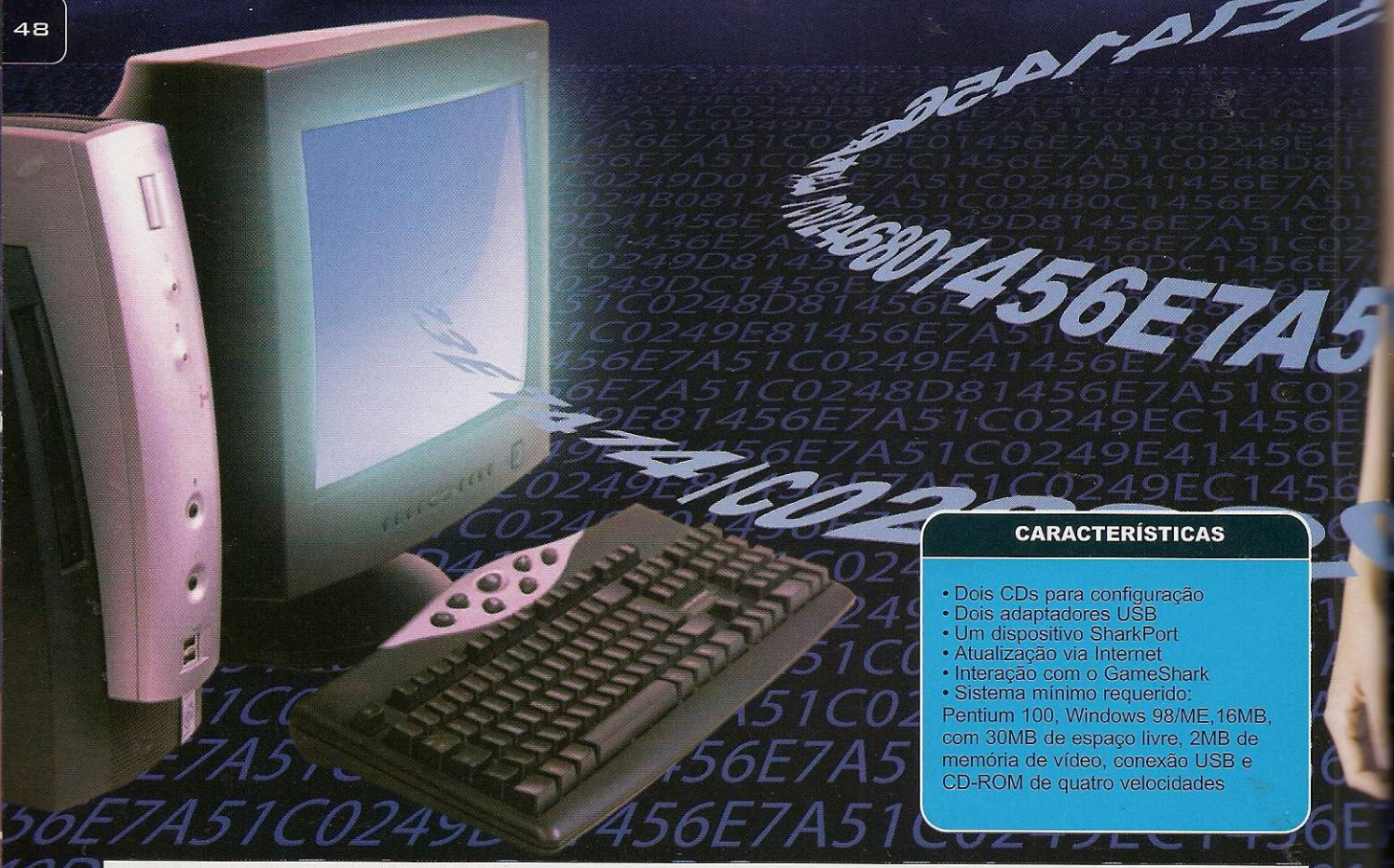
Por Julio Wecchi

Trapaças, códigos de GameShark e muita diversão. Isto é só uma amostra dos recursos que este novo acessório da InterAct, que foi lançado exclusivamente para o PS2, oferece. O SharkPort é uma espécie de adaptador especial que liga o PS2 ao computador (PC), possibilitando a transferência de informações entre os dois equipamentos. Assim, o usuário pode tanto passar seus Saves para o disco rígido, quando fazer o download de Saves via Internet e depois copiá-los para um Memory Card. Isto sem falar na possibilidade de baixar trapaças e adicioná-las ao GameShark sem digitar nenhum número.

Instalação

Para instalar e usar o SharkPort, é preciso ter alguns conhecimentos básicos de informática. Você terá que plugar um dos conectores do equipamento à porta USB do computador e o outro à porta USB 1 ou 2 do PlayStation 2. O Windows reconhecerá o dispositivo automaticamente.

O próximo passo é usar o CD "PC Disc" para configurar o driver Xlink Cable e instalar o software SharkPort 2. Feito isto, coloque o CD "For PlayStation 2" em seu console e aguarde a exibição da mensagem "Waiting for Command". Pronto, agora é só fazer as transferências de dados entre o computador e o PS2 usando o teclado do micro. Durante este processo, o console funciona apenas como um servidor, não interagindo com o computador.



CARACTERÍSTICAS

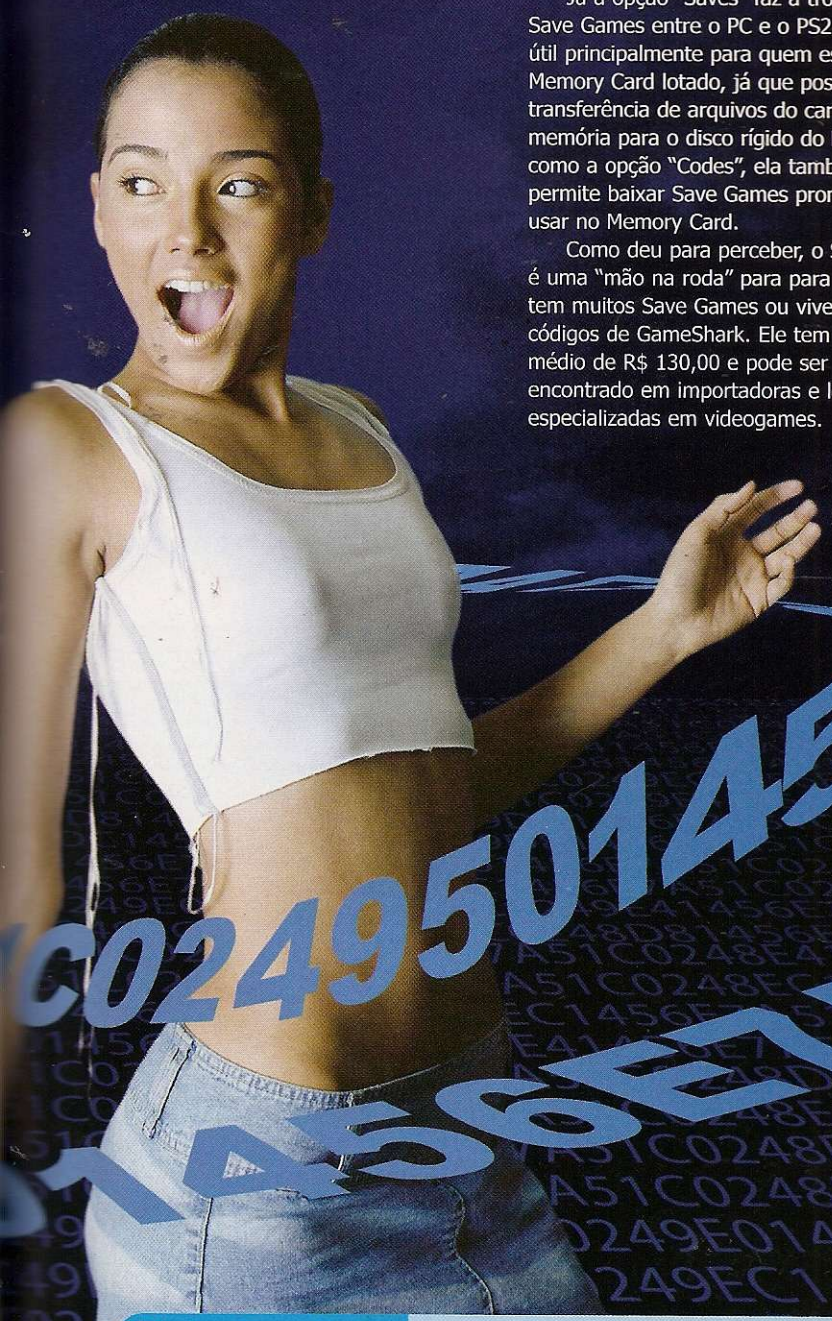
- Dois CDs para configuração
- Dois adaptadores USB
- Um dispositivo SharkPort
- Atualização via Internet
- Interação com o GameShark
- Sistema mínimo requerido: Pentium 100, Windows 98/ME, 16MB, com 30MB de espaço livre, 2MB de memória de vídeo, conexão USB e CD-ROM de quatro velocidades

Facilidades

O programa apresenta duas opções para o gerenciamento de arquivos, uma correspondente ao Memory Card e outra ao disco rígido do PC. E em cada uma delas hpa duas abas, a "Codes" e a "Saves". A primeira permite transferir para o GameShark alguns dos 1.500 códigos que foram obtidos a partir do PC Disc e baixar códigos a partir do GameShark.Com, o banco de dados da InterAct na Internet. A atualização do GameShark é automática.

Já a opção "Saves" faz a troca de Save Games entre o PC e o PS2. Ela é útil principalmente para quem está com o Memory Card lotado, já que possibilita a transferência de arquivos do cartão de memória para o disco rígido do PC. Assim como a opção "Codes", ela também permite baixar Save Games prontos para usar no Memory Card.

Como deu para perceber, o SharkPort é uma "mão na roda" para para quem tem muitos Save Games ou vive usando códigos de GameShark. Ele tem o preço médio de R$ 130,00 e pode ser encontrado em importadoras e lojas especializadas em videogames.



O SharkPort traz dois adaptadores USB e dois CDs de instalação

Um dos terminais do acessório deve ser conectado à porta USB 1 ou 2 do console

• Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Karina Shiramata • Modelo: Fabiane Finke – Setting Modelos (11) 3083-4383 • Make up: Marlon Plavalaguna – C. Kamura

Ficha Técnica

Fabricante: Interact • **Na Internet:** www.interact-acc.com **Diversão:** 10,0

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3013-3080 • **Preço médio:** R$ 130,00

Ponto Forte: Permite transferir Save Games e códigos de GameShark do PC para o PlayStation 2.

Ponto Fraco: Requer conhecimentos básicos de informática.

NOTA GERAL **8,5**

PlayStation Mania

Conheça os acessórios mais "quentes" que estão chegando para os consoles PlayStation

AIR FLO

Quem vive com os dedos machucados de tanto apertar os botões ou a base do joystick vai adorar o Air Flo. Trata-se de um controle ultraconfortável que apresenta design arredondado, borrachas laterais e botões projetados para evitar bolhas e calos. O acessório está disponível em várias cores e tem as funções analógica e digital.

- Acabamento em plástico
- Design exclusivo
- Compatível com PS2
- Não é licenciado pela Sony

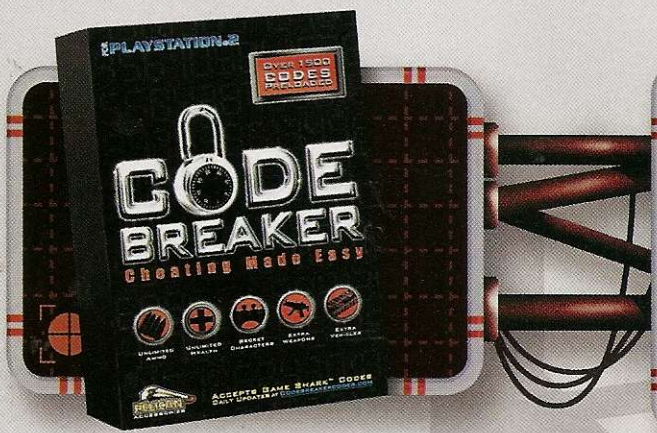
FICHA TÉCNICA
Fabricante: Niko
Preço médio: US$ 35 • www.nyko.com

X-ARCADE

Os fãs do PlayStation já podem se divertir com um controle-mesa que tem botões iguais aos dos principais arcades. O X-Arcade traz dois controles independentes, 20 botões (dois laterais para os jogos de Pinball) e duas alavancas direcionais. O acessório funciona em qualquer console PlayStation e é ideal para jogos de ação e luta.

- Botões programáveis
- Tamanho robusto
- 20 botões independentes
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: X-Gaming
Preço médio: US$ 170 • www.x-arcade.com

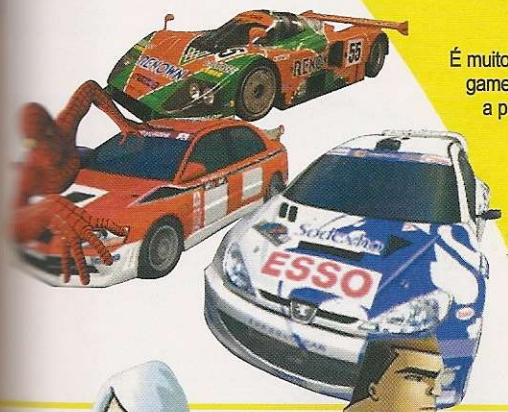


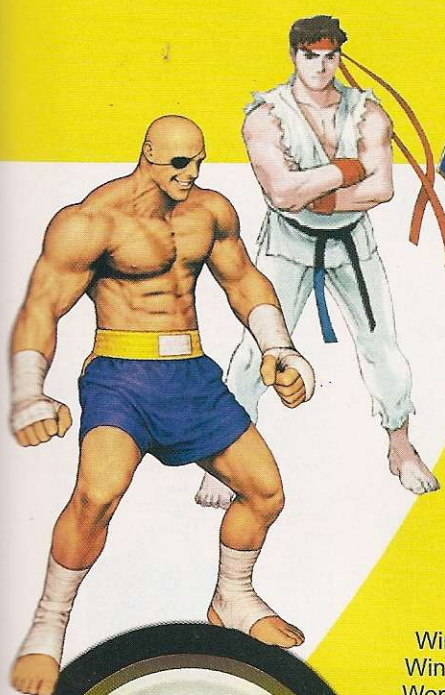
CODE BREAKER

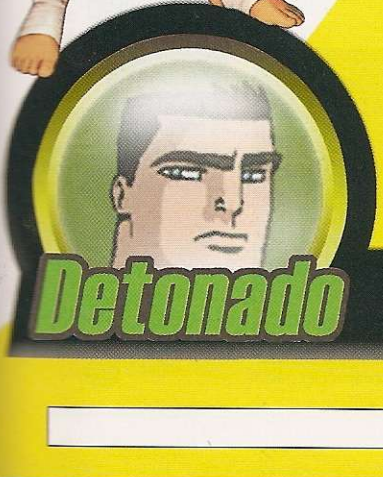
A Pelican decidiu entrar no mundo das trapaças e está lançando um acessório para concorrer com o GameShark. Batizado de Code Breaker, o equipamento é um Memory Card especial que permite ativar uma infinidade de truques em seus jogos preferidos. O Code Breaker está disponível em duas versões: uma para Psone e outra para PS2.

- 1500 códigos
- Instalação simples
- Botão para "congelar" o game
- Compatível com o GameShark

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Pelican
Preço médio: US$ 25 • www.pelicanacc.com







É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e debulhar

C

Cabela's Big Game.....60
Capcom Vs. SNK:
Millenium Fight 2000 Pro.....54

D

Dexter's Lab.....58

G

Goofy's Fun House.....60
Gran Turismo 3
A-Spec (PS2).....60
Gunfighter: The Legend
Of Jesse James.....62

H

Hoshigami: Ruining Blue Earth.....62

S

Spider-man: The Movie (PS2).....58

T

Tekken 4 (PS2).....52

W

Winnning Eleven 6 (PS2).....58
Winninng Eleven 2002.....59
Worms World Party (PS2).....60

Detonado

Roswell: Conspiracies: Aliens, Myths & Legends 52

TEKKEN 4
(PlayStation 2)
SEGREDOS
Estágio Dojo
Complete o Modo Tekken Force e confira o novo estágio que surge na tela de seleção.
Modo Theater
Vença o jogo no Modo Story e confira um novo modo que aparece na tela do menu principal.
Password do Ranking
Complete o Modo Time Attack, Survival ou Tekken Force. Feito isso, segure ■ + ▲ e aperte ↗. O password correspondente ao seu ranking aparecerá na tela.
LUTADORES SECRETOS
Modo Arcade
Vença o Modo Arcade usando qualquer lutador para liberar um novo lutador. Para cada personagem que aparece, você deve escolher outro lutador com o qual você ainda não finalizou o game. Assim, é possível liberar nove personagens que aparecem nesta ordem:
1 - Jin Kazama
2 - Violet
3 - Nina Williams
4 - Lei Wulong
5 - Bryan Fury
6 - Julia Chang
7 - Kuma/Panda
8 - Heihachi Mishima
9 - Combot
Eddy Gordo
Complete o Modo Story usando a lutadora Christie Monteiro. Feito isso, selecione Christie e pressione ▲ na tela de seleção.
Miharu
Vença o game no Modo Story com Ling Xiaoyu . Depois

escolha Ling Xiaoyu na tela de seleção e pressione ●.
Ling Xiaoyu colegial
Complete o Modo Story com o lutador Ling Xiaoyu. Feito isso, selecione Ling Xiaoyu e pressione ▲.
Panda
Selecione Kuma na tela de personagens e aperte ✖. Panda aparece imediatamente no lugar deste lutador.
GOLPES ARRASADORES CHRISTIE MONTEIRO
Apelações e Pegadas
Leg Twist Takedown: (em frente) ✖ + ●
Neck Spinning Ddt: (em frente) segure → + ✖ + ●
Swinging Pendulum Flip: (em

Continua...

Detonado

ROSWELL: CONSPIRACIES ALIENS, MYTHS & LEGENDS
Jogo detonado

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Marcio Fernando de Lima

CONTROLES
✖ - Socos
▲ - Pegar ou guardar arma
L2 - Câmera
R1 – Anda para a esquerda
R2 – Anda para a direita
L3 (analógico) – Movimentação
Select – Menu
Start – Pausar

DICAS DO OUTRO MUNDO
Confira abaixo algumas dicas que vão facilitar a sua vida durante o jogo.
1 - Segure L2 e depois aperte ▲ ou ■ para aumentar ou diminuir o raio de visão da câmera (zoom).
2 - Quando você estiver com qualquer arma, segure L2 para ativar a visão em primeira pessoa. Assim, você poder mirar em qualquer lugar da tela.
3 - Sempre que seu herói derrubar alguém, aproxime-se da vítima e aperte ✖ para que o inimigo não se levante mais.
4 - Quando aparecer um celular no canto da tela, aperte o botão Select para escutar uma mensagem.
5 - Quando você estiver pendurado em algum lugar, coloque o direcional para o lado desejado (← ou →) ou aperte e segure os botões L1 ou L2.

ITENS
Conheça os principais itens do game:
Lanterna – Ideal para lugares ou ambientes com pouca luz.
Binóculo - Serve para enxergar lugares e inimigos distantes. Use-o sempre que você desconfiar de alguma coisa.
Gancho – Use o gancho nos inimigos mortos.
Arma inicial – Uma boa opção para atirar nos inimigos em longas distâncias. Além disso, a munição é infinita.

A BUSCA ALIENÍGENA
FASE 1: THE BEGINNING
Você começa sua aventura em uma cidade. Existe um portão na sua frente, mas não dá para abri-lo agora. Siga pelo único caminho disponível e pule o muro (aperte ✖ e depois ↑ para subir). Pegue uma caixa de primeiros socorros (ela recarrega sua energia) e veja uma animação. Siga pelo outro lado. No corredor, passe pelas caixas e mate o monstro que aparece no final da passagem. Pegue o fire escape lever (manivela) que está no chão. Volte até o lugar em que você pegou a caixa de primeiros socorros e use a manivela (aperte ✖ quando o seu herói estiver perto da placa) na placa vermelha que está na parede e tem a palavra "fire" escrita. Suba as escadas para alcançar o telhado do prédio. Do lado direito, pegue o door part (chip) no chão e atire na torre de ferro que está à sua frente. Esta torre vai cair e formar uma ponte para você atravessar o local. Mate os monstros, avance até o final do corredor e suba nas caixas. Fique pendurado no muro e vá para o outro lado, sempre com muito cuidado. Mate o monstro e pegue o bay-acetirele, que fica no canto. Desça pelo buraco ao lado e saia no começo do game. Acione o portão que está na sua frente e observe

Roswell: Conspiracies Aliens, Myths & Legends

um painel (não é possível acioná-lo agora). Siga à direita e não dê atenção para os monstros que estão no alto. No final do corredor, pegue o door part (caixa preta) e combine-o com o outro door part. Feito isso, volte até aquele último painel e acione-o.

FASE 2: THE DYE FACTORY

Entre na porta à esquerda e acione as três válvulas. Não há uma seqüência correta para acioná-las. Siga pelo corredor, pegue um kit de primeiros socorros, mate os dois monstros e acione o painel. Uma plataforma vai baixar. Suba na plataforma e siga em frente. Mate outro monstro, pendure-se na parede e siga para o outro lado da plataforma. Veja a animação e continue avançando. Chegando na sala do gerador, pegue o lycanthrope (detonador) que está no chão e siga até o gerador. Acione-o e afaste-se do local. Feito isso, desça pela passagem que se abriu no chão. Siga pelo corredor e exploda todas as portas que encontrar no caminho. No final do corredor, existem duas passagens. Pegue o caminho à esquerda. No final desta passagem, mate um monstro e passe pela porta. Confira uma animação. No túnel, suba nas escadas no momento certo para não ser eletrocutado (preste atenção aos movimentos da plataforma). No final do túnel, pegue o chip no chão e volte até aquela bifurcação. Vá pelo outro caminho e termine a fase.

FASE 3: UNDERGROUND RESISTANCE

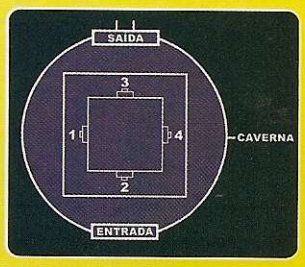
Siga à direita e mate o monstro que está entre as caixas. No final do corredor (lado esquerdo), pegue o lift controller (cubo) e volte. Siga pelo outro corredor e entre na quarta porta à direita. Veja uma animação. Pegue o on optical conduit no chão e combine-o com o lift controller. Volte até o centro da sala e acione o painel. Avance, siga à esquerda até o final e acione o painel central. Volte pelo corredor e entre pela porta que se abriu à esquerda. Acione o painel e suba pelo elevador. Saia do local e acione outro painel que está à sua frente. Aparecerá o símbolo de um direcional e os símbolos dos botões de seu controle. Quando aparecer um símbolo na tela (o ✖ por exemplo) preste muita atenção para que lado ele se move. Se o ✖ for para baixo, pressione ↓ e aperte ✖ em seguida. Use este procedimento para os demais comandos que aparecem na tela, sempre respeitando as indicações. Depois de executar todas as seqüências de botões, volte para o painel central e acione-o novamente. Aquela porta na qual você estava anteriormente irá se fechar e uma outra se abrirá. Siga até essa porta e acione o elevador. Repita o procedimento usado na porta anterior. Em segiuda, volte até o painel central e acione-o. Faça isso mais duas vezes e termine a fase.

CHEFE: RUCK

Este chefe é fácil. Não tente atirar nele, pois seus tiros não o atingirão. Em vez disso, atraia-o para as luzes que saem das passagens no chão. Tome cuidado para não ficar muito perto deste inimigo, pois seu lança chamas é mortal.

FASE 4: THE BEACH

Siga pelo único caminho disponível e mate uma bruxa. Entre na única caverna aberta, detone mais um inimigo e pegue um health pack (ele serve para recarregar a sua energia). Pise no botão que está no chão. Uma outra caverna se abrirá. Avance até ela, mate mais uma bruxa e acione outro botão no centro da caverna. Siga para o local que se abriu e acompanhe uma animação. Agora você terá que encarar um quebra-cabeça. No centro desta caverna há um pilar com quatro interruptores. Siga a seqüência indicada no mapa (1, 2, 3...). A ponte descerá e liberará uma nova passagem. Avance e tome muito cuidado com os raios. Mais adiante, preste atenção aos pisos brancos. Não pise neles, pois você pode levar um choque. Siga em frente, mate mais bruxas e pegue alguns heath paches. Quando chegar em uma parte qeu apresenta um botão no chão, acione-o e corra tomando cuidado para não pisar nos pisos brancos. Em seguida, mate uma bruxa e suba a montanha. A quarta fase termina aqui.



FASE 5 : PRECIOUS ELEMENTS

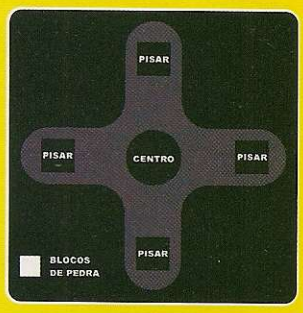
Preste atenção neste local, pois você terá que colocar quatro pedras nos pilares que estão na sua frente. Pegue as pedras nos locais indicados no mapa, sempre tomando cuidado com as bruxas que aparecem no caminho. Feito isso, coloque as pedras nos pilares e entre no portal que se abre. Saia para o outro lado e entre em mais um portal para terminar a fase.

FASE 6: CRYSTAL CHAMBERS

Logo no início, entre no portal que está à sua frente, mate uma bruxa e entre em outro portal. Saia do local, suba no muro e destrua o cristal azul que está no centro da sala. Desça pela plataforma, mate as bruxas e entre pelo portal que aparece. Mate mais uma bruxa e entre em mais um portal. Destrua outro crista azul, mate os inimigos e entre no portal. Repita os procedimentos anteriores. Saindo do portal, destrua o cristal verde, detone as bruxas e entre em outro portal. Saia, detone a bruxa e entre no próximo portal. Ao sair deste local, destrua o cristal vermelho e entre no último portal.

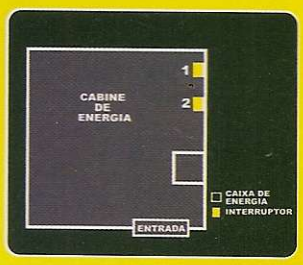
CHEFE: KHAN MORT

Não adianta atirar neste chefão. Apenas pise nos blocos de pedra que estão no chão conforme a indicação do mapa. Acione os blocos até que sua amiga acerte quatro vezes o inimigo. Seja rápido, pois o chefe desativa os blocos.



FASE 7: THE BAY

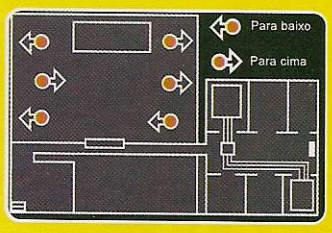
Observe que há um elevador desativado no lado direito. Siga pelo caminho à esquerda. Avance sempre à esquerda e encontre um corredor com paredes elétricas. Siga até o fim do corredor, entre na sala e acione o interruptor conforme mostra o mapa 1,2. Feito isso, volte até o elevador e acione o interruptor que está ao lado. Suba no elevador. Mais adiante, entre na cabine ao lado e acione o painel.



Siga em frente e, quando chegar em uma parte com várias portas, acione os painéis. Abra todas as portas, encontre a passagem e confira a animação. Siga o homem e mate os soldados.

FASE 8: THE ROCK

Caia pelo buraco e siga em frente. Veja uma animação e mate os zumbis (opcional). Passe pela porta, siga pelo corredor e entre na primeira sala à esquerda. Pegue o papel no chão, acione as alavancas conforme a



Continuação:
TEKKEN 4

frente) ↘ + ■ + ✖
Rodeo Spin: (em frente) ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ✖
Winding Twistflip: : (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Saddlemount Frankensteiner: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Over the Top Legtoss: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Combos
Combo 1: ↓, ↘, → + ▲, ■, ✖, ●, ●
Combo 2: segure ↓, ▲ + ●, ✖, ●, ▲
Combo 3: ▲, ●, ■, ✖, ●, ●
Combo 4: ↘ + ▲ + ●, ↓, ↘, → + ▲
Combo 5: ▲, ●, ✖, ■, ✖, ●, ●
HWOARANG
Apelações e Pegadas
Falcon Dive Kick: : (em frente) ✖ + ●

Windmill Neck Kick: (em frente) segure → + ✖ + ●
Trapped Heel Explosion: (em frente) ↓, ↙, ← + ▲
Hip Toss : (em frente) ↓, ↙ + ■ + ▲
5-Kick Massacre: : (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Holding Neck Snap: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Jumping Leg Press: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Combos
Combo 1: →, ↓, ↘ + ●, ↗ + ▲, ●, ▲
Combo 2 : ← + ▲, ↓ + ▲, ●, → + ●
Combo 3: ▲ ← + ●, ●, ●
Combo 4: ↓ + ●, ●, ■, ■, ✖, ●
Combo 5: ← + ▲, ●, ●, ●, ●
KAZUYA MISHIMA
Apelações e Pegadas
Hip Toss: : (em frente): ✖ + ●
Bitch Kicks: : (em frente) segure → + ✖ + ●
Stonehead : (em frente) →, → + ■ + ✖
Steel Pedal Drop : (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Skull Smash : (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Reverse Neck Throw : (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Wind Godfist: →, ↓, ↘ + ✖

Continua...

Continuação:
TEKKEN 4

Combos
Combo 1: ➔, ➘, ➘ + ✖, ■, ■, ✖, ➔, ➘, ➘ + ✖
Combo 2: Levante, ➔ + ■, ✖, ➔ + ▲, ■, ➘ + ✖
Combo 3: ➚, ➔ + ●, ■, ✖, ➘ + ●, ●

Combo 4: Levante, ➔ + ✖ ➘ + ✖, ▲, ■, ➘ + ■, ➔ + ✖
Combo 5: ➔, ➘ + ✖, ■, ■, ➘ + ■, ➔ + ✖

KING
Apelações e Pegadas
Brainbuster Suplex: (em frente) ✖ + ●
Swinging DDT: (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Tomb Drop: : (em frente) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●), segure ➔
Arm Crucifix: (em frente) ●, ▲, ●, ▲ + ● ■ + ✖
Chicken Wing Face Lock: (em frente) ✖, ■, ■ + ✖ + ▲
Reverse Guillotine Choke: (em frente): ✖, ■, ▲, ■ + ✖ + ● ■ + ✖ + ●
Rolling Death Cradle: (em frente) ■ + ▲, ▲ + ● ✖ + ●, ■ + ✖, ■ + ✖ + ▲

Combos
Combo 1: ➔, ➘, ➘ + ■ + ✖, ●, ➘ + ▲ + ●, ✖
Combo 2: ➚ + ●, ■, ■, ✖, ➔ + ▲
Combo 3: ➘ + ✖, ■, ✖, ➘ + ▲ + ●, ✖
Combo 4: Levante, ➔ + ■ + ✖, ➔ + ■ + ✖
Combo 5: ●, ➘ + ▲ + ●, ✖

LAW
Apelações e Pegadas
Leg Grab Takedown: (em frente) ✖ + ●
Twin Dragonstrike: (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Dragon Dive: (em frente) ➔ + ✖ + ▲
Chastisement Punch: (em frente) ➘ + ■ + ✖
Headlock, Headkick: (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Dragon Crotch Punch: (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Throat Punch: (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)

Combos
Combo 1: Levante, ➔ + ✖, ● ➔ + ✖, ▲, ●
Combo 2: ➘ + ✖, ■, ■, ✖, ▲
Combo 3: ➔, ➔ + ▲ + ●, ➔ + ✖, ➘ + ✖ ▲
Combo 4: ➘ + ✖, ▲, ■, ➘ +

Continua...

indicação no mapa. Agora, siga em frente e observe que todas as celas estão abertas. Destrua as duas caixas de energia atirando no vidro e desça pelo buraco que aparece no centro da sala. Siga pelo único caminho e, no final, encontre uma escada. Suba, mate os dois soldados e recolha os itens. Siga pela passagem matando os soldados. Encontre uma sala com seis portas. Uma delas estará aberta. Entre e veja a animação. Suba a escada e siga pelo corredor. Suba por mais uma escada e tome cuidado com os gases que saem dos canos. Suba até o final e termine a fase.

CHEFE: BARON SAMEDI
Esta nave é muito rápida. Por isso, tenha paciência e não vacile. Para destruí-la, fique de frente para ela e atire sem parar. Tome cuidado com seus tiros de fogo. Desvie rapidamente para não ser atingido e acompanhe os movimentos do inimigo.

FASE 9: CRASH SITE
Aqui você terá que recolher várias partes de um satélite. Pegue as peças conforme indicado no mapa. Tome cuidado com os inimigos que aparecem no meio do caminho. Depois de pegar todas as peças, volte para o ponto inicial da fase e comemore.

FASE 10: THE DIVERSION
Você está dentro de um avião e ficará controlando uma mira. Atire nas três caixas de força que estão no primeiro vagão (cabine) e não acerte o tambor gigante que fica perto dos inimigos. Se você acertá-lo, tudo irá pelos ares.

FASE 11: POWERRUP
Siga em frente, mate os monstros e destrua as câmeras que ficam no teto. Continue avançando. No final, aparecerá uma porta fechada. Acione o painel ao lado e detone os monstros que aparecem. Siga em frente, vá de encontro a uma porta gigante e acione um outro painel. O local ficará iluminado. Ative os painéis que estão neste local e observe no mapa a seqüência correta. Entrando pela porta principal, atire na pequena porta (aquela que tem sangue) que está em sua frente. Ela vai explodir. Desça as escadas e alcance o andar inferior. Acione o painel principal e execute os comandos necessários para terminar a fase.

FASE 12: DESCENT
Siga o caminho, mate o monstro e passe pelos raios. Saia no corredor principal, mate mais inimigos e siga à direita. Entre na primeira sala à direita, pegue o battery, saia deste local e siga à direita. Entre na primeira sala à direita e acione o painel. Saia deste local, siga à esquerda e atravesse a pequena ponte. Entre na torre, acione o elevador. Descendo do elevador, entre na sala que está em sua frente, pegue o power condoit e combine-o com a battery. Feito isso, avance e veja mais uma animação. Entre na sala que se abriu. No final do corredor a passagem estará bloqueada. Acione o painel ao lado e veja a animação. Entre pela porta, passe pelos raios e termine a fase.

FASE 13: GUARDIAN ANGEL
Chegou a hora de encarar o último desafio. Nesta fase, você terá que controlar as metralhadoras. Não marque bobeira. Defenda sua amiga Angel até o final. Você terá que matar oito monstros que estão tentando destruir a pobre moça. Seja rápido e destrua todos eles. Quando sua amiga chegar ao final do trajeto (ela precisa estar viva), prepare-se!

CHEFE: THE SHADOEN
Este é seu último chefão. Não se assuste com a sua aparência alienígena e fique atento aos movimentos do inimigo. Para matá-lo, acerte-o na cabeça até que ele seja destruído de uma vez por todas. Pronto! Agora, assista às fantásticas animações de encerramento do game e salve tudo em seu Memory Card.

Capcom vs. SNK: Millennium Figth 2000 Pro

C

CAPCOM VS. SNK: MILLENNIUM FIGHT 2000 PRO
GOLPES ARRASADORES
LUTADORES DA CAPCOM

DAN
Gadou-ken: ➘, ➘, ➔ + Soco
Koryuken: ➔, ➘, ➘ + Soco
Dankukyaku: ➘, ➙, ← + Chute (no alto)
Zenten Chouhatsu: ➘, ➘, ➔ + Select
Kouten Chouhatsu: ➘, ➙, ← + Select
Shaghami Chouhatsu: ➘ + Select
Tachi Chouhatsu: Select
Jump Chouhatsu: Salte e aperte Select
Saikyou Seoi Nage: ➔ + ▲/● ou ← + ▲/●

SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Gadou-ken: ➘, ➘, ➔, ➘, ➘, ➔ + Soco
Koryurekka: ➘, ➘, ➔, ➘, ➘, ➔ + Chute
Hisshou Burai-Ken: ➘, ➙, ←, ➘, ➙, ← + Chute
Chouhatsu Densetsu: ➘, ➘, ➔, ➘, ➘, ➔ + Select

RYU
Forward Kick (baixo): ➙ + ●
Sakotsu Wari (alto): ➔ + ■
Senpuu Kyaku: ➔ + ✖
Hadou Ken: ➘, ➘, ➔ + Soco
Shakunetsu Hadou Ken: ←, ➙, ➘, ➘, ➔ + Soco
Shouryuu Ken: ➔, ➘, ➘ + Soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku (no alto): ➘, ➙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Hadou Ken: ➘, ➘, ➔, ➘, ➘, ➔ + Soco
Shinkuu Tatsumaki Senpuu Kyaku: ➘, ➙, ←, ➘, ➙, ← + Chute
Shin Shouryuu Ken (Level 3): ➘, ➘, ➔, ➘, ➘ + Chute

KEN
Inazuma Kakato Wari (alto): ➔ + ✖
Hadou Ken: ➘, ➘, ➔ + Soco
Zenpou Tenshin: ➘, ➙, ← + Soco
Shouryuu Ken: ➔, ➘, ➘ + Soco
Ryusen Kyaku (alto): ➔, ➘, ➘ + Chute
Tatsumaki Senpuu Kyaku (no alto) ➘, ➙, ← + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Shouryuu Reppa ➘, ➘, ➔, ➘, ➘ + Soco
Shinryuu Ken: ➘, ➘, ➔, ➘, ➘ + Chute, ←/➔ + Chute rapidamente
Shippu Jinrai Kyaku (Level 3): ➘, ➙, ←, ➘, ➙, ← + Chute

CHUN-LI
Kaku Kyaku Raku (alto): ➘ + ✖
Yousou Kyaku (no alto): ➘ + ●
Sankaku Tobi: Salte na lateral e aperte ➚
Forward Kick: ➙ + ●
Kikou Ken: ←, ➙, ➘, ➘, ➔ + Soco
Hyakuretsu Kyaku: Aperte chute várias vezes
Tenshou Kyaku: Segure ➘/➙/➘ dois segundos, ➷/➚/➚ + Chute
Spinning Bird Kick (no alto): Segure ➙/← dois segundos, ➔ + Chute

SUPERMOVIMENTOS

Capcom vs. SNK:
Millennium Figth 2000 Pro

Kikou Shou:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Senretsu Kyaku:Segure ↙/← dois segundos, →/↘,↙/←,→ + Chute
Hazan Tenshou Kyaku: Segure ↙ dois segundos, →/↘, ↙/←, ↖/↑/↗ + Chute
GUILE
Spinning Backfist: → + ▲
Rolling Sobat: ←/→ + ✖
Roundhouse Kick (baixo): ↘ + ●
Sonic Boom: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Somersault Kick: Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Total Wipeout: Segure ←/↙ (dois segundos) →/↘, ←/↙, → + Soco
Somersault Strike: Segure ↙ dois segundos, →/↘, ↙/←, ↖/↑/↗ + Chute
BLANKA
Rock Crush: ← + ▲
Amazon River Run (baixo): ↘ + ▲
Forward Kick (baixo): ↙ + ●
Rolling Attack: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Vertical Rolling Attack: Segure ↓/↙ (dois segundos) ↖/↗/↑ + Chute
Backstep Rolling Attack: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Chute
Electric Thunder:
Aperte soco rapidamente
Surprise Forward: → + ●+ ✖
Surprise Back: ← + ●+✖.
SUPERMOVIMENTOS
Direct Lightning: Segure ←/↙ (dois segundos) →/↘,←/↙, → + Soco
Shout of Earth: Segure ↓/↙/↘ (dois segundos) ↘/→ ←/↙,↖/↑/↗ + Soco, Soco rapidamente

DHALSIM
Strong Punch: ← + ▲
Yoga Palm: → + ■
Low Jab: ↙ + ■
Low Fierce: ↙ + ▲
Short Kick: ← + ✖
Roundhouse Kick (baixo): ← + ●
Low Short (baixo): ↙ + ✖
Low Roundhouse (baixo): ↙ + ●
Drill Zutsuki (no alto): ↓ + ▲
Drill Kick (no alto): ↓ + ●
Jump Jab (no alto): ↑, ← + ■
Jump Strong (no alto): ↖/↗, ← + ■
Jump Fierce (no alto): ↖/↑/↗, ← + ▲
Jump Short (no alto): ↖/↑/↗, ← + ✖
Jump Roundhouse (no alto): ↖/↑/↗, ← + ●
Yoga Fire: ↓, ↘, → + Soco
Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Yoga Blast: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Yoga Teleport: ←, ↓↙/→, ↓, ↘ + ■+▲/✖+●
SUPERMOVIMENTOS
Yoga Stream (baixo): ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Yoga Vulcan: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
CAMMY
Strong Punch: ↙ + ▲
Forward Kick (baixo): ↙ + ●
Spiral Arrow: ↓, ↘, → + Chute
Cannon Spike: →, ↓, ↘ + Chute

Continuação:
TEKKEN 4

✖, ▲
Combo 5: segure ↗ + ●, segure ↗ + ●
MARDUK
Apelações e Pegadas
Nutbreaker : (em frente) ✖ + ●
Crucifix Powerbomb: (em frente) segure → + ✖ + ●
Belly-to-Belly Suplex: (em frente) ↓, ↘, →+ ■
Falling Reverse Bodydrop: (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Gorilla Press: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)

Continua...

Disk Games
• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS
** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **
ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL
PARCELAMOS EM ATÉ 12 X
VISA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR
AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP
(19) 3242 0541

Continuação:
TEKKEN 4

Backflip Pancake: (atrás) ✖ + ●
Suplex: (atrás) segure → + ✖ + ●
Combos
Combo 1: →,→ + ■ + ✖, ← + ●
Combo 2: ↙+ ■ + ✖, ■, ■, ✖,→ + ■
Combo 3: ↘ + ■, ■, ■, ■ + ✖
Combo 4: ↙+ ■ + ✖, ■, ■, ■ ← + ●
Combo 5: ↘ + ■, ■, ✖,↓ + ■ + ✖
PAUL PHOENIX
Apelações e Pegadas
Shoulder Popper. : (em frente) ✖ + ●
Shoulder Throw: : (em frente) segure → + ✖ + ●
Bloody Palm: (em frente) ✖ + ●, ←
Striking Shiho-Nage: (em frente) ↘ + ■ + ✖
Dragon Screw: (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Tripping Hip Toss: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Reverse Neck Throw: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Combos
Combo 1: ↗ + ●, ■, ✖, ↗ + ▲, ●
Combo 2: ↘ + ✖, ■, ■, ■, →,→ + ✖, ■
Combo 3: ↓, ↘, →+ ■, ■, ↓ + ●, ✖
Combo 4: Levante, → + ✖, ↓, ↙, ← + ▲, ✖, ✖
Combo 5: (→,→ + ✖), ■, ↓ + ●, ✖
STEVE FOX
Apelações e Pegadas
Clinch: (em frente) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Lifting Arm Snap, Arm Suplex: (em frente) →, → + ■ + ✖
Gryphon Throw: : (em frente) ← + ■ + ✖
Hip Toss, Falling Elbow: (em

frente) ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Clinch: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Triple Stomach Rights, Left Hook: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Sway Stance Transition: ▲, ●, (→ + ▲, ●), (← + ▲, ●)
Combos
Combo 1: → + ▲ + ●, ✖, ■, ■, ✖, ■,↓ + ✖
Combo 2: (■, ✖, ■) ✖, ■, ✖, ↘ + ■ + ✖

Continua...

Capcom vs. SNK:
Millennium Figth 2000 Pro

Axle Spin Knuckle: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Hooligan Combination: ↙,↓, ↘, →,↗ + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Spin Drive Smasher: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Chute
SAKURA
Flower Kick: → + ✖
Hadou Shou: ↓, ↘, → + Soco
Shou'ou Ken: →, ↓, ↘ + Soco
Shunpuu Renkyaku: ↓, ↙, ← + Chute
Forward Kick: Depois do Shunpuu Renkyaku, ↓, ↙, ← + ●
Crouch Forward: Depois do Shunpuu Renkyaku, ↓, ↙, ← + ✖
Ouka Kyaku (no alto): ↓, ↙, ← + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Shinkuu Hadou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Haru Issen: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
M. BISON
Strong Punch: ↙ + ▲
Forward Punch (baixo): ↙ + ●
Moving HP (no alto): ←/→ ▲
Dash Straight: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Dash Ground Straight (baixo): Segure ←/↙ (dois segundos) ↘ + Soco
Dash Uppercut: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Chute
Dash Ground Uppercut: Segure ←/↙ (dois segundos) ↘ + Soco
Turn Punch: Segure qualquer chute/soco e solte
Bufalo Headb utt: Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Crazy Bufalo: Segure ↙/← (dois segundos) →, ←/↙,→ + Soco
Gigaton Blow (Level 3): Segure ↙/← (dois segundos) →,←/↙,→ + Chute
E. HONDA
Flying Sumo Press (no alto):↓ + ●
Harai-Geri (baixo): ←/→ + ●
Super Zutsuki: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Super Hyakkan Otoshi: Segure ↓/↙ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Chute
Ooichou Nage:Giro de 360° + Soco (perto do oponente)
SUPERMOVIMENTOS
Oni Musou: Segure ←/↙ (dois segundos) →/↘, ←/↙,→ + Soco
Orochi Kudaki (Level 3): Giro de 360° (2x) + Soco
ZANGIEF
Body Press (no alto): ↙/↓/↘ + ▲
Flying Knee Drop (no alto): ↙/↓/↘ + ✖
Banishing Flat: →, ↓, ↘ + Soco
Double Lariat:■ + ▲, ←/→
Quick Double Lariat: ✖+ ●, ←/→
Screw Piledriver: Giro de 360° + Soco
Flying Powerbomb: Giro de 360° + Chute
Atomic Suplex:Giro de 360° + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Final Atomic Buster: Giro de 360° (2x) + Soco
Aerial Russian Slam: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Chute
SAGAT
Crouch forward: ↙ + ●
Tiger Shot: ↓, ↘, → + Soco
Ground Tiger Shot: ↓, ↘, → + Chute
Tiger Uppercut: →, ↓, ↘ + Soco
Tiger Crush: →, ↓, ↘ + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Tiger Genocide: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Soco
Tiger Raid: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
VEGA
Psycho Vanish: →, ↓, ↘ + Soco
Psycho Impact: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Double Knee Press: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Chute
Head Press: Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Chute
Somersault Skull Diver:Depois do After Head, Soco
Somersault Skull Diver:Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Soco, Soco
SUPERMOVIMENTOS
Heartbreak Despair: Segure ←/↙ (dois segundos) →/↘, ←/↙, → + Soco
Knee Press Nightmare: Segure ←/↙ (dois segundos) →/↘, ←/↙, → + Chute
LUTADORES SNK JOE
Taunt: ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
Slash Kick: ←, ↙, ↓, ↘, →+ Chute
Tiger Kick: →, ↓, ↘ + Chute
Golden Heel Hurter: ↓, ↙, ←+ Chute
TNT Punch: Soco, várias vezes
SUPERMOVIMENTOS
Screw Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Exploding Hurricane: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Double Cyclone Upper: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco
TERRY
Rising Upper: ↘ + ▲
Power Wave: ↓, ↘, → + Soco
Burning Knuckles: ↓, ↙, ← + Soco
Crack Shot: ↓, ↙, ← + Chute
Rising Tackle: Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Power Geyser: ↓, ↙, ←, ↙, → + Soco
Buster Wolf: ↓, ↘, → + Soco
MAI
Sankaku Tobi: Salte nas laterais e aperte ↗
Upwards fan strike: → + ▲
Kachou Sem: ↓, ↘, → + Soco
Ryuu Enbu: ↓, ↙, ← + Socos
Hissatsu Shinobi Bachi: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Musasabi no Mai (Chijou): Segure ↙, ↓, ↘ (dois segundos) ↖, ↑, ↗ + Soco
Musasabi no Mai (no alto): ↓, ↙,← + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Chou Hissatsu Shinobi Bachi: ↓, ↙, ←,←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Beni Suzaku (no alto): ↓, ↙, ←,↓, ↙, ← + Soco
IORI
Ge Shiki: Yuri Ori (no alto):← + ✖
Ge Shiki: Goufu In "Shinigame" (no alto):→ + ✖
108 Shiki: Yami Barai: ↓, ↘, → + Soco
100 Shiki: Oniyaki:→, ↓, ↘ + Soco
127 Shiki: Aoi Hana: ↓, ↙, ← + Soco (3x)
212 Shiki: Kototsuki In: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Kuzukaze: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Kin 1211 Shiki: Ya Otome: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Ura 108 Shiki: Ya Sakazuki: ↓, ↙, ←,←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
KYO 1
Ge Shiki: Naraku Otoshi (no alto): ↓ + ▲
Ge Shiki: Goufu You (alto):→ + ✖
88 Shiki (baixo):↘ + ●
114 Shiki: Aragami:↓, ↘, → + Soco
128 Shiki: Kuno Kizu:Depois do Aragami ↓, ↘, → + Soco
127 Shiki: Yano Sabi (alto): Depois do Aragami, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
127 Shiki: Yano Sabi (alto): Depois do Kuno Kizu, aperte Soco
Ge Shiki: Migiri Ugachi: Depois do Yano Sabi, aperte Soco
125 Shiki: Nanase:Depois do Kuno Kizu/Yano Sabi, aperte Chute

100 Shiki: Oniyaki: →, ↓, ↘ + Soco
R.E.D. Kick (alto): ←, ↓, ↙ + Chute
202 Shiki: Kototsuki You: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Ura 108 Shiki: Orochi Nagi: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco, segure Soco
Saishuu Kessen Ougi "Mu Shiki": ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco

YURI
En Yoku: → + ✖
Ko'ou Ken: ↓, ↘, → + Soco
Raiou Ken: ↓, ↘, → + Chute
Yuri Chou Upper: →, ↓, ↘ + Socos
Double Yuri Chou Upper: Depois do Yuri Chou Upper, →, ↓, ↘ + Soco
Hyakuretsu Binta: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Haou Shoukou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco
Hien Rekkou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute

VICE
Nail Bomb: ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco (perto do oponente)
Gore Fest: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + Soco (perto do oponente)
Tranquility: →, ↓, ↘ + Chute
Outrage: ↓, ↙, ← + Chute
Ravenous (no alto): ↓, ↙, ← + Chute
Da Cide: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Whitering Force: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Negative Gain: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute (perto do oponente)

KING
Sliding Kick (baixo): ↘ + ●
Venom Strike: ↓, ↘, → + Chute
Double Strike: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Surprise Rose: →, ↓, ↘ + Chute
Trap Shot: ←, ↓, ↙ + Chute
Tornado Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
SUPERMOVIMENTOS
Illusion Dance: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Silent Flash: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute

BENIMARU
Forward/back: ←/→ + ●
Drill Kick (no alto): ↓ + ●
Raijin ken 1: ↓, ↘, → + ■
Raijin ken 2: ↓, ↘, → + ▲
Raijin ken 3: ↓, ↘, → + ▲, ↓, ↘, → + ▲
Raijin ken 4: ↓, ↘, → + ▲ (3x)
Iai Geri: ↓, ↘, → + Chute
Shinkuu Katate-goma: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Shinkuu Katate-goma (Cancelar): ■ + ✖ + ▲ + ●

SUPERMOVIMENTOS
Raikou Ken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Denei Spark: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco

RAIDEN
Bear Stomp: ↘ + ● (perto do oponente)
Body Press (no alto): ↙/↓/↘ + ▲
Doku Giri: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Giant Bomb: Segure ←/↙ (dois segundos) → + Soco
Super Drop Kick: Segure Chute e depois solte
Thunder Crush Bomb: Giro de 360° + Chute (perto do oponente)
Raiden Combination Body Blow: ←, ↓, ↙ + Soco
Headbutt: Depois do Raiden Combination Body Blow, ↓, ↙, ← + Soco
Front Suplex: Depois do Raiden Combination Body Blow ↓, ↙, ← + Chute

SUPERMOVIMENTOS
Destruction Drop: Giro de 360° (2x) + Chute (perto do oponente)
Flame Breath: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

KIM
Neri Chagi (alto): → + ●
Hangetsu Zan: ↓, ↙, ← + Chute
Haki Kyaku: ↓, ↓ + Chute
Hishou Kyaku (no alto): ↓, ↘, → + Chute
Hien Zan: Segure ↙/↓/↘ (dois segundos) ↖/↑/↗ + Chute
Tenshou Zan: Depois do Hien Zan, ↓ + ●
Stance change: Depois do Neri Chagi, segure ●
Side jump: Depois do Stance change, ←/→, ■
Reverse Neri Chagi: Depois do Stance change, ▲
Spin side kick: Depois do Stance change, ✖

SUPERMOVIMENTOS
Hou'ou Tenbu Kyaku: ↓, ↙, ←, ↙, → + Chute
Hou'ou Kyaku (no alto): ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute

KYO 2
Hyouchuu Wari (alto): → + ■
Ko'ou Ken (no alto): ↓, ↘, → + Soco
Hien Shippuu Kyaku: Segure ↙ (dois segundos) → + Chute
Kohou: →, ↓, ↘ + Soco
Zanretsu Ken: →, ←, → + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Ryuuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Haou Shoukou Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + Soco

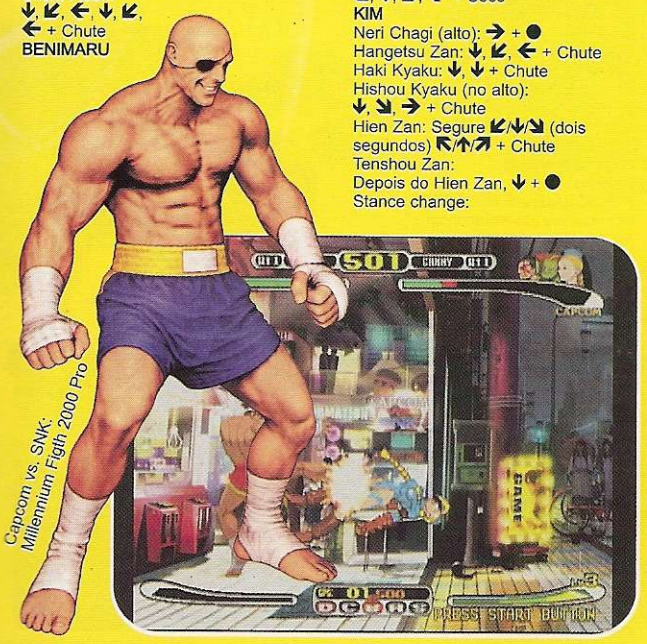
GEESE
Forehand Blow: → + ▲
Reppu Ken: ↓, ↘, → + ■
Double Reppu Ken: ↓, ↘, → + ▲
Shippu Ken (no alto): ↓, ↙, ← + Soco
Atemi Nage-Joudan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Atemi Nage-Chuudan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Atemi Nage-Gedan: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖

SUPERMOVIMENTOS
Raising Storm: ↙, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↘ + Soco
Deadly Rave (Level 3): →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖, depois aperte ■, ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ●, ●, ↓, ↙, ← + ▲

RUGAL
Reppu Ken: ↓, ↘, → + Soco
Kaiser Wave: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + segure Soco e solte
Dark Brarrier: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute
Genocide Cutter: →, ↓, ↘ + Chute
Super Press: →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco

SUPERMOVIMENTOS
Gigantic Pressure: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + Soco
Total Annihilation: ↓, ↘, →, ↓, ↘ + Chute

YAMAZAKI
Bussashi (alto): → + ■
Hebi Tsukai (Joudan): ↓, ↙, ← + ■ (segure ■ e depois solte)
Hebi Tsukai(Chuudan): ↓, ↙, ← + ▲ (segure ▲ e depois solte)
Hebi Tsukai(Gedan): ↓, ↙, ← + ✖ (segure ✖ e depois solte)
Hebi Damashi: Durante o Hebi Tsukai, segure e solte
Sadomaso: →, ↘, ↓, ↙, ← + Chute
Sabaki no Aikuchi: →, ↓, ↘ + Socos



Capcom vs. SNK: Millennium Figth 2000 Pro

Capcom vs. SNK: Millennium Figth 2000 Pro

Continuação: TEKKEN 4

Combo 3: → + ▲ + ●, ■, ↓ + ✖, ■, → + ✖
Combo 4: ← + ▲ + ●, ✖, ↘ + ■ ■ ✖ ■ ↓ + ✖
Combo 5: (■, ✖, ■) ✖, ▲, ■, ■

XIAOYU
Apelações e Pegadas
60 Degree Flip: (em frente) ✖ + ●, ▲
Slap, Forearm Chop: (em frente) segure → + ✖ + ●
Wristlock Flip: (em frente) ↓, ↙, ← + ✖
Human Hurdle: (em frente) → + ✖, ■
Arm Hook Toss: (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Reverse Flip: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Spinning Leg Trip: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Combos
Combo 1: ↘ + ✖, ■, ■, ✖, ↘ + ✖, ■

Combo 2: Phoenix segure ↗, ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●
Combo 3: BK ●, ↘ + ■, ✖, ✖, ✖, ●
Combo 4: Levante, → + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ■
Combo 5: Phoenix ↓ + ■ + ✖, ↗ + ●, ↓ + ■, ↘ + ✖, ↘, ●

YOSHIMITSU
Apelações e Pegadas
Hilt Smashdown: : (em frente) ✖ + ●
Flip Slam, Gut Sword Impale: (em frente) segure → + ✖ + ●
Rainbow Drop: (em frente) ↓, ↙, ← + ■ + ✖
Spin Around Bulldog: (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Cartwheel Roll: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Spinning Missle Press: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Chest Stab: : (de lado) ■, ✖
Combos
Combo 1: ↘ + ✖, ■, ■, ■, →, → + ●
Combo 2: ●, ▲, (↑ ou ↓), ■ + ●, ↘ + ■/↙ + ✖,, ✖
Combo 3: ↘ + ▲, Levante, → + ●, →, → + ●
Combo 4: → + ■, ← + ■, ■, ←, + ■, ■, →, → + ✖
Combo 5: → + ✖, ↘ + ✖, ← + ■ ■ ↘ + ■ ✖

BRYAN FURY
Apelações e Pegadas
Dropping Throat Breaker: (em

Continua...

Continuação:
TEKKEN 4

frente) ✖ + ●
Falling Brain Blaster: (em frente) segure ➔ + ✖ + ●
Chains of Misery: : (em frente) ➘, ➘ + ■ + ✖
Free Fall: (à esquerda) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Knee Blast: : (à direita) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Hummer Throw: (atrás) ✖ + ●, (segure ➔ + ✖ + ●)
Spinkick: ➘ + ● (várias vezes)
Combos
Combo 1: ➚ + ●, ➘ + ✖, ➔ + ●, ▲, ●
Combo 2: ➘ + ▲, levante, ➔

+ ▲, ■, ➔, ➔ + ✖
Combo 3: ➔, ➔ + ■, ➘ + ✖, ■, ✖, ➔, ➔ + ✖
Combo 4: ➔ + ✖, ■, ➔ + ✖, ■, ●
Combo 5: ➘, ➘, ➔ + ■, ➔ + ✖, ➔ + ●, ▲, ●
HEIHACHI MISHIMA
Apelações e Pegadas
Powerbomb: (em frente) ✖ + ●
Neck Breaker: (em frente) ➔ + ✖ + ●
Stonehead: : (em frente) ➔, ➔ + ■ + ✖
Headbutt : : (em frente) ➔, ➔ + ■ + ●
One Hand Slam: (à esquerda) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Tile Splitter Guillotine: (à direita) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Atomic Drop: (atrás) ✖ + ●, (➔ + ✖ + ●)
Combos
Combo 1: ➔, ➘, ➘ + ✖, ■, ✖, ➘ + ■, ✖
Combo 2: Levante, ➔ + ✖, ■, ■, ✖, ✖
Combo 3: ➘ + ■, ✖, ■, ■,

➔, ➘, ➘ + ✖
Combo 4: ➔, ➘, ➘ + segure ✖, ■, ➔, ➘, ➘ + ●, ●, ■
Combo 5: ➚ + ●, ■, ■, ■,

Continua...

Capcom vs. SNK:
Millennium Figth 2000 Pro

Yakiire (alto): ➔, ➘, ➘ + Chute
Dokusyu:
➔, ➘, ➘ + Soco Segure to delay
Bai Gaeshi: ➘, ➘ ➔ + Soco
SUPERMOVIMENTOS
Guillotine: ➔, ➔, ➘, ➘, ➘ + Soco
Drill: Giro de 360° + Soco (perto do oponente), Soco

D

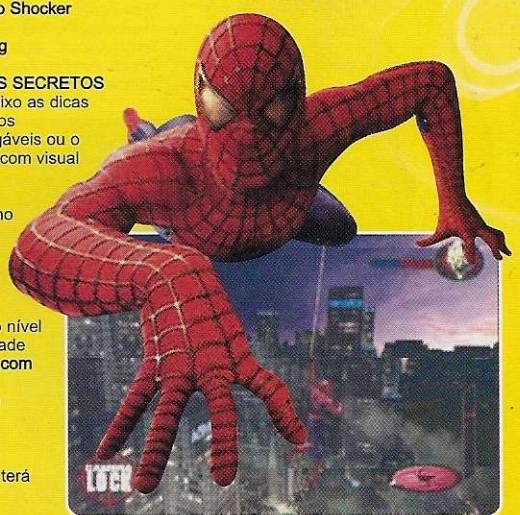
DEXTER'S LAB
Passo inicial
Logo no início do jogo, não perca tempo. Aproxime-se do baú e pressione ✖. Feito isso, saia do quarto, desça as escadas e converse com sua irmã Dee Dee. Dexter terá que encarar uma disputa de dança.
Dance sem parar
Vencer Dee Dee na pista de dança é muito fácil. São cinco estágios diferentes e você deve pressionar os botões que passam pelo pequeno círculo no centro da tela. Nesta fase, somente os botões ➔, ➔, ✖, ▲ surgem na tela.
Mate os ácaros
Quando você entrar no quarto de Dee Dee pela primeira vez, prepare-se. Dexter terá que matar milhares de ácaros. Para isso, segure ✖ e use os comandos analógicos para matar as praguinhas. Após detonar todos os bichos, entre em seu laboratório secreto.

S

SPIDER-MAN: THE MOVIE
HABILIDADES ESPECIAIS
Confira abaixo os comandos das habilidades do Homem-aranha nos dois tipos de controles disponíveis ("Classic" e "Enhanced")
Web Yank: ➘ + ▲/L2 + ✖
Impact Webbing: ➚ + ▲/L2 + ▲
Web Gloves: ➔ + ▲/L2 + ■
Web Dome: ➔ + ▲/L2 + ●
SUPER-HABILIDADES
Para humilhar os adversários e se divertir ainda mais, ative as novas combinações de golpes e poderes do seu herói. Para isso, você deve encontrar as aranhas douradas que estão escondidas nas fases. Confira abaixo quais são essas habilidades, como executá-las e em quais fases estarão localizadas cada uma delas. Para facilitar, estas super-habilidades estão detalhadas em no roteiro.
Field Goal
■, ■, ●, Search for Truth
Web Hit
■, ■, ▲, Search for Truth
Backflip Kick
■, ●, ●, Warehouse Hunt
Adv. Web Dome
➔ + ▲, ▲ (controle clássico)
L2 + ●, ● (controle enhanced), Birth of a Hero
Handspring
●, ✖, ●, Birth of a Hero
Scissor Kick
●, ■, ●, The Subway Station
High Web Hit
■, ●, ▲, The Subway Station
Dive Bomb
■, ✖, ✖, Chase Trough the Sewer
Adv. Web Gloves
➔ + ➔ + ▲ (controle clássico)
➔ + ■ (controle enhanced), Chase Trough the Sewer
Uppercut
●, ●, ■, Showdown With Shocker
Gravity Slam
■, ■, ✖, Vulture's Lair
Sting
■, ●, ■, Air Duel With Vulture
Dive Kick
■, ✖, ●, Air Duel With Vulture
Tackle
●, ✖, ✖, Scorpion's Rampage
Low Web Hit
●, ●, ▲, Coup D'Etat
Flip Mule
●, ●, ✖, The Offer
High Stomp
●, ■, ●, Breaking and Entering
Palm
■, ●, ✖, Chemical Chaos
Head Hammer
■, ✖, ■, Chemical Chaos
Haymaker
●, ✖, ■, Escape From OsCorp
SEGREDOS
Secret Store
Cumprindo todos os objetivos exigidos em cada fase, você recebe pontos para gastar na opção "Secret Store". Confira quais são os bônus disponíveis e quanto custa cada um deles:
Modo Pinhead Bowling
10 mil pontos
Vídeo secreto do Abutre
20 mil pontos
Vídeo secreto do Shocker
30 mil pontos
Organic Webbing
50 mil pontos
PERSONAGENS SECRETOS
Acompanhe abaixo as dicas para liberar outros personagens jogáveis ou o Homem-aranha com visual diferente:
Peter Parker
Termine o jogo no nível de dificuldade fácil (Easy).
Lutador de wrestling
Acabe o jogo no nível Easy de dificuldade
Homem-aranha com outro uniforme
Termine o game usando o nível Normal de dificuldade. O Homem-aranha terá um uniforme do clássico herói desenhado por Alex Ross.
Duende Verde
Vença o game no nível Hero de dificuldade. É um pouco mais difícil que os truques anteriores, porém vale a pena.
SENHAS DE ARACNÍDEO
Use os passwords abaixo na opção "Cheats" para habilitar truques e trapaças:
Todas as fases para o Modo Warp, os desenhos e filmes para o Modo Gallery e as super-habilidades
ARACHNID
Teia infinita
ORGANICWEBBING
Ativa todas as super-habilidades
KOALA
Habilita todas fases
IMIARMAS
Pular de fase durante o game
ROMITAS
Todas fases no Modo Training
HEADEXPLODY
Jogue com Mary Jane
GIRLNEXTDOOR
Jogue com Shocker
HERMANSCHULTZ
Jogue com cientista
SERUM
Jogue com um policial
REALHERO
Jogue com um piloto de helicóptero
CAPTAINSTACEY
Jogue com um bandido (1)
KNUCKLES
Jogue com um bandido (2)
STICKYRICE
Jogue com um bandido (3)
THUGSRUS
Batalhas em câmera lenta
DODGETHIS
Encolhe o Homem-aranha
SPIDERBYTE
Homem-aranha cabeçudo
GOESTOYOURHEAD
Inimigos cabeçudos
JOELSPEANUTS
Modo em primeira pessoa
UNDERTHEMASK

W

WINNING ELEVEN 6
(PlayStation 2)



Spider Man: The Movie

TRADUÇÃO DOS MENUS
Todos os textos de Winning Eleven estão em japonês. Para facilitar a sua vida, confira a tradução dos principais itens do menu principal:
1 – Jogo rápido
1.1 - Jogo amistoso
1.1.1 - Seleções de países
1.1.2 - Clubes
1.1.3 - Seleções de estrelas
1.1.4 - Ligas principais
1.2 - Pênaltis
1.2.1 - Seleções de países
1.2.2 - Clubes
2 - Ligas
2.1 - Inicia nova disputa
2.2 - Carrega a partir do Memory Card
3 - Copa do Mundo
3.1 - Inicia novo campeonato
3.2 - Continua a partir do Memory Card
3.3 - Carrega jogo personalizado
4 - Liga Principal
4.1 - Inicia nova disputa da liga
4.2 - Continua a partir do Memory Card
4.3 - Informações/Ajuda
5 - Modo de treinamento
5.1 - Treino com seleções de países
5.2 - Treino com clubes
5.3 - Treino com ligas principais
6 - Modo de edição
7 – Opções
7.1 - Opções de arquivos
7.2 - Copiar dados do Memory Card
7.4 - Excluir dados do Memory Card
7.5 - Configurar controles
7.6 - Configurar som
7.7 - Galeria da Copa
7.8 - Carregar replay a partir do Memory Card

ESCALAÇÃO DO BRASIL
O game é todo em japonês e por isso, se você não tiver um bom ouvido para entender os nomes dos jogadores durante a narração, será difícil saber a escalação do Brasil. Para facilitar a sua vida, confira o nome de todos os jogadores presentes na seleção brasileira.
Titulares:
1 - Marcos
5 - Edmilson
4 - Roque Júnior
3 - Lúcio
7 - Emerson
16 - Vampeta
6 - Roberto Carlos
2 - Cafu
10 - Rivaldo
19 - Edilson
9 - Luizão
Reservas:
14 - Antônio Carlos
13 - Cris
15 - Júnior
22 - Belletti
8 - Juninho Paulista
21 - Alex
17 - Denilson
20 - Marcelinho Paraíba
11 - Romário
18 - Ronaldinho
12 - Dida
23 - Rogério

WINNING ELEVEN 2002
Modo Brasil All-Star
Complete o Modo American Cup com a seleção brasileira. O Brasil All-Star aparecerá no Modo Amistoso.
Time Argentina All-Star
Vença o Modo American Cup com o time argentino. O time secreto surge no Modo Amistoso.
Estádio Club House
Detone a Copa Konami
Time Holanda All-Star
Debulhe o Modo European Cup usando o time holandês.
Outros times All-Star
Vença o Modo European Cup com os seguintes times: Inglaterra, França, Alemanha e Itália.

Winning Eleven 6

Continuação:
TEKKEN 4

↓, ↘, →+ ✖
JIN KAZAMA
Apelações e Pegadas
Arm Break Shoulder Toss: (em frente) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Shoulderlock Whiptoss: (em frente) ↗ + ■ + ✖
Wrist Takedown: : (em frente) ↓, ↙, ←+ ■ + ▲
Shoulder Flip: (à esquerda) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Arm Break, Shoulder Toss: (à direita) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Bear Hug Slam: (atrás) ✖ + ●, (segure → + ✖ + ●)
Twisting Demon Scissors: ↗ + ●, ▲
Combos
Combo 1: ↓ + ▲ + ●, ■, ■, ✖, ●
Combo 2: Levante, → + ✖, ↘ + ✖, →, ■, ✖
Combo 3: ↘ + ✖, ■, ■, ■, →, → + ✖
Combo 4: →, → + ▲, ■, ■, ✖, ●
Combo 5: ↓ + ▲ + ●, ■, ✖, ■ + ✖

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Financiamento em até 12 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Gran Turismo 3 A-SPEC

Divirta-se com estes códigos especiais que separamos para você detonar no GameShark

GOOFY'S FUN HOUSE
(GameShark 3,2 ou superior)
Sempre respostas certas no Telephone Quiz
800cc4580001
Vitória automática - Worm Challenge
801ee570001e
Film Strips ilimitado
801f5b40ffff
Tempo ilimitado - Blue Ribbon
801eb78000374
Tempo ilimitado - Worm Game
801ef2cc1800
Tempo ilimitado - Car Race
801eb7800784
Tempo ilimitado - Tug-o-war
801f46c8ffff

CABELA'S BIG GAME HUNTER
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800fbf540024
Dinheiro infinito
80146158270f

WORMS WORLD PARTY
(GameShark 3,2 ou superior)
Armas e itens
Air Strike
D014E9EC FFFF
8014E97C 0063
Aqua Sheep
D014E9EC FFFF
8014E974 0063
Armageddon
D014E9EC FFFF
8014E9E4 0063
Banana Bomb
D014E9EC FFFF
8014E934 0063

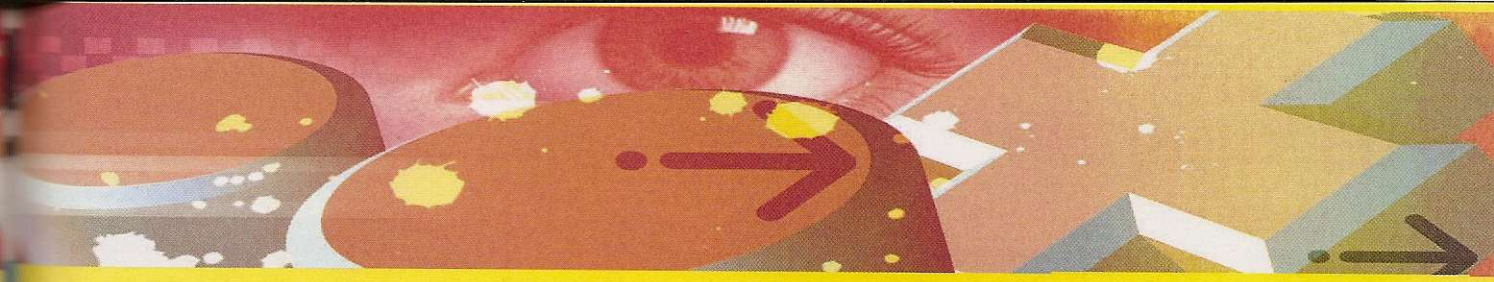
Bat
D014E9EC FFFF
8014E998 0063
Battle Axe
D014E9EC FFFF
8014E938 0063
Bazooka
D014E9EC FFFF
8014E918 0063
BlowTorch
D014E9EC FFFF
8014E98C 0063
Bungee
D014E9EC FFFF
8014E9A4 0063
Carpet Bomb
D014E9EC FFFF
8014E9D0 0063
Cluster Bomb
D014E9EC FFFF
8014E930 0063
Donkey
D014E9EC FFFF
8014E9DC 0063
Dragon Ball
D014E9EC FFFF
8014E954 0063
Earth Quake
D014E9EC FFFF

Continua...

G

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
(PlayStation 2, GameShark 2 1,3 ou superior)
Código mestre
(deve ser usado)
EC87829C1437062C
Um trilhão de dólares
1C0411241456DEAD
1C041120D26487A5
Ouro nas licenças
License B-1
1C0207581456E7A5
License B-2
1C0206AC1456E7A5
License B-3
1C0209001456E7A5
License B-4
1C020B541456E7A5
License B-5
1C020AA81456E7A5
License B-6
1C020DFC1456E7A5
License B-7
1C020F501456E7A5
License B-8
1C020EA41456E7A5
License A-1
1C0211F81456E7A5
License A-2
1C02134C1456E7A5
License A-3
1C0212A01456E7A5
License A-4
1C0215F41456E7A5
License A-5
1C0217481456E7A5
License A-6
1C02169C1456E7A5
License A-7
1C0219F01456E7A5
License A-8
1C021B441456E7A5
License IB-1
1C021A981456E7A5
License IB-2
1C021DEC1456E7A5
License IB-3
1C021F401456E7A5
License IB-4
1C021E941456E7A5
License IB-5
1C0221E81456E7A5
License IB-6
1C02233C1456E7A5
License IB-7
1C0222901456E7A5
License IB-8
1C0225E41456E7A5
License IA-1
1C0227381456E7A5
License IA-2
1C02268C1456E7A5
License IA-3
1C0229E01456E7A5
License IA-4
1C022B341456E7A5
License IA-5
1C022A881456E7A5
License IA-6
1C022DDC1456E7A5
License IA-7
1C022F301456E7A5
License IA-8
1C022E841456E7A5
Super License 1
1C0231D81456E7A5
Super License 2
1C02332C1456E7A5
Super License 3
1C0232801456E7A5
Super License 4
1C0235D41456E7A5
Super License 5
1C0237281456E7A5
Super License 6
1C02367C1456E7A5
Super License 7
1C0239D01456E7A5
Super License 8
1C0238241456E7A5
Rally License 1
1C023A781456E7A5
Rally License 2
1C023DCC1456E7A5
Rally License 3
1C023C201456E7A5
Rally License 4
1C023E741456E7A5
Rally License 5
1C0241C81456E7A5
Rally License 6
1C02401C1456E7A5
Rally License 7
1C0242701456E7A5
Rally License 8
1C0245C41456E7A5
Códigos para Beginner League
Ouro nos campeonatos
Sunday Cup
1C024BD41456E7A5
1C024BD81456E7A5
1C024BDC1456E7A5
Clubman Cup
1C0246781456E7A5
1C02467C1456E7A5
1C0246801456E7A5
FF Challenge
1C0249501456E7A5
1C0249541456E7A5
1C0249581456E7A5

Gran Turismo 3 A-SPEC



Beetle Cup
1C0247241456E7A5
1C0246281456E7A5
1C02462C1456E7A5
1C0246301456E7A5
1C0246341456E7A5
1C0246381456E7A5
GT World Championship
1C0249081456E7A5
1C02490C1456E7A5
1C0249101456E7A5
1C0249141456E7A5
1C0249181456E7A5
1C02491C1456E7A5
1C0249201456E7A5
1C0249241456E7A5
1C0248281456E7A5
1C02482C1456E7A5
1C0248301456E7A5
Truques para Amateur League
Ouro nos campeonatos
Japanese Championship
1C0248941456E7A5
1C0248981456E7A5
1C02489C1456E7A5
1C0248A01456E7A5
1C0248A41456E7A5
1C0248A81456E7A5
American Championship
1C024A7C1456E7A5
1C024A801456E7A5
1C024A841456E7A5
1C024A881456E7A5
1C024A8C1456E7A5
1C024A901456E7A5
European Championship
1C0246F41456E7A5
1C0246F81456E7A5
1C0246FC1456E7A5
1C0246001456E7A5
1C0246041456E7A5
1C0246081456E7A5
GT World Championship
1C0248601456E7A5
1C0248641456E7A5
1C0248681456E7A5
1C02486C1456E7A5
1C0248701456E7A5
1C0248741456E7A5
1C0248781456E7A5
1C02487C1456E7A5
1C0248801456E7A5
1C0248841456E7A5
1C0248881456E7A5
German Tour Championship
1C0246841456E7A5
1C0246881456E7A5
1C02468C1456E7A5
1C0246901456E7A5
1C0246941456E7A5
1C0246981456E7A5
FF Challenge
1C0249681456E7A5
1C02496C1456E7A5
1C0249701456E7A5
FR Challenge
1C02498C1456E7A5
1C0249901456E7A5
1C0249941456E7A5
MR Challenge
1C024B401456E7A5

Gran Turismo 3 A-SPEC

FR Challenge
1C0249741456E7A5
1C0249781456E7A5
1C02497C1456E7A5
MR Challenge
1C024B281456E7A5
1C024B2C1456E7A5
1C024B301456E7A5
4WD Challenge
1C0247B81456E7A5
1C0247BC1456E7A5
1C0247C01456E7A5
Sports Car Cup
1C0248041456E7A5
1C0248081456E7A5
1C02480C1456E7A5
Stars & Stripes
1C024BB41456E7A5
1C024BB81456E7A5
1C024BBC1456E7A5
1C024BC01456E7A5
Spider&Roadster
1C024B9C1456E7A5
1C024BA01456E7A5
1C024BA41456E7A5
80's Sports Car Cup
1C0247DC1456E7A5
1C0247E01456E7A5
1C0247E41456E7A5
Race NA Sports
1C024B4C1456E7A5
1C024B501456E7A5
1C024B541456E7A5
Turbo Sports
1C024B101456E7A5
1C024B141456E7A5
1C024B181456E7A5
Audi TT Race
1C024BE01456E7A5
1C024BE41456E7A5
1C024BE81456E7A5
1C024BEC1456E7A5
1C024BF01456E7A5
1C024BF41456E7A5
Silver Arrow
1C0248101456E7A5
1C0248141456E7A5
1C0248181456E7A5
Altezza Race
1C0247F41456E7A5
1C0247F81456E7A5
1C0247FC1456E7A5
1C0247001456E7A5
1C0247041456E7A5
1C0247081456E7A5
Vitz Race
1C024A941456E7A5
1C024A981456E7A5
1C024A9C1456E7A5
1C024AA01456E7A5
1C024AA41456E7A5
1C024AA81456E7A5
Type-R Meeting
1C024A4C1456E7A5

1C024A501456E7A5
1C024A541456E7A5
1C024A581456E7A5
1C024A5C1456E7A5
1C024A601456E7A5
Evolution Meeting
1C02460C1456E7A5
1C0246101456E7A5
1C0246141456E7A5

Gran Turismo 3 A-SPEC

1C024B441456E7A5
1C024B481456E7A5
4WD Challenge
1C0247D01456E7A5
1C0247D41456E7A5
1C0247D81456E7A5
Stars & Stripes
1C024BC41456E7A5
1C024BC81456E7A5
1C024BCC1456E7A5
1C024BD01456E7A5
Boxer Spirit
1C0246481456E7A5
1C02464C1456E7A5
1C0246501456E7A5
80's Sports Car Cup
1C0247E81456E7A5
1C0247EC1456E7A5
1C0247F01456E7A5
Race NA Sports
1C024B641456E7A5
1C024B681456E7A5
1C024B6C1456E7A5
Turbo Sports
1C024A281456E7A5
1C024A2C1456E7A5
1C024A301456E7A5
Gran Turismo All Stars
1C0249C41456E7A5
1C0249C81456E7A5
1C0249CC1456E7A5
1C0249D01456E7A5
1C0249D41456E7A5
1C0249D81456E7A5
1C0249DC1456E7A5
1C0249E01456E7A5
1C0249E41456E7A5
1C0249E81456E7A5
1C0249EC1456E7A5
All Japanese GT Championship
1C0248D81456E7A5
1C0248DC1456E7A5
1C0248E01456E7A5
1C0248E41456E7A5
1C0248E81456E7A5
1C0248EC1456E7A5
1C0248F01456E7A5
1C0248F41456E7A5
1C0248F81456E7A5
1C0248FC1456E7A5
1C0248001456E7A5
Tourist Trophy
1C024BF81456E7A5
1C024BFC1456E7A5
1C024B001456E7A5
1C024B041456E7A5
1C024B081456E7A5
1C024B0C1456E7A5
Race of Red Emblem
1C0249FC1456E7A5
1C0249001456E7A5
1C0249041456E7A5
Legend Of Silver Arrow
1C02481C1456E7A5

Continuação:
WORMS WORLD PARTY

8014E93C 0063
Fast Walk
D014E9EC FFFF
8014EA04 000F
D014EA04 000F
8014EA06 0000
Fire Punch
D014E9EC FFFF
8014E950 0063
Freeze
D014E9EC FFFF
8014E9F4 0063
D014E9F4 0063
8014E9F6 0000
Girder
D014E9EC FFFF
8014E994 0063
Girder Pack
D014E9EC FFFF
8014E99C 0063
Grenade
D014E9EC FFFF
8014E92C 0063
Handgun
D014E9EC FFFF

8014E944 0063
Holy Grenade
D014E9EC FFFF
8014E9B8 0063
Homing Missile
D014E9EC FFFF
8014E91C 0063
Homing Pigeon
D014E9EC FFFF
8014E924 0063
Invisibility
D014E9EC FFFF
8014EA0C 000F
D014EA0C 000F
8014EA0E 0000
JetPack
D014E9EC FFFF
8014E9FC 0063
D014E9FC 0063
8014E9FE 0000
Justice
D014E9EC FFFF
8014E9B0 0063
Kamakazi
D014E9EC FFFF
8014E958 0063
Laser Sight
D014E9EC FFFF
8014EA08 000F
D014EA08 000F
8014EA0A 0000
Low Gravity
D014E9EC FFFF
8014EA00 FFFF
D014EA00 FFFF

Continua...

Continuação:
WORMS WORLD PARTY

8014EA02 FFFF
MB Bomb
D014E9EC FFFF
8014E9C0 0063
Mad Cow
D014E9EC FFFF
8014E9D4 0063

Magic Bullet
D014E9EC FFFF
8014E9F8 0063
D014E9F8 0063
8014E9FA 0000
Mail Strike
D014E9EC FFFF
8014E980 0063
Mine
D014E9EC FFFF
8014E968 0063
Mine Strike
D014E9EC FFFF
8014E984 0063
Ming Vase
D014E9EC FFFF
8014E9C8 0063
Minigun
D014E9EC FFFF
8014E94C 0063
Mole Bomb
D014E9EC FFFF
8014E978 0063
Mole Squad
D014E9EC FFFF
8014E988 0063
Mortar
D014E9EC FFFF
8014E920 0063
Ninja Rope
D014E9EC FFFF
8014E9A0 0063
Nuclear Test
D014E9EC FFFF
8014E9E0 0063
Old Woman
D014E9EC FFFF
8014E9D8 0063

Parachute
D014E9EC FFFF
8014E9A8 0063
Pneumatic Drill
D014E9EC FFFF
8014E990 0063
Prod
D014E9EC FFFF
8014E960 0063
Sally Army
D014E9EC FFFF
8014E9BC 0063
Sheep
D014E9EC FFFF
8014E96C 0063

Continua...

1C0248201456E7A5
1C0248241456E7A5
Altezza Championship
1C02470C1456E7A5
1C0247101456E7A5
1C0247141456E7A5
1C0247181456E7A5
1C02471C1456E7A5
1C0247201456E7A5
AType-R Meeting
1C024A641456E7A5
1C024A681456E7A5
1C024A6C1456E7A5
1C024A701456E7A5
1C024A741456E7A5
1C024A781456E7A5
Gold Evolution Meeting
1C0246181456E7A5
1C02461C1456E7A5
1C0246201456E7A5
Gold Dream Car Championship
1C0246BC1456E7A5
1C0246C01456E7A5
1C0246C41456E7A5
1C0246C81456E7A5
1C0246CC1456E7A5
1C0246D01456E7A5
1C0246D41456E7A5
1C0246D81456E7A5

GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES
Munição ilimitada para os games
Sub Game: Target Take Down
80184cd40028
Sub Game: Rolling Rampage
801849140036
Energia ilimitada para as fases
Hanging
800b84c40005
Mine
80117fa40005
Saloon
800e6cc40005
Town
800b23d40005
Train
800ee8b40005
Não precisa recarregar a arma
Hanging
800b84c80006
Mine
80117fa80006
Saloon
800e6cc80006
Town
800b23d80006
Train
800ee8b80006
Mais tempo (aperte R1)
d007cd2cf7ff
8007d14a0e0e
d007cd2cf7ff
8007d14e0e0e

H

HOSHIGAMI: RUINING BLUE EARTH
Dinheiro ilimitado
800988D0EA60
Personagem Fazz
Energia ilimitada
80097630270F
Energia máxima
8009763C270F
RAP ilimitado
8009764A0000
DEV no máximo
800976286363
8009762A6363
8009762C6363
Nível máximo
800976260063
Status no máximo
8009763E6363
800976406363
800976426363
800976446363
800976466363
800976486363
Personagem Liem
Energia ilimitada
800976C8270F
Energia máxima
800976D4270F
RAP ilimitado
800976E20000
DEV no máximo
800976C06363
800976C26363
800976C46363
Nível máximo
800976BE0063
Status no máximo
800976D66363
800976D86363
800976DA6363
800976DC6363
800976DE6363
800976E06363
Personagem Chester
Energia ilimitada
80097760270F
Energia máxima
8009776C270F
RAP ilimitado
8009777A0000
DEV no máximo
800977586363
8009775A6363
8009775C6363
Nível máximo
800977560063
Status no máximo
8009776E6363
800977706363
800977726363
800977746363
800977766363
800977786363
Personagem Esab
Energia ilimitada
800977F8270F
Energia máxima
80097804270F
RAP ilimitado
800978120000
DEV no máximo
800977F06363
800977F26363
800977F46363
Nível máximo
800977EE0063
Status no máximo
800978066363
800978086363
8009780A6363
8009780C6363
8009780E6363
800978106363
Personagem Krista
Energia ilimitada
80097890270F
Energia máxima
009789C270F
RAP ilimitado
800978AA0000
DEV no máximo
800978886363
8009788A6363
8009788C6363
Nível máximo
800978860063
Status no máximo
8009789E6363
800978A06363
800978A26363
800978A46363
800978A66363
800978A86363
Personagem Trieni
Energia ilimitada
80097928270F
Energia máxima
80097934270F
RAP ilimitado
800979420000
DEV no máximo
800979206363
800979226363
800979246363
Nível máximo
8009791E0063
Status no máximo
800979366363
800979386363
8009793A6363
8009793C6363
8009793E6363
800979406363
Personagem Medi
Energia ilimitada
800979C0270F
Energia máxima
800979CC270F
RAP ilimitado
800979DA0000
DEV no máximo
800979B86363
800979BA6363
800979BC6363
Nível máximo
800979B60063
Status no máximo
800979CE6363
800979D06363
800979D26363
800979D46363
800979D66363
800979D86363
Personagem Trish
Energia ilimitada
80097A58270F
Energia máxima
80097A64270F
RAP ilimitado
80097A720000
DEV no máximo
80097A506363
80097A526363

Hoshigami: Ruining Blue Earth

80097A546363
Nível máximo
80097A4E0063
Trish Max Stats
80097A666363
80097A686363
80097A6A6363
80097A6C6363
80097A6E6363
80097A706363
Personagem Hannway
Energia ilimitada
80097AF0270F
Energia máxima
80097AFC270F
RAP ilimitado
80097B0A0000
DEV no máximo
80097AE86363
80097AEA6363
80097AEC6363
Nível máximo
80097AE60063
Trish Max Stats
80097AFE6363
80097B006363
80097B026363
80097B046363
80097B066363
80097B086363
Personagem Aisha
Energia ilimitada
80097B88270F
Energia máxima
80097B94270F
RAP ilimitado
80097BA20000
DEV no máximo
80097B806363
80097B826363
80097B846363
Nível máximo
80097B7E0063
Trish Max Stats
80097B966363

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do e-mail playstation@europanet.com.br.

80097B986363
80097B9A6363
80097B9C6363
80097B9E6363
80097BA06363
Mate 11 inimigos rapidamente
(aperte Select no Battle e não use em opções de batalhas)
D00DA1B2FFFE
80097C200000
D00DA1B2FFFE
80097CB80000

D00DA1B2FFFE
80097D500000
D00DA1B2FFFE
80097DE80000
D00DA1B2FFFE
80097E800000
D00DA1B2FFFE
80097F180000
D00DA1B2FFFE
80097FB00000
D00DA1B2FFFE
800980E00000
D00DA1B2FFFE
800981780000
D00DA1B2FFFE
800982100000
D00DA1B2FFFE
800982A80000

Continuação:
WORMS WORLD PARTY

Sheep Launcher
D014E9EC FFFF
8014E928 0063
Sheep Strike
D014E9EC FFFF
8014E9CC 0063
Shotgun
D014E9EC FFFF
8014E940 0063
Skunk
D014E9EC FFFF
8014E9C4 FFFF
D014E9C4 FFFF
8014E9C6 FFFF
Suicide Bomber
D014E9EC FFFF
8014E95C 0063
Super Banana
D014E9EC FFFF
8014E9B4 0063
Super Sheep
D014E9EC FFFF
8014E970 0063
TNT
D014E9EC FFFF
8014E964 0063
Teleport
D014E9EC FFFF
8014E9AC 0063
Uzi
D014E9EC FFFF
8014E948 0063

Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091
ou envie um e-mail para publicidade@europanet.com.br

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 Com Robson.

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation PlayStation.2
GAME OVER
GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

GAMES TEC
Vendas, assistencia e suporte Tecnico p/ todo Brasil via SEDEX
TEL: (0XX11) 6554-3059
www.tecgames.net

FONG Games

Venda de consoles, jogos e acessórios em geral:

- Playstation 2
- Game Cube
- XBOX
- Playstation One
- Nintendo 64
- Game Boy Advanced
- Game Boy Color

Venda para todo o Brasil VIA SEDEX

Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75
São Paulo/SP
Fone/FAX: (011) 3265-7075

Point

Games - Miniaturas

Venda de consoles, jogos e acessórios

SEDEX para todo o Brasil

Reserve já o seu !!!

Financiamento em até 12 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (019) 3232 5488 - email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

SETGAMES

XBOX PS2

R. Min Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

W2N Games two

Entrega via Sedex P/ todo Brasil!

PLAY GAME
(SALÃO DE JOGOS)
C/ OS MELHORES CONSOLES
DO MERCADO

Locação
Venda
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA
Fone: (11) 294.0222 - 2935458

Tilty's

- Destravamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
- Consertos de games de todas as marcas
- Serviços com garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

PS2 GAME BOY

Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

ROCK LASER Games

3X S/ JUROS

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

Sedex para todo o Brasil

XBOX PlayStation.2 GAMECUBE

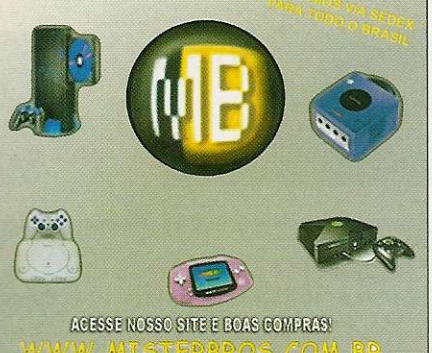
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

MISTER BROS GAMES

"Aqui onde tudo acontece primeiro"

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL



ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!
WWW.MISTERBROS.COM.BR
FONE: (011) 283-5254

PORÃO GAMES

NINTENDO Master System MEGA DRIVE SUPER NINTENDO GAME BOY COLOR PlayStation SEGA SATURN
NINTENDO 64 Dreamcast PS2 GAME BOY ADVANCE NINTENDO GAMECUBE XBOX

Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.

Há Mais de 10 anos

Enviamos via Sedex

Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F:(15)282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Porão Games
(15) 9709-0900
www.poraogames.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos os Controles e acessórios
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia GAMES

TUDO COM GARANTIA

DESPACHAMOS Via FedEx Express CORREIOS para todo Brasil

DISK GAMES
(0xx11)6243-6021 / 4652-6399
São Paulo
www.fantasiagames.hpg.com.br

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PS2 PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3921-2456
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

STAR PRESENTES
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL
Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3255-3457/ 3331-5233

Planet Game
www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios
Enviamos para todo Brasil
• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
* Somente para Estado de S.Paulo
Atendimento Lojista
(15) 321-78341
Sorocaba - SP
Atendimento Cliente
(15) 211-3582

PLAYTIME GAMES
Venda Troca
Assistência Técnica Especializada
PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
GAME CUBE
GAMEBOY
XBOX
Detravamento na hora PS2 (USA/JAP/EURO)
Desbloqueamos e destravamos XBOX
MasterCard www.playtimegames.com.br VISA
Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

PLANET GAMES
Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos
Playstation 2, Dreamcast, PSone, Nintendo 64, Game Boy Advance, Game Cube, Super Nes, Acessórios
Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica
Compre também através de nossa loja virtual
Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

VIRTUAL GAMERS
Loja especializada em Videogames Psone, PS2, Xbox, GameCube e Outros. Cd's e acessórios em promoção.
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(11) 5851 5236
COMPRA E VENDA
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

SUPER Play Games
Vendas • PS One
Playstation II • Super Ness
DreamCast • N 64 e acessórios
Aceitamos cartões de crédito
CURITIBA-PR
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.
Despachamos via Sedex.

COMPANY GAMES
Confira!
Assistência Técnica
Vende, compra e troca
– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.
Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

METRÓPOLE games
COMPRA, VENDA E TROCA
XBOX
PS2 PlayStation
SUPER NINTENDO
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO 64
Sega Dreamcast
Cheque Eletrônico
MasterCard
VISA
VISA Electron
REDE SHOP
Viad. Sta. Ifigenia, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050
Centro - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São Bento)
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

Conserto - venda e troca
de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Promoção Leitor Ótico * colocação gratuita
com 9 meses de garantia
Todos os aparelhos com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)
Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

Compramos video-games!

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - loja 12
Cep 01207-001- Centro - SP
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306/
3362-2308/ 3337-5557
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:00 às 17:00

HELP GAMES
Assistência Técnica
Autorizada em games e brinquedos

Sedex para todo o Brasil

Fone: (11) 3645-3005 – 3831-0515

- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais

VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br

Rua Albion, 513 - Lapa helpgames@terra.com.br

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098 (c/ Nickolas)
(11) 3038-5098 (c/ Elisangela)

NICK GAME

nickgame@uol.com.br
(011) 3326-3727 (011) 3313-3000
(011) 9522-7385 (011) 9796-7855

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica

PS one SEGA Nintendo GAME BOY COLOR

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303

Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Especializada

- Desbloqueio,
- Transcodificação,
- Consertos em Geral,
- Orçamento feito na hora,
- Componentes para Consertos,
- Acessórios em Geral,
- Venda - Troca - Compra

Facilitamos o Pagto
Atendemos via
Sedex p/ todo o BRASIL
Loja 1
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Sala 215 e 216
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Loja 2
Rua Sta. Ifigênia 304
Box 1 – Fone: 222-9755
Centro – São Paulo
CEP 01207-001

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

MultiGAMES

"O MUNDO DOS GAMES"

Compra Venda Troca e Locações

Enviamos via Sedex para todo o Brasil
www.multigames.com.br
multigamesrevistaria@yahoo.com.br

TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito

TATUAPÉ: 6192-7163 / 6941-9957

GAMEBOY

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

www.dragoon.com.br

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA

PlayStation.2

XBOX

GAMECUBE

Conserto - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Promoção leitor Ótico Colocação gratuita com 9 meses de garantia
Todos os aparelhos com 9 meses de garantia
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)
Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

-Aparelhos
-Troca de leitor otico (PSone R$130,00)
-Destravamento com 9 meses de garantia

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

Nestlé
NESCAU
AGORA + com
para sua Energia
Novo NESCAU.
AGORA com mais vitaminas e sais minerais.
Muito mais FORÇA
PARA SUA energia.
Nestlé
e você no
SHOW MILHÃO
VEM PRA CÁ, VEM PRA CÁ!
Cert. Aut. CAIXA nº 6-0165/2002 - Promoção válida de 22/03/02 a 15/08/02
JW Thompson
www.nestle.com.br/nescau
O animal não recebeu maus-tratos para a realização deste anúncio. Não tente fazer isso em casa.